WoTLogger.ru

Наши цели:

- Предложить заинтересованным игрокам возможность отслеживания собственного прогресса в игре с максимально возможной детализацией - до отдельного боя путем предоставления им простого инструмента по автоматизации сбора и обработки персональной и/или командной статистики.
- Отобразить в удобном для восприятия виде всю имеющуюся информацию о каждом бое, результатах действий каждого участника команд.
- Отобразить всю доступную информацию о имеющейся в ангаре игрока (и/или когда-то побывавшей там) технике, ее комплектации, экипажах, установленных и/или размещенных на складе модулях и расходниках.
- Обеспечить игрокам возможность в любое время и из любого места получить максимум информации по проведенным боям (как в табличном виде, так и в виде инфографики) с возможностью фильтрации и/или группировки по различным критериям отображаемых данных.
- Упростить мониторинг активности рядового состава кланов и облегчить «работу» по сбору и обработке информации об успехах рядового состава на отдельных типах машин для руководителей кланов, с возможностью фильтрации и сортировки по различным задаваемым критериям в режиме реального времени.
- Обеспечить возможность вывода обработанной информации в реальном времени на дополнительном мониторе в процессе игры.

WoTLogger.ru

История развития проекта:

Системы сбора и обработки неофициальной статистики разрабатываются нами уже более 4 лет.

Изначально нами разрабатывались две независимые системы, ориентированные на решение различающихся задач:

1. Внутриклановая онлайн-статистика (CrazySys)
   http://world-of-tanks.livejournal.com/3076187.html
   http://world-of-tanks.livejournal.com/3086366.html
2. Программа для сбора и учета персональной статистики Logger (Gottzila)
   http://goo.gl/iYZ6nB

Первыми предпосылками к разработке обеих систем послужило практически полное (на тот момент) отсутствие детальной статистики в самом клиенте игры и на официальном портале игры.

В середине 2013 года мы объединили усилия (http://goo.gl/RyWv9D) и к декабрю того же года запустили проект работающий по настоящее время — WoTLogger3 (http://wotlogger.ru)

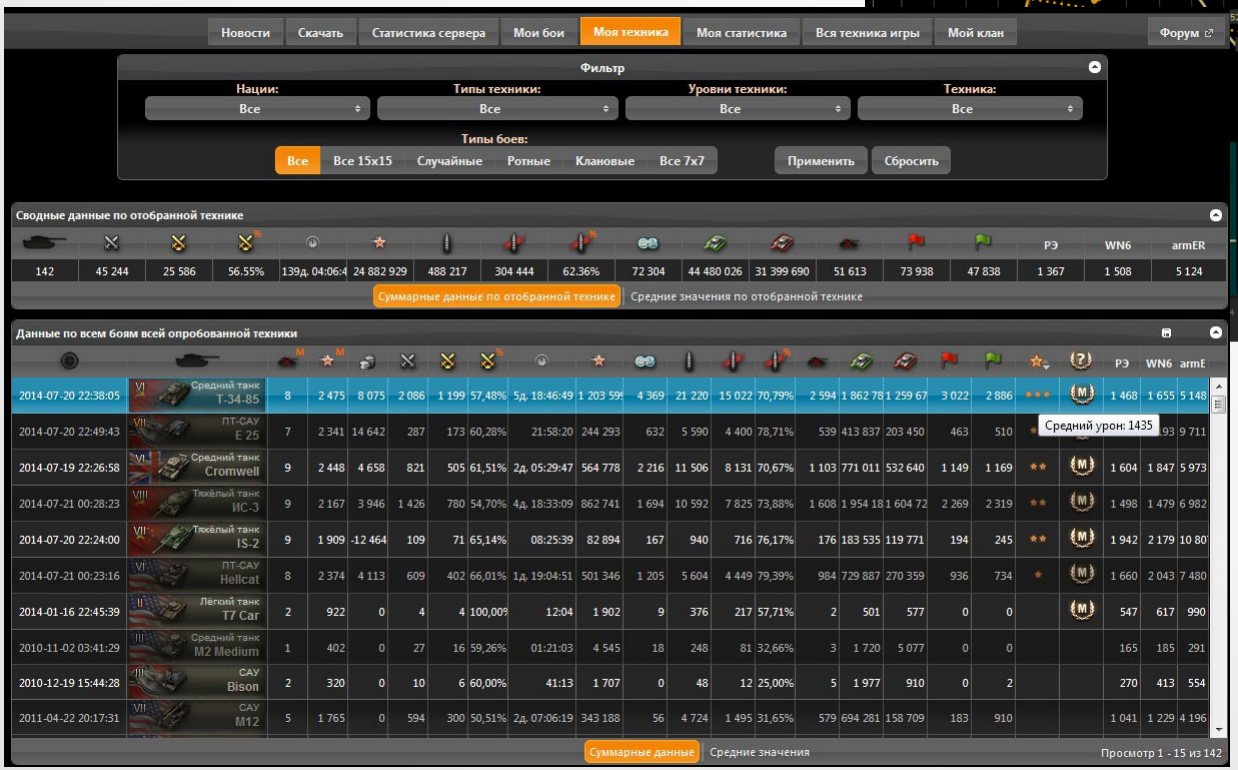
На данный момент мы разрабатываем новую версию системы, в которой изменится основной источник сбора информации (вместо файлов dossier_cache, информация собирается напрямую из клиента игры, разрабатываемой нами модификацией).

Помимо этого, будут перерабатываться и дополняться функционал и пользовательский интерфейс системы.

Именно эту, новую версию, нам хотелось бы представить для участия в конкурсе WGDC.

WoTLogger.ru

Интерес к проекту демонстрируют как отдельные активные игроки WoT, желающие получать максимум информации о своих боях, боях коллег по клану и/или взводу, так и руководители кланов заинтересованные в активном участии личного состава в игровых командных событиях (тренировки, ГК, укрепрайоны, роты и т.д.)

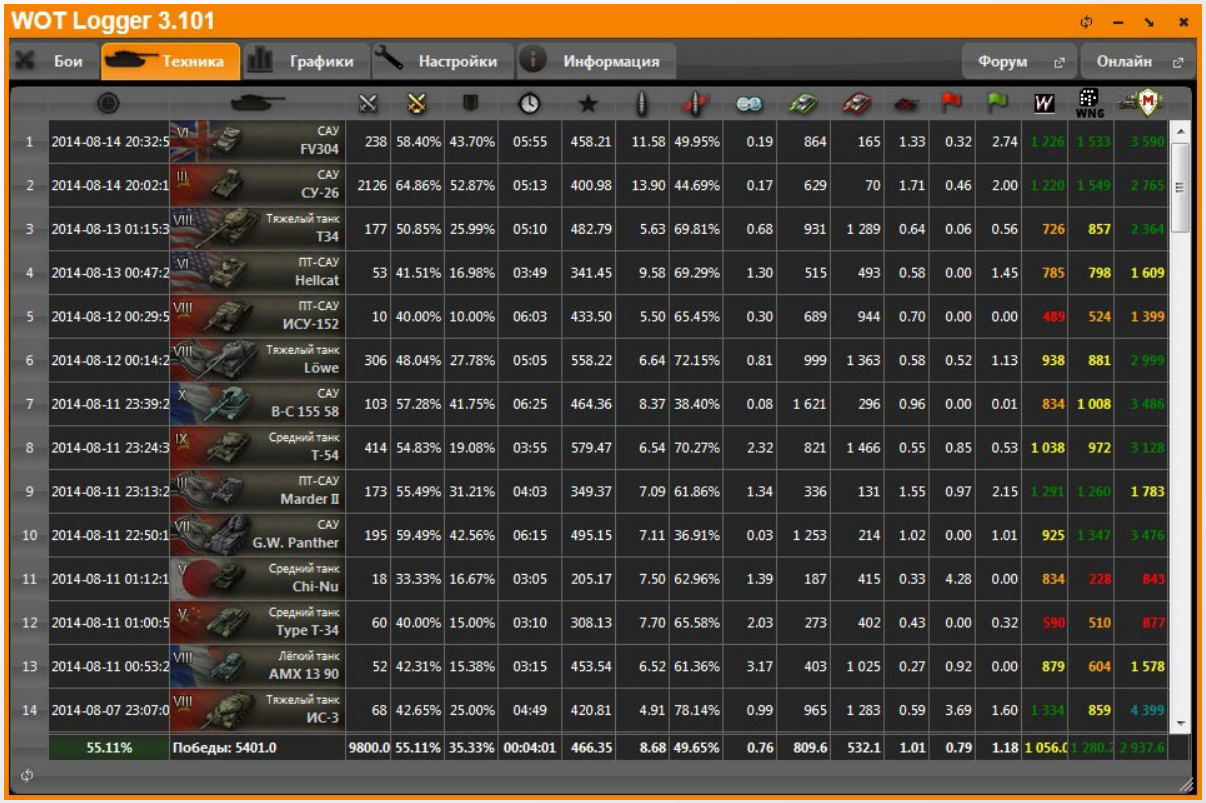


WoTLogger.ru

Как это работает на данный момент:

(основные минусы и проблемы текущей реализации)

- Пользователям необходимо устанавливать стороннее приложение, так называемый «логгер-клиент», достаточно большого объема.
- Для работы требуется установленный .Net Framework 4.x
- WoTLogger3 необходимо запускать каждый раз при игре в World of Tanks, в противном случае данные по проводимым боям теряются.
- Полноценная работа обеспечивается только для RU-региона.
- Малоразвитый клановый функционал
- Отсутствуют локализации на другие языки.



1	2014-08-14 20:32:5	VI	САУ FV304	238	58.40%	43.70%	05:55	458.21	11.58	49.95%	0.19	864	165	1.33	0.32	2.74	1 226	1 533	3 590
2	2014-08-14 20:02:1	III	САУ СУ-26	2126	64.86%	52.87%	05:13	400.98	13.90	44.69%	0.17	629	70	1.71	0.46	2.00	1 220	1 549	2 765
3	2014-08-13 01:15:3	VIII	Тяжелый танк Т34	177	50.85%	25.99%	05:10	482.79	5.63	69.81%	0.68	931	1 289	0.64	0.06	0.56	726	857	2 364
4	2014-08-13 00:47:2	VI	ПТ-САУ Hellcat	53	41.51%	16.98%	03:49	341.45	9.58	69.29%	1.30	515	493	0.58	0.00	1.45	785	798	1 609
5	2014-08-12 00:29:5	VIII	ПТ-САУ ИСУ-152	10	40.00%	10.00%	06:03	433.50	5.50	65.45%	0.30	689	944	0.70	0.00	0.00	489	524	1 399
6	2014-08-12 00:14:2	VIII	Тяжелый танк Löwe	306	48.04%	27.78%	05:05	558.22	6.64	72.15%	0.81	999	1 363	0.58	0.52	1.13	938	881	2 999
7	2014-08-11 23:39:2	X	САУ B-C 155 58	103	57.28%	41.75%	06:25	464.36	8.37	38.40%	0.08	1 621	296	0.96	0.00	0.01	834	1 008	3 486
8	2014-08-11 23:24:3	IX	Средний танк Т-54	414	54.83%	19.08%	03:55	579.47	6.54	70.27%	2.32	821	1 466	0.55	0.85	0.53	1 038	972	3 128
9	2014-08-11 23:13:2	III	ПТ-САУ Marder II	173	55.49%	31.21%	04:03	349.37	7.09	61.86%	1.34	336	131	1.55	0.97	2.15	1 291	1 260	1 783
10	2014-08-11 22:50:1	VII	САУ G.W. Panther	195	59.49%	42.56%	06:15	495.15	7.11	36.91%	0.03	1 253	214	1.02	0.00	1.01	925	1 347	3 476
11	2014-08-11 01:12:1	V	Средний танк Chi-Nu	18	33.33%	16.67%	03:05	205.17	7.50	62.96%	1.39	187	415	0.33	4.28	0.00	834	228	843
12	2014-08-11 01:00:5	V	Средний танк Type T-34	60	40.00%	15.00%	03:10	308.13	7.70	65.58%	2.03	273	402	0.43	0.00	0.32	590	510	877
13	2014-08-11 00:53:2	VIII	Лёгкий танк AMX 13 90	52	42.31%	15.38%	03:15	453.54	6.52	61.36%	3.17	403	1 025	0.27	0.92	0.00	879	604	1 578
14	2014-08-07 23:07:0	VIII	Тяжелый танк ИС-3	68	42.65%	25.00%	04:49	420.81	4.91	78.14%	0.99	965	1 283	0.59	3.69	1.60	1 334	859	4 399
	55.11%		Победы: 5401.0	9800.0	55.11%	35.33%	00:04:01	466.35	8.68	49.65%	0.76	809.6	532.1	1.01	0.79	1.18	1 056.0	1 280.2	2 937.6

WoTLogger.ru

Цели на время проведения конкурса:

- Завершить разработку «wotlogger-mod», избавив игроков от необходимости устанавливать в систему стороннее ПО, а так же исключив человеческий фактор («забывчивость») из процесса сбора и отправки статистики на сервер wotlogger.ru.

  (работы в этом направлении на данный момент активно ведутся, работающая игровая модификация находится на наших внутренних тестах, но мы пока широко об этом не объявляли)

- Доработать и расширить функционал wotlogger.ru.
- Разработать новое отдельное приложение и/или отдельную модификацию клиента игры, которые обеспечат пользователям возможность просмотра персональных, накопленных локально статистических данных не отображаемых в стандартном интерфейсе клиента игры.
- Обновить пользовательский интерфейс wotlogger.ru
- Добавить поддержку новых региональных игровых кластеров (eu,us)
- Запустить процесс по локализации интерфейса для англоязычных и немецких пользователей.

WoTLogger.ru

Дополнительная информация:

Серия видео обзоров по текущей версии системы (© TheShestov):

Первичная установка: http://goo.gl/HxLmsD
Онлайн часть: http://goo.gl/tCyxS0
Локальный логгер-клиент: http://goo.gl/BL4Uf8

На фоне — перечень боев клана на глобальной карте за последнюю неделю, на переднем плане окно детальной статистики аналогичное детальной информации за обычный бой, с некоторыми клановыми дополнениями.