

# Бриф проекта «С+ Perfect Flow»

## Информация о клиенте

### Имя

Станислав Афанасьев, дизайнер

### Город

Москва

### Компания

Музыкальное креативное агентство “С+”. Визуальное сопровождение музыкальных проектов

### Контакты для связи

[yingyangpapa@gmail.com](mailto:yingyangpapa@gmail.com)

## Информация о проекте

### Описание проекта

Perfect Flow - это игра в жанре ритм-гейм с реальными артистами в качестве персонажей. Концептуально персонажи являются коллекционными игрушками, которые покупаются в торговом гача-автомате за внутриигровую валюту. Всего в игре 5 персонажей, но мы не исключаем, что в будущем добавятся еще. Так же нам необходим редактор уровней, для того, чтобы сотрудники компании могли самостоятельно добавлять новые треки-уровни по мере релиза новых песен.

Выбрав персонажа и трек пользователь попадает на игровой экран. *Игра состоит в том чтобы тапать в ритм трека.* Токены летят по пяти дорожкам пересекающимися пэд. Тапать необходимо в момент когда токен совпадает с соответствующим отверстием в пэде. В зависимости от точности совпадения токена с отверстием тэп оценивается как bad! (если совсем не совпали, теряется жизнь), good! (если совпали частично) и perfect!(совпадение на 75% и больше). Среди токенов попадают монеты, за которые можно получить нового персонажа или песню. На фоне в это время 3д персонаж исполняет танец. После трех последовательных perfect!-тапов появляется счетчик комбо. После того как счетчик комбо переваливает за 12 включается сложный режим ака “Perfect Flow”, тапов становится больше, количество монет увеличивается, а у персонажа меняется танец. Чтобы смена режима происходила бесшовно, сложный уровень должен содержать в себе простой, таким образом уровень получается двухслойным. В случае промаха, режим меняется обратно на стандартный. После пяти промахов игра заканчивается.

Необходимо наличие редактора уровней, для того, чтобы команда лэйбла могла пополнять библиотеку по мере выхода новых песен

---

## Тип проекта

Мобильное приложение

## Платформы и устройства

iOS, Android

## Цель проекта

Perfect Flow для нас является экспериментом в области промоутирования музыкальных артистов и фансервиса. Мы рассматриваем приложение как возможный дополнительный канал коммуникации музыкального объединения с аудиторией через который например может осуществляться реклама мерча и анонсы событий. Приложение само по себе является инфоповодом, а также служит для генерации визуального контента. Проект также несет в себе имиджевый заряд и предназначен для репрезентации бренда С+. Мы хотим сделать красивое приложение, которое отражало бы наш подход к дизайну.

## Целевая аудитория проекта

Школьники, студенты, молодые взрослые. Существующая и потенциальная аудитория артистов.

## Есть ли аналогичные проекты?

Геймплейный референс: Behind You!!  
<https://apps.apple.com/us/app/behind-you/id1091569546>

## Детали

Макеты экранов:  
<https://www.figma.com/file/lyXCp4eSrhNaLLfJ7rZk/Perfect-Flow-Visuals?node-id=0%3A1>

## Состав работ

### Есть ли что-то уже готовое, кроме идеи?

Готовы макеты UI, 3d модели персонажей и анимации. Звуковые эффекты и музыкальное сопровождение в производстве.

---