

# Королевская лотерея

## Макет –

<https://www.figma.com/file/0klZtMPtIaULM3QZRgHsk7/Untitled?node-id=0%3A1>

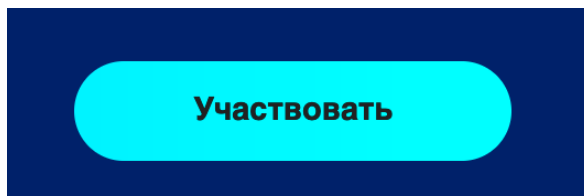


Рис. 1 – Кнопка при наведении курсора

Кнопки при наведении меняют некоторые свойства (Рис 1), все кнопки на сайте должны этому соответствовать.

Помимо десктопной версии у сайта должна быть версия для мобильных устройств, где все страницы и разделы сайта в адаптированном виде

Сайт должен соответствовать макету.

## Выбор билета



Рис. 2 – Выбор билета

Пользователю генерируется билет. Каждый раз расположение цифр, сами цифры и номер билета должны быть случайными, количество цифр на каждый ряд (горизонтально) должно быть такое же.

Пользователь вправе поменять билет, нажав кнопку «Поменять», тогда билет заменяется на другой (это происходит с анимацией, максимально плавной и приятной для глаза). После клика на кнопку «Оплатить», пользователь переходит на страницу оплаты

## Форма оплаты

Изначально система должна быть реализована в тестовом режиме, то есть, чтобы была возможность бесплатно поиграть и протестировать игру. Однако эта опция должна отключаться в админ-панеле.

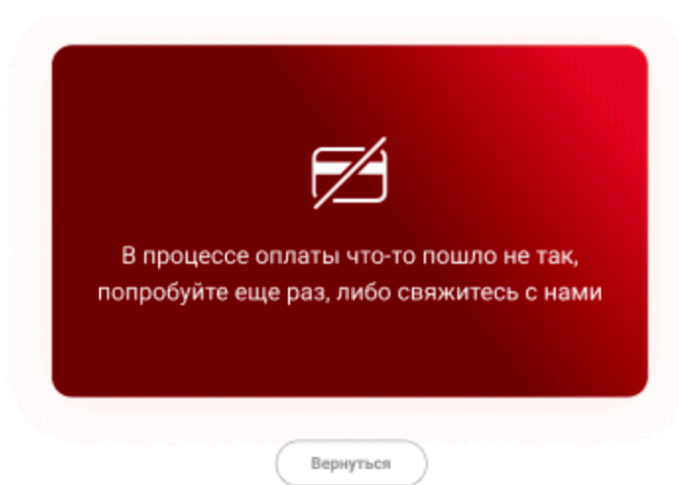


Рис. 3 – Ошибка оплаты

Тем не менее необходимо сверстать все страницы

## Результат

После оплаты (либо, в случае тестового режима, клика на кнопку «Оплатить» в выборе билета) Пользователь видит свой результат.

Здесь система должна определить является ли билет выигрышным, это зависит от настроек в админ-панели.

Всего есть 3 типа выигрыша, для каждого из них в админ-панели должна быть настройка: 1 из какого числа выигрывает этот приз. Система должна считать игры простыми числами (1, 2, 3, ...), чтобы определить какая цифра будет выигрышной. Отсчет ведется из всех оплаченных (не считая тестового режима) игр в целом, например: в настройках указано что «приз 1» выдается в 1 игре из 10, система считает это от всех игр в целом, на платформе и на каждой 10й игре выдается «приз 1», остальные попытки либо получают другие призы (Рис. 5, Рис.6), либо проигрывают (Рис. 7)

В админ панели так же должна быть возможность выбрать сумму выигрыша, для каждого из 3-х призов, это значение и является отображаемой суммой на каждом из 3-х вариантов.



Рис. 4 – приз 1

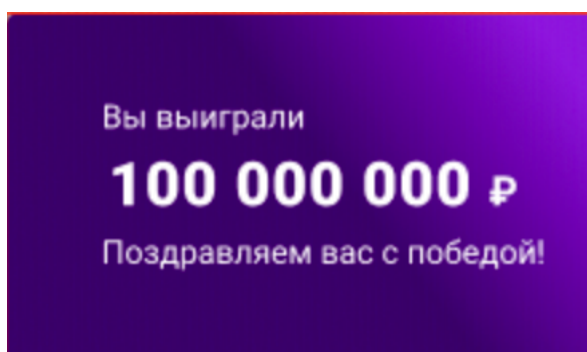


Рис. 5 – приз 2

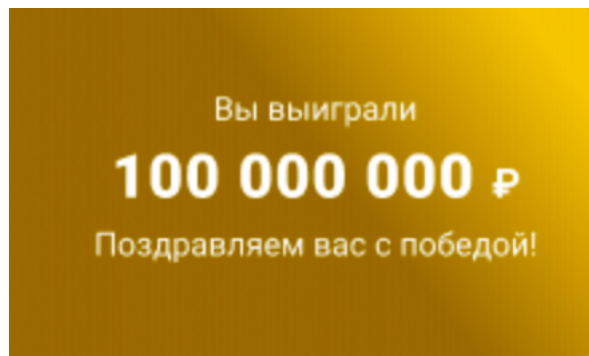


Рис. 6 – приз 3

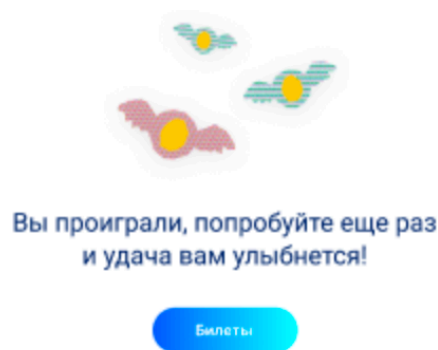


Рис. 7 - Проигрыш

## Админ-Панель

На сайте должна быть реализована панель для администрирования, доступная в разделе /admin

Вход в нее осуществляется с помощью логина и пароля.

У нас нет макета для Админ-Панели, интерфейс должен быть удобен для просмотра и для внесения изменений.

В админ панели должны быть следующие возможности:

- Изменить коэффициент выигрыша каждого из 3-х призов
- Изменить номинал выигрыша каждого из призов
- Смотреть счет игр
- Сбросить счет игр
- Добавить/удалить пользователя админ-панели
- Изменить логин/пароль на аккаунте админ-панели

В самом конце разработки нужно перенести систему на хостинг аккаунт, который будет предоставлен