# Отраслевые страницы

# Общее описание

Задача отраслевых страниц - убедить посетителя, что ему нужен продукт и он поможет ему решить его главные рабочие боли.

Дизайн должен быть современным, сдержанным, интуитивно понятным и простым (т.е. без избыточной графики). Страницы должны внушать посетителю доверие к продукту, подчеркивать простоту использования и убеждать в его ценности.

В мокапах нужно отрисовать внешний вид интерфейса системы, однако чуть изменить его визуально, сделав более привлекательным.

В референсах приведены примеры дизайнов, которые нам нравятся. Все они современные, лаконичные и красивые, однако очень похожи друг на друга. Мы хотим как-то выделяться на фоне этих дизайнов, отличаться, запоминаться. Предполагаем, что если совместить референс №5 с №1-4, т.е. минимализм и простоту с современными иллюстрациями, получится нечто запоминающееся и красивое.

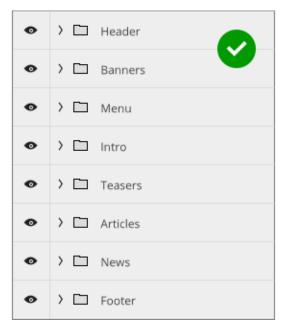
Возможно стоит отойти от закруглённых углов у блоков и делать всё с прямыми углами. Минимализм, дополненный иллюстрациями "внутренностей" продукта, плавной анимацией блоков должны стать отличным решением.

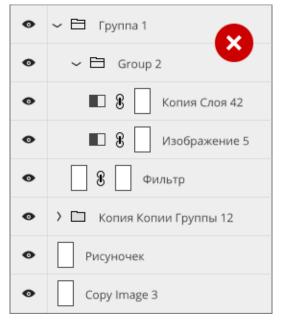
Дизайн должен соответствовать требованиям брендбука, быть адаптивным.

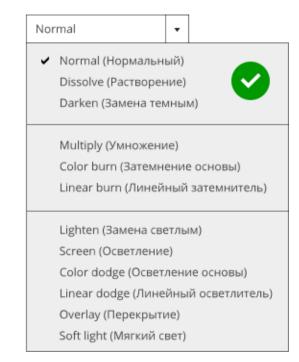
# Технические требования

- Макет должен быть представлен в формате: Исходник в Figma (предпочтительно) или в фотошопе (psd).
- Строго необходимо цветовое пространство RGB.
- Единицами измерения должны быть пиксели, а не сантиметры, миллиметры и другие меры длины . Указания значений не должны быть дробными!
- Все слои одного логического элемента должны быть в одной папке (например, модуль авторизации).
- Слои ни в коем случае не должны быть склеены.
- Векторные элементы должны быть векторными элементами: иконки, стрелки и т.д. Допускаются элементы shape и smart-объекты с аі-элементами.
- Выравнивание слоев строго по "Rulers". Их необходимо оставлять в макете.
- "Rulers" должны быть выровнены строго с точностью до одного пикселя. Полпикселя не допустимы.
- Необходимо группировать слои по папкам (смысловым блокам) с осмысленными названиями, а не «Группа 3 сору». То же самое касается всех слоев (шапка, контент, подвал и т.п.).Придерживаемся иерархии «сверху

вниз» и «слева направо».







- Удалять все ненужное, если оно нигде не используется, а не просто скрывать слои.
- Дизайн страницы должен быть с максимально реальным наполнением, то есть все тексты и картинки должны быть реальными и настоящими.
- Типизируйте все объекты на макете. Если это заголовок Open Sans 1.2em, то пусть он везде будет Open Sans 1.2em. Аналогично поступите с кнопками, абзацами, интерлиньяжем и отступами. Мы не говорим, что всё должно выглядеть одинаково нет. Вы должны понимать, что чем больше у вас типизированных объектов, тем проще верстальщику с ними работать.
- Оставляйте комментарии для элементов, поведение которых сложно передать статическим изображением.
- Ширина макета (не контентной области) должна быть 1920рх или 2560рх.
- Ширина контентной (информационной) области 1170 рх (для десктопа).
- Максимальная высота для области контента (если блоки сайта делаются экранами) 700 рх, включая отступы.
- Изображения в Figma выносить на отдельный слой и сверху накладывать эффекты, чтобы можно было экспортировать исходник изображения.
- Не делать больших растровых изображений, они утяжеляют страницу.
- Иконки должны быть в векторном формате (svg).

## Адаптив

- Нужны макеты для реперных точек и комментарии по поведению верстки между этими точками:
  - 320-480px
  - 480-1024px
  - 1024—2520px
- Для ретины всё просто: все, что можно делаем в svg, если для изображения такой возможности нет —
  нужны иконки и картинки в два раза больше чем они есть. Зашить в исходники большие картинки сразу.
   Например, если в макете иконка у кнопки 100х100 пикселей, то нам ее необходимо предоставить 200х200 пикселей под ретину.

## Styleguide или UI KIT

- Нарисовать активные состояния элементов (меню, кнопки, поля форм и тд):
  - hover (наведение)
  - focus/active (клик)

— preloader (для ајах-кнопок)  Поле ввода	<h1> Главный заголовок </h1>
	<h2> Подзаголовок </h2>
<ul> <li>Активное поле ввода</li> <li>Поле ввода с ошибкой</li> </ul>	<h3> Третий уровень </h3>
	Параграф текста. Верстка производится в соответствии со
	стандартами языка разметки HTML5 и CSS3. Чтобы управлять контентом, заявками и заказами вам было просто, мы
	разрабатываем проекты на платформах 1C-Битрикс, Modx, Joomla
	Diafan.
	<ul><li><ul></ul></li></ul>
	<li>— Пункт списка один </li>
:hover :active	<li>— Пункт списка номер два </li>
	<li>— Третий пункт </li>
кнопка кнопка кнопка	<ul><li><ul></ul></li></ul>

- Нарисовать, как будут выглядеть стандартные элементы форматирования текста: параграф, абзац, заголовки с 1 по 4 уровень, маркированный список, нумерованный список, подчеркнутый текст (ссылка), жирный, курсив и др.
- Параметр прозрачности задавать только для тех элементов страницы, которые действительно должны быть частично прозрачными. Не использовать параметр прозрачности для задания цвета заливки элементов, которые должны быть непрозрачными на странице.

## Вёрстка

Верстка производится в соответствии со стандартами языка разметки HTML5 и CSS3.

Верстка производится БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ фреймворков.

#### Поддерживаемые браузеры:

- Internet Explorer версия 11 и выше;
- Microsoft Edge последняя актуальная версия;
- Google Chrome последняя актуальная версия;
- Yandex browser последняя актуальная версия;
- Орега последняя актуальная версия;
- Mozilla Firefox последняя актуальная версия;
- Safari версия 9.1 и выше.

# Поддерживаемые мобильные платформы (при условии использования по умолчанию предустановленных на устройствах браузеров):

- мобильные устройства под управлением ОС iOS версии 10.12 и выше;
- мобильные устройства под управлением ОС Android версии 6 и выше;
- мобильные устройства под управлением ОС Windows Phone 10 и выше.

Поддержка браузеров и мобильных платформ более ранних версий, а также поддержка иных браузеров и мобильных платформ производится только по дополнительному соглашению.

#### ОБЩИЕ БАЗОВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- 1. Единообразное написание и форматирование кода в HTML, CSS и JavaScript.
- 2. Использование jQuery.
- 3. Для резиновых макетов обязательно должна быть задана минимальная и максимальная ширина.
- 4. Цвет фона для body задан всегда. Если конкретный цвет не указан в макете, используется белый (#fff).
- 5. Если Javascript кода много нужно его выносить в отдельный файл. Обработчики событий тоже лучше отделить и объявлять в отдельном файле.
- 6. Недопустимы грубые ошибки в разметке (ссылки сделаны не тегом <a>, абзацы должны быть абзацами, а не <br/>br><br/>-, формы должны быть только внутри тега <form>).

- 7. Не рекомендуется использование !important без крайней необходимости.
- 8. Нельзя использовать транслит в названиях классов, атрибутах и так далее.
- 9. Нельзя строить сетку с помощью таблиц.
- 10. Необходимо указать альтернативные варианты шрифта и тип семейства в конце перечисления.

Вёрстка проходит тест на переполнение контентом. Вёрстка не ломается:

- при добавлении в элементы большего количества текста;
- при использовании картинок с неподходящими размерами;
- текст не должен выпадать из объектов;
- переполнение контентными блоками не приводит к нарушению сетки.

#### Кодировка файлов

Все файлы кодируются в кодировке UTF-8 without BOM.

Необходимо минимизировать CSS-код и JavaScript-код.

# ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ИМЕНОВАНИЮ КЛАССОВ

#### HTML разметка

- Для разметки используются теги HTML5.
- Значения всех атрибутов заключаются в двойные кавычки (").
- Форматирование HTML иерархическое, отступ один символ табуляции.
- Используется блочная верстка.
- В контентных фрагментах верстки используются теги , <span>. Не допускается использование блочных элементов основной разметки в контентных фрагментах верстки.
- Не допускается использование тега кроме фрагментов верстки, редактируемых посредством WYSIWYG-редакторов.

#### Именование классов

Схема именования:

- .block
- .block-mod-value
- .block-element
- .block-element-mod-value

В качестве разделителя отдельных элементов имени класса или идентификатора равнозначно используются символы дефиса (-) или нижнего подчеркивания (\_).

Использование символа дефиса предпочтительнее. Использование классов и идентификаторов равнозначно.

#### Использование префиксов

Для именования классов и идентификаторов используются следующие префиксы:

- обозначающие разметку HTML;
- обозначающие визуальное оформление элементов.

#### Семантика именования блоков

Названия блоков и элементов определяются как их функциональному назначению так и визуальному отображению.

Блоки одинакового отображения, но различного функционала оформляются как один блок с нейтральным названием, отражающим их сходство.

#### Применение каскада

Каскад стилей должен быть сведен к минимуму. Он допускается, в частности, в случае, когда необходимо оформить контент, редактируемый в WYSIWYG-редакторе; этот контент по возможности должен не содержать классов.

#### ТРЕБОВАНИЯ К СТИЛЯМ

#### Базовый CSS

Нормализация стилей осуществляется встроенными средствами используемого фреймворка.

Форматирование стилей

- Каждое свойство на отдельной строке.
- Каждый селектор на отдельной строке.
- Используйте сокращённые CSS-свойства, где это только возможно.
- Используйте максимально короткие ID и class имена, но не в ущерб информативности.
- Избегайте совмещения элементов с ID и class именами.
- Свойство без префикса пишется последним.
- Использование символа точки с запятой (;) в конце описания всех CSS-свойств обязательно.

## Расположение по файлам

Стили, принадлежащие одному блоку, должны следовать друг за другом: сначала блок, потом его модификаторы (также переопределения для конкретных браузеров, для отключенного JS и т.п.), затем элементы и их модификаторы.

Стили для конкретных браузеров задаются с помощью классов, правила которых должны следовать непосредственно за оригинальным правилом.

#### Использование CSS-препроцессоров

- Поощряется использование CSS-препроцессоров LESS и SASS.
- Каждый класс или идентификатор должен являться отдельным определением за исключением состояний, псевдоэлементов, медиа-запросов и т.п.
- Следует использовать переменные, миксины, функции.
- При использовании препроцессоров правила организации файлов такие же, как и для обычного CSS.
- Общие используемые переменные и миксины должны быть вынесены в отдельные файлы и подключаться по мере необходимости.
- Переменные для одного блока должны объявляться непосредственно перед ним.
- Подключение стилей на сайт должно осуществляться через один файл.

#### ТРЕБОВАНИЯ К ИЗОБРАЖЕНИЯМ

Форматы используемых изображений (перечислено в порядке уменьшения приоритета использования):

- для логотипов: SVG, PNG;
- для визуального оформления: SVG, PNG;
- контентные изображения: JPEG, PNG.

# Референсы

- 1. <a href="https://www.totalmobile.co.uk/software/mobile-workforce-management/">https://www.totalmobile.co.uk/software/mobile-workforce-management/</a>
- 2. https://www.edesk.com
- 3. https://youscan.io
- 4. <a href="https://www.xsellco.com/edesk">https://www.xsellco.com/edesk</a>
- 5. https://vend.agency
- 6. https://www.helpdesk.com/help-desk-software-small-business/
- 7. <a href="https://www.zoho.com/desk/">https://www.zoho.com/desk/</a>

- 8. <a href="https://www.engagebay.com/products/customer-service">https://www.engagebay.com/products/customer-service</a>
- 9. https://www.salehoo.com/dropship
- 10. https://www.junglescout.com/solutions/start-selling/
- 11. https://www.servicetitan.com/service-replacement-business-software
- 12. https://www.servicefusion.com/appliance-repair-software

# Структура и описание блоков

# Первый экран

В первом экране мы должны быстро донести до пользователя следующее:

- Что мы предлагаем
- Какие боли можем закрыть
- Почему именно мы/Наши преимущества
- Нашу систему можно протестировать бесплатно

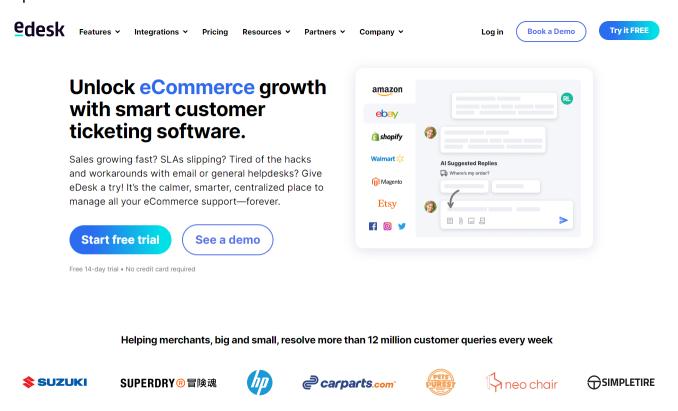
Здесь можно не отходить от общепринятого стандарта.

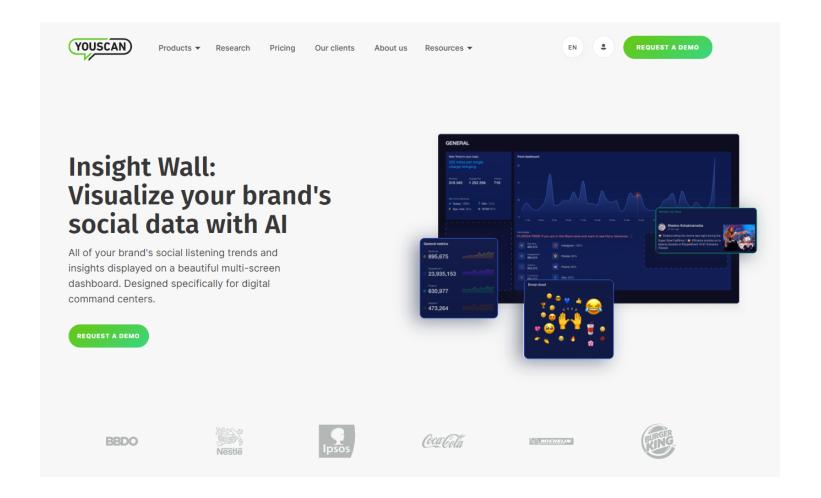
В начале две колонки:

- Левая: заголовок, подзаголовок, СТА;
- Правая: визуал продукта

После ряд самых известных логотипов из наших клиентов.

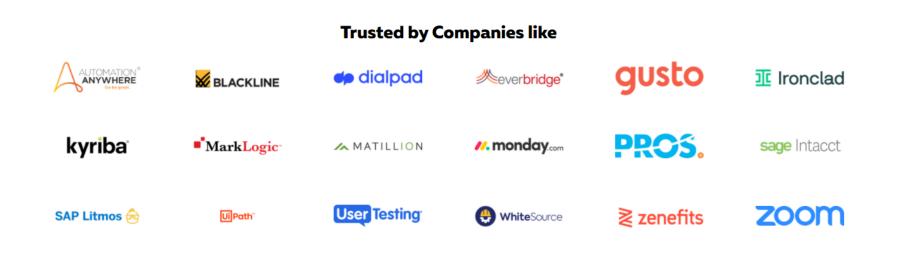
Примеры:





## Нам доверяют/Лого клиентов

Этот блок актуален, если в первый экран мы не добавляем логотипы наших клиентов. В таком случае создаём отдельный блок с логотипами клиентов. Заголовок, подзаголовок, логотипы. Пример:

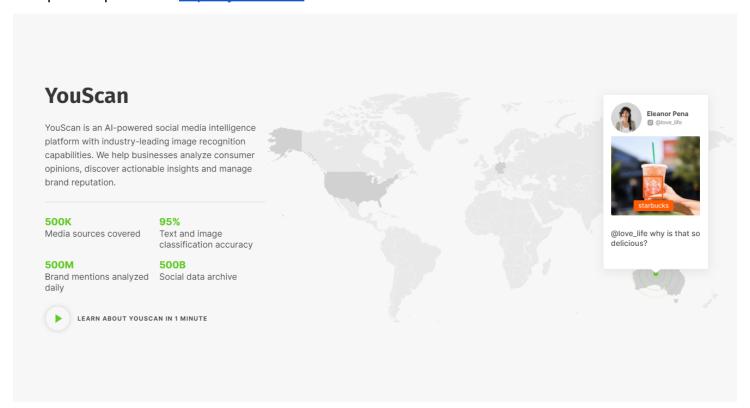


Если у вас есть другие предложения по организации этого блока, давайте обсуждать.

# Okdesk в цифрах

В этом блоке мы планируем разместить статистику по конкретной отрасли. Считаем, что цифры помогут показать масштаб Okdesk и послужат своеобразным социальным доказательством.

Интересное решение: https://youscan.io



В нашем случае вместо карты может быть ноутбук с Okdesk, а вокруг будут возникать заявки из разных источником (чат в WhatsApp, телефонный звонок, почта и т.д.), которые будут объединяться в центре. Здесь мы хотим показать, что наша система – это единое окно учёта и обработки заявок.

Другой, более простой пример:



Заявок всего за этот год

Обслуживаемых компаний

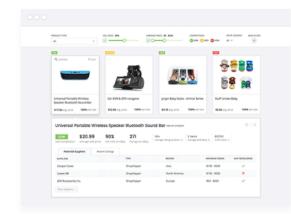
Обслуживаемых единиц оборудования/пользователей

# Короткое описание преимуществ (плиткой)/Зачем использовать Okdesk/Как Okdesk поможет вашему бизнесу, вашей работе

Здесь предлагаем использовать чередующуюся сетку, как и в референсах: заголовок, текст, кнопка\*, справа - иллюстрация системы.

\* - опционально. Открыты для обсуждения.

Пример:



#### SaleHoo Market Research Labs

Discover and Compare Profitable Product Ideas

- Spot hot-selling trends and in-demand products before anyone else does.
- Discover which products have the highest profit margins and sell-through
- Find lucrative product ideas and low-cost suppliers who stock them.

Find Hot Products to Sell

"The Labs tool helped me find products and a great local supplier for my dropshipping business."



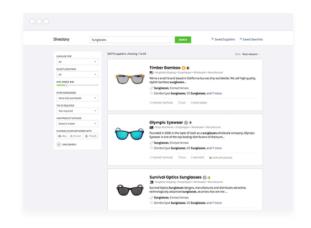
#### SaleHoo Supplier Directory

Quickly Find Trustworthy Dropshipping and Wholesale Suppliers

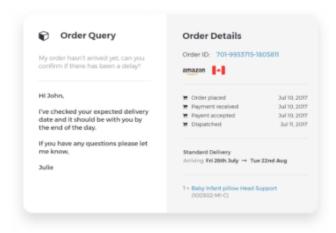
- Set specific search criteria to quickly filter through over 8,000 local and global suppliers.
- Organize supplier details and safely negotiate the lowest cost for your products with no minimum orders.
- Get insider deals from suppliers only available to SaleHoo members.

Find and Contact Suppliers

"Their customer support is outstanding, and their site provides lists of fabulous suppliers that I haven't found just "googling."



#### Ещё пример:



ORDER DETAILS AND TICKETS TOGETHER

# Connected to the data you need to help you resolve the issues

eDesk does more than just manage your tickets - it helps you solve them.

Live connections to customer and order data from your webstore and from all marketplaces means your agents have real-time access to the product listing, shipping data, price and other information agents need.

Instead of wasting time looking for information across multiple systems, they can set about solving the problem right away.

AUTOMATED A.I. REPLIES

# Get the answer right first time with Artificial Intelligence and more

eDesk's A.I. does the heavy lifting for agents by suggesting multiple answers based on analysis of the message's text and previous responses provided by teammates to similar issues. Rather than searching through data and typing responses, agents can verify the suggested response, edit it if necessary, and simply click send.

If A.I. doesn't have the answer, agents can cut response times by using stock answers, snippets, or template replies.

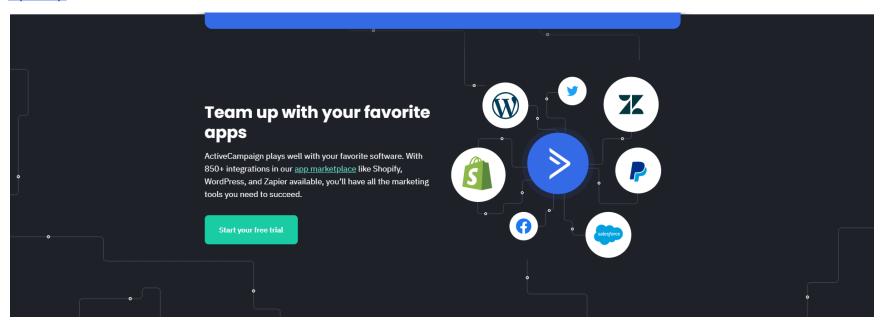


В мобильной версии все должно быть выровнено по левому краю. Последовательность в моб.версии: заголовок, иллюстрация, текст, кнопка.

#### Доступные интеграции (обязательно популярные лого мессенджеров и т.д.)

В центре Okdesk, а к нему идут линии от разных источников. Заголовок + небольшой текст + кнопка.

#### Пример



### Ключевые преимущества для отрасли (5-7 штук)

Для каждого преимущества нужно нарисовать иллюстрацию. Пример подобного тут: <a href="https://www.totalmobile.co.uk/software/mobile-workforce-management/">https://www.totalmobile.co.uk/software/mobile-workforce-management/</a>

# СТА-блок - Бесплатный триал

Заголовок, подзаголовок, кнопка "Попробуйте бесплатно".

Пример:

#### A CRM tool that grows with you

Freshsales for small business is an easy-to-use and low-cost software to manage contacts, acquire leads, and handle deals.

TRY FOR FREE

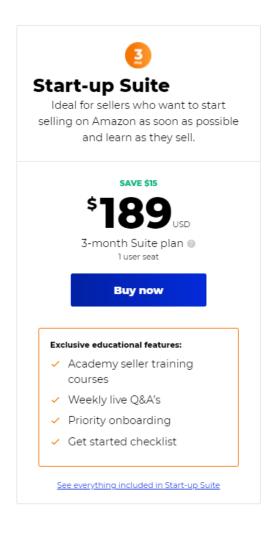
# Блок с тарифами

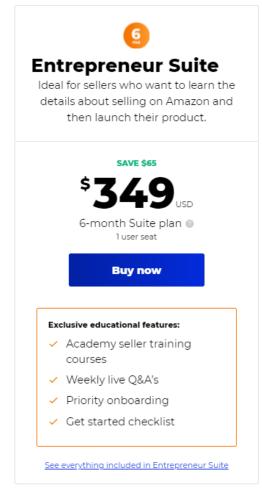
Наша тарифная сетка с ценами при условии оплаты за год. Тариф "Эксперт" по середине визуально выделить, как "горячий/популярный/востребованный"

Пример:

# Start selling faster

Try Jungle Scout risk-free for 7 days with our money-back guarantee.







# СТА-блок - Бесплатный триал

#### Две колонки:

- 1. Заголовок, текст, кнопка
- 2. Гистограмма "Рост выручки по договорам":
  - а. без Okdesk серым
  - b. c Okdesk +30% зелёным

Под гистограммой мелким шрифтом: *По усреднённым данным пользователей Okdesk*.

#### Пример:

## **Memory Performance**

Server applications demand low latency memory with blazing fast read/write performance and the Skylake Cloud Compute refresh improves on our already high performance standards. The performance-focused High Frequency Compute lineup further increases the Vultr speed advantage.







# Отзывы клиентов из отрасли

Карусель с отзывами, либо плитка из трёх колонок.

Пример



# СТА-блок - Попробуйте бесплатно

Очередной призыв к регистрации на бесплатный тест.

Заголовок, под ним текст, дальше кнопка. Всё центрировано.

#### Пример:



Либо заголовок, под ним текст, дальше кнопка. Всё по левому краю.

#### Пример

