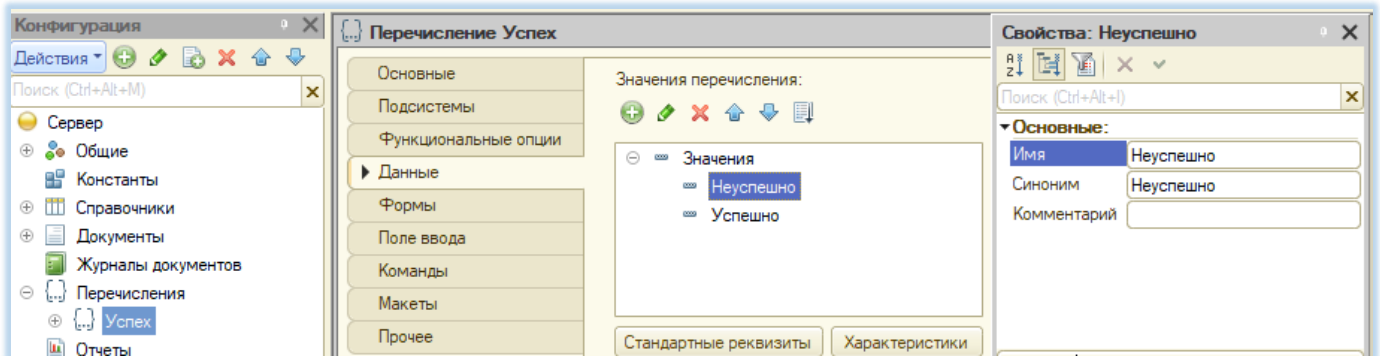
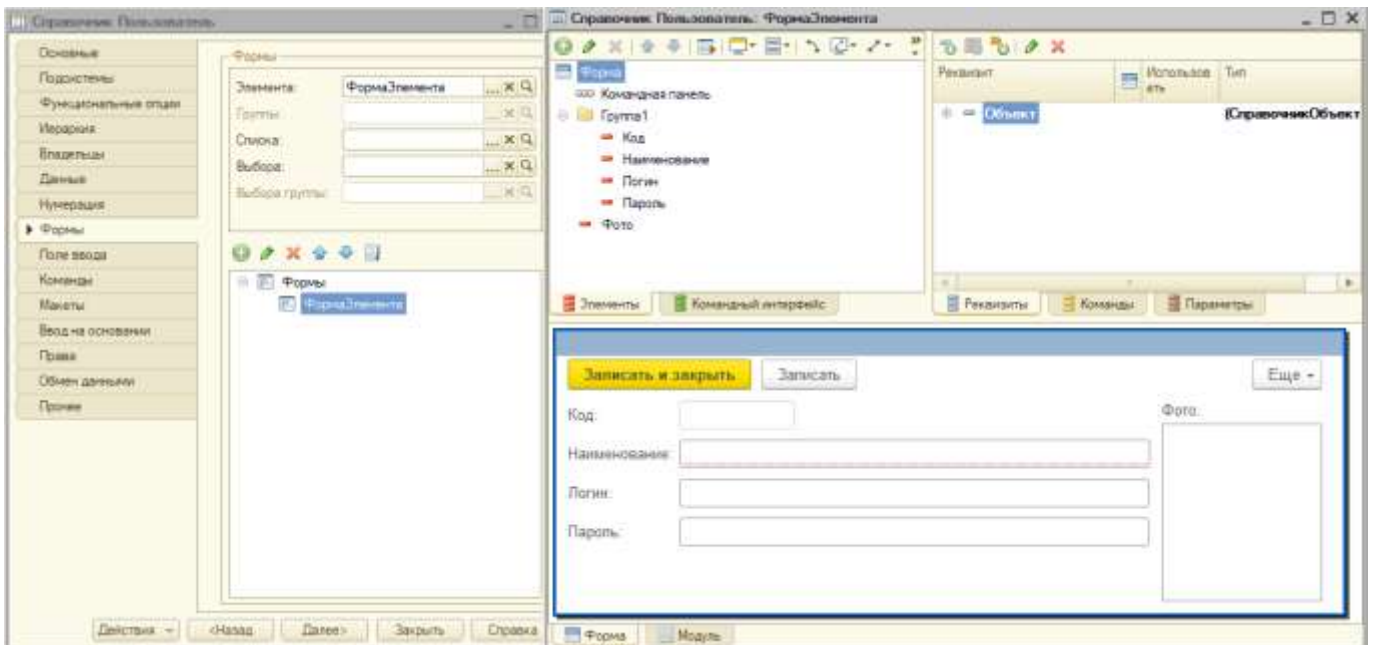
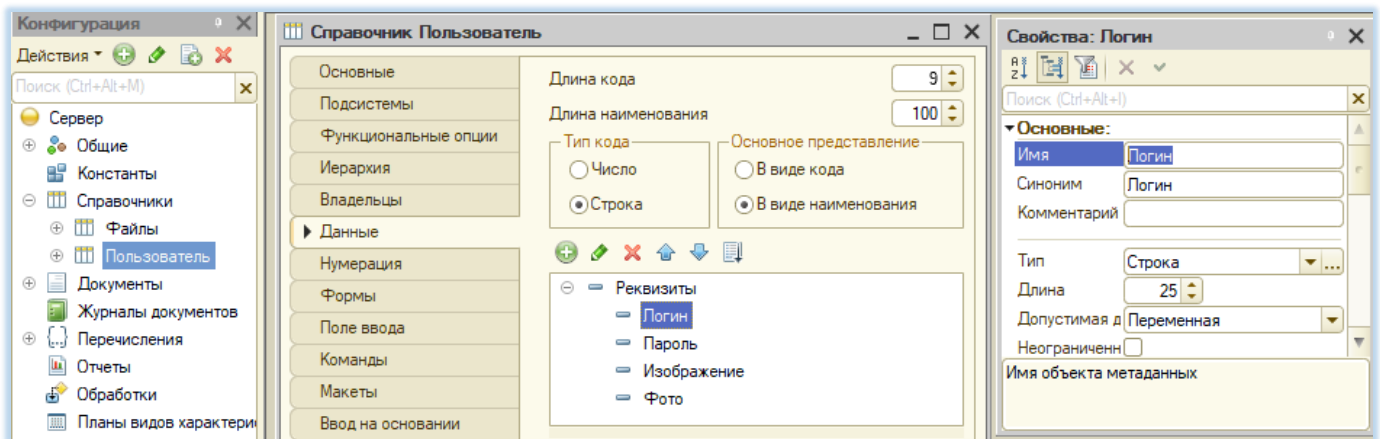


1. Создана серверная информационная база 1С.

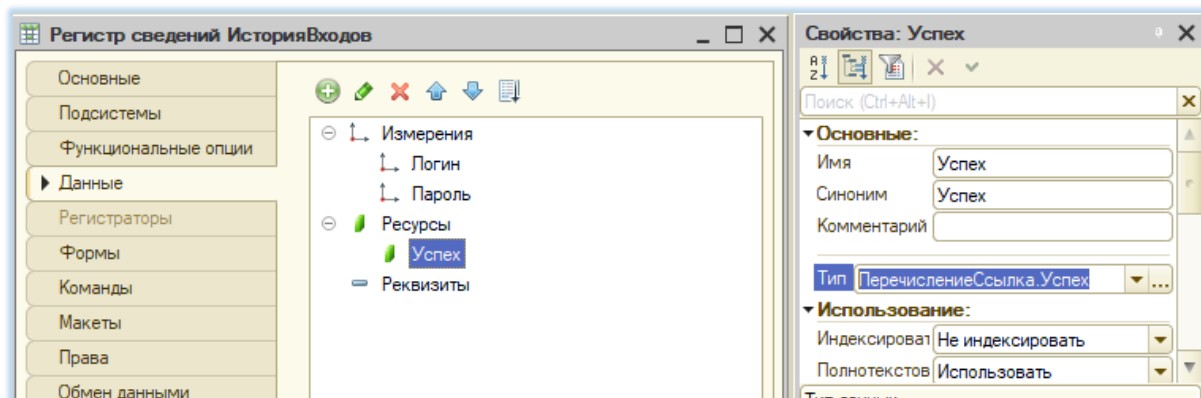
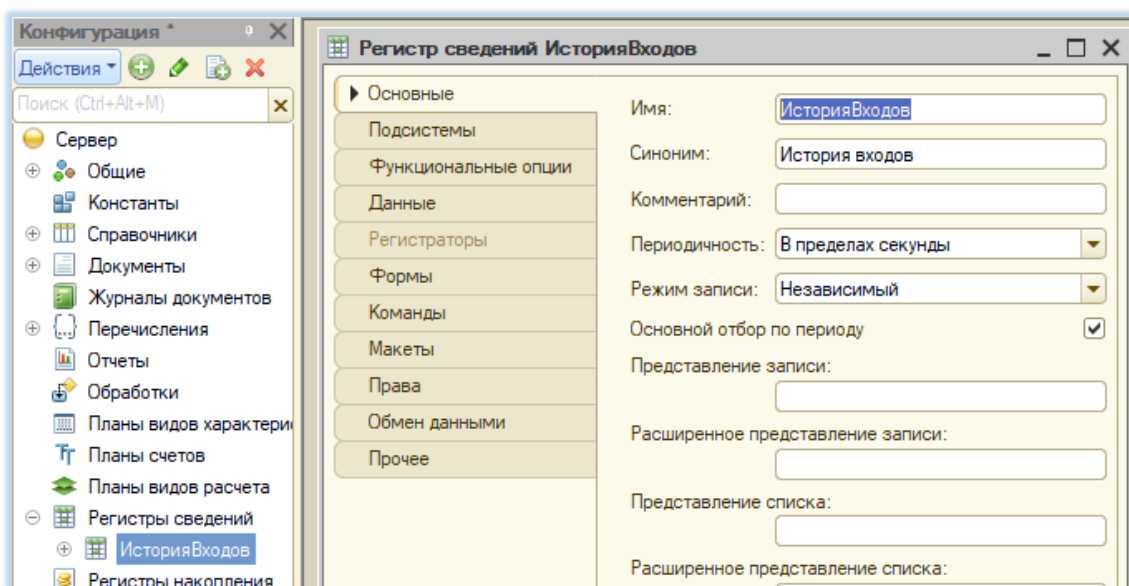
2. На сервере создано перечисление:



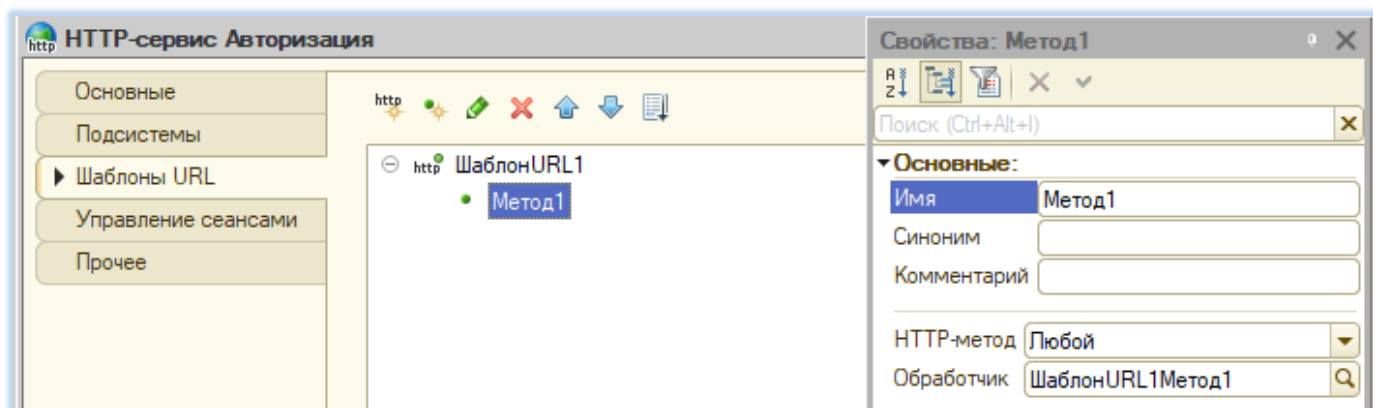
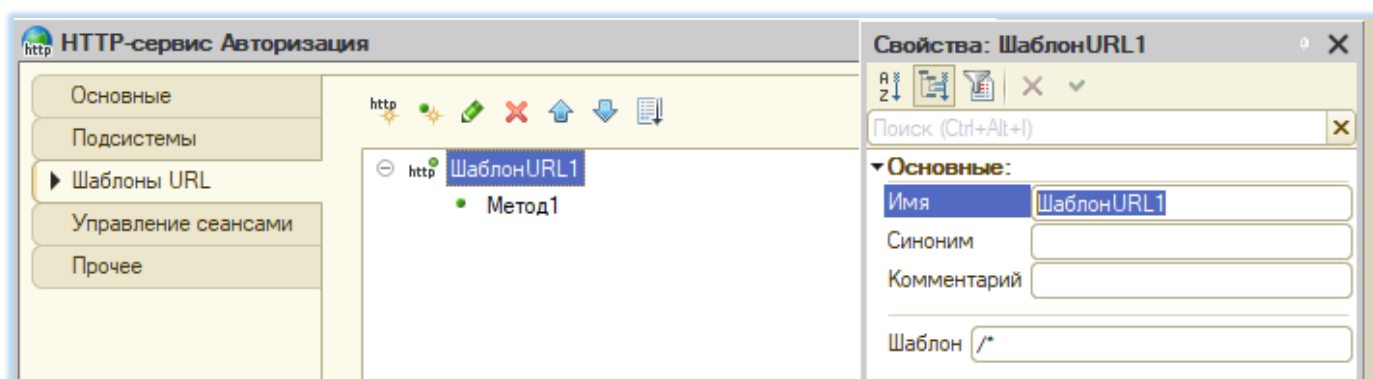
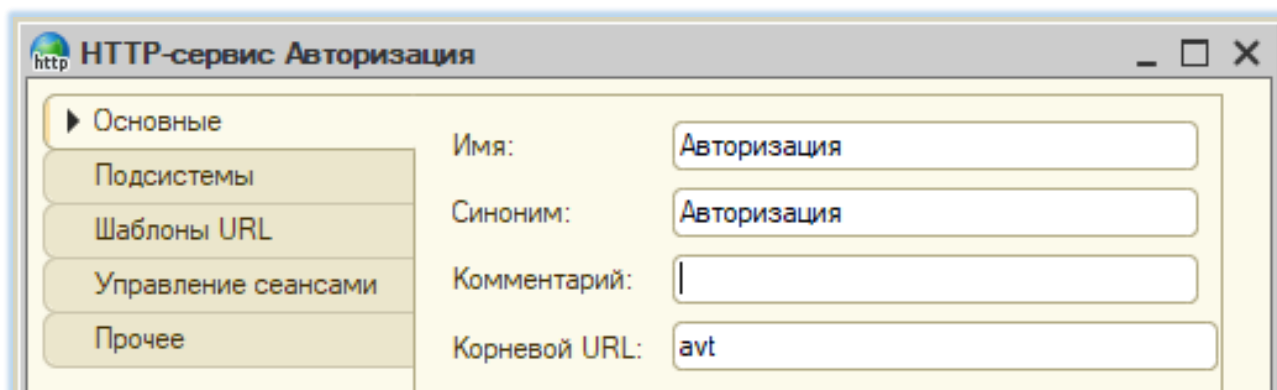
3. На сервере создан справочник пользователей:



4. На сервере создан регистр сведений:



5. Создан http-сервис:



6. Код http-сервиса:

```
HTTP-сервис Авторизация: Модуль
└─ функция ШаблонURL1Метод1 (Запрос)
    Данные = СтрРазделить (Запрос.ПолучитьТелоКакСтроку (), ";");
    Рез = Справочники.Пользователь.НайтиПоРеквизиту ("Логин", Данные [0]);

    Ответ = Новый HTTPСервисОтвет (200);
    Если РЕЗ <> Справочники.Пользователь.ПустаяСсылка ()
    Тогда
        // если пользователь найден по логину, полученному от клиента
        Если Рез.Пароль <> Данные [1] Тогда
            // если пользователь найден, но пароль неправильный
            СоздатьЗапись (Ложь, Данные [0], Данные [1]);
            Ответ.УстановитьТелоИзСтроки ("403");
        Иначе
            // если пользователь найден и пароль правильный
            СоздатьЗапись (Истина, Данные [0], Данные [1]);
            Ответ.УстановитьТелоИзСтроки ("ОК");
        КонецЕсли;
    Иначе
        // если пользователь не найден
        СоздатьЗапись (Ложь, Данные [0], Данные [1]);
        Ответ.УстановитьТелоИзСтроки ("403");
    КонецЕсли;
    Возврат Ответ;
Конецфункции

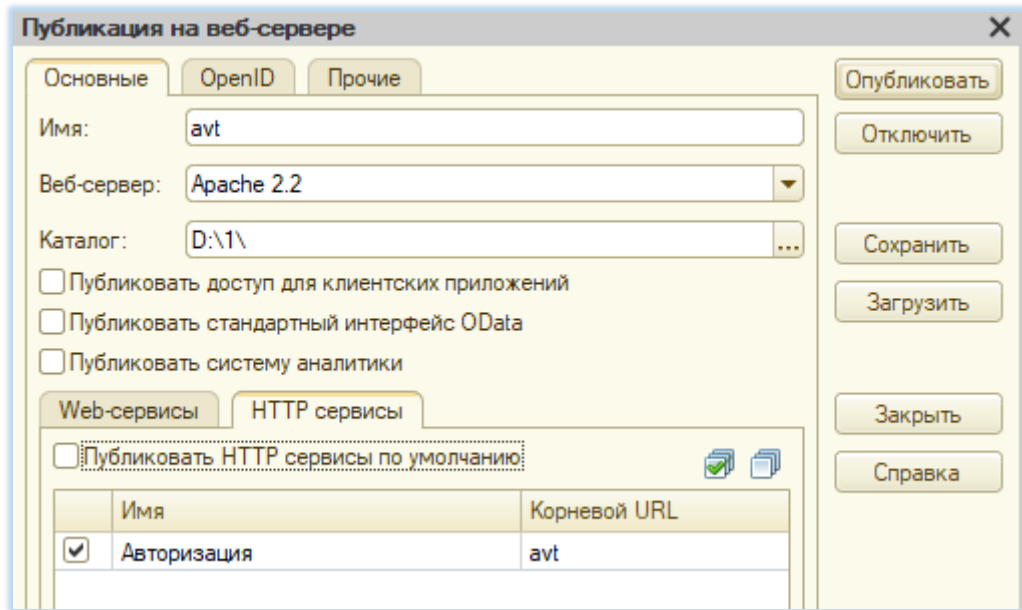
└─ Процедура СоздатьЗапись (Успех, Логин, Пароль) ...
```

```
HTTP-сервис Авторизация: Модуль
└─ функция ШаблонURL1Метод1 (Запрос) ...
└─ Процедура СоздатьЗапись (Успех, Логин, Пароль)
    // создание новой записи в регистре сведений
    Запись = РегистрыСведений.ИсторияВходов.СоздатьМенеджерЗаписи ();
    Запись.Логин = Логин;
    Запись.Период = ТекущаяДата ();
    Запись.Пароль = Пароль;

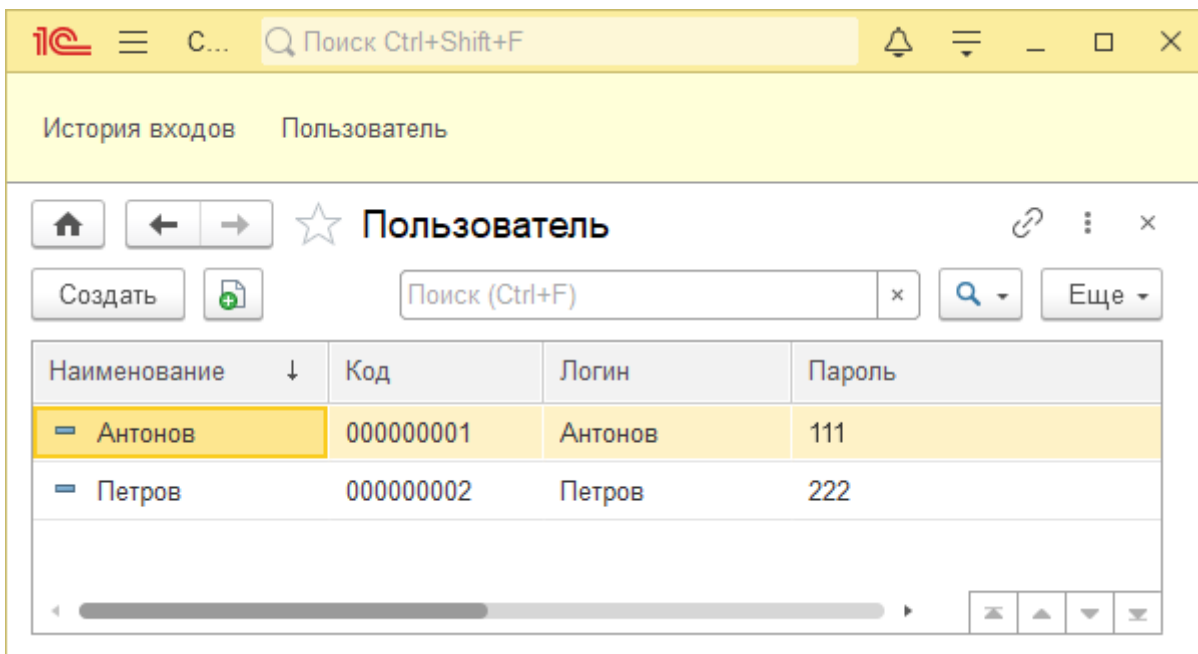
    Если Успех = Истина Тогда
        Запись.Успех = Перечисления.Успех.Успешно;
    иначе
        Запись.Успех = Перечисления.Успех.Неуспешно;
    КонецЕсли;

    Запись.Записать ();
КонецПроцедуры
```

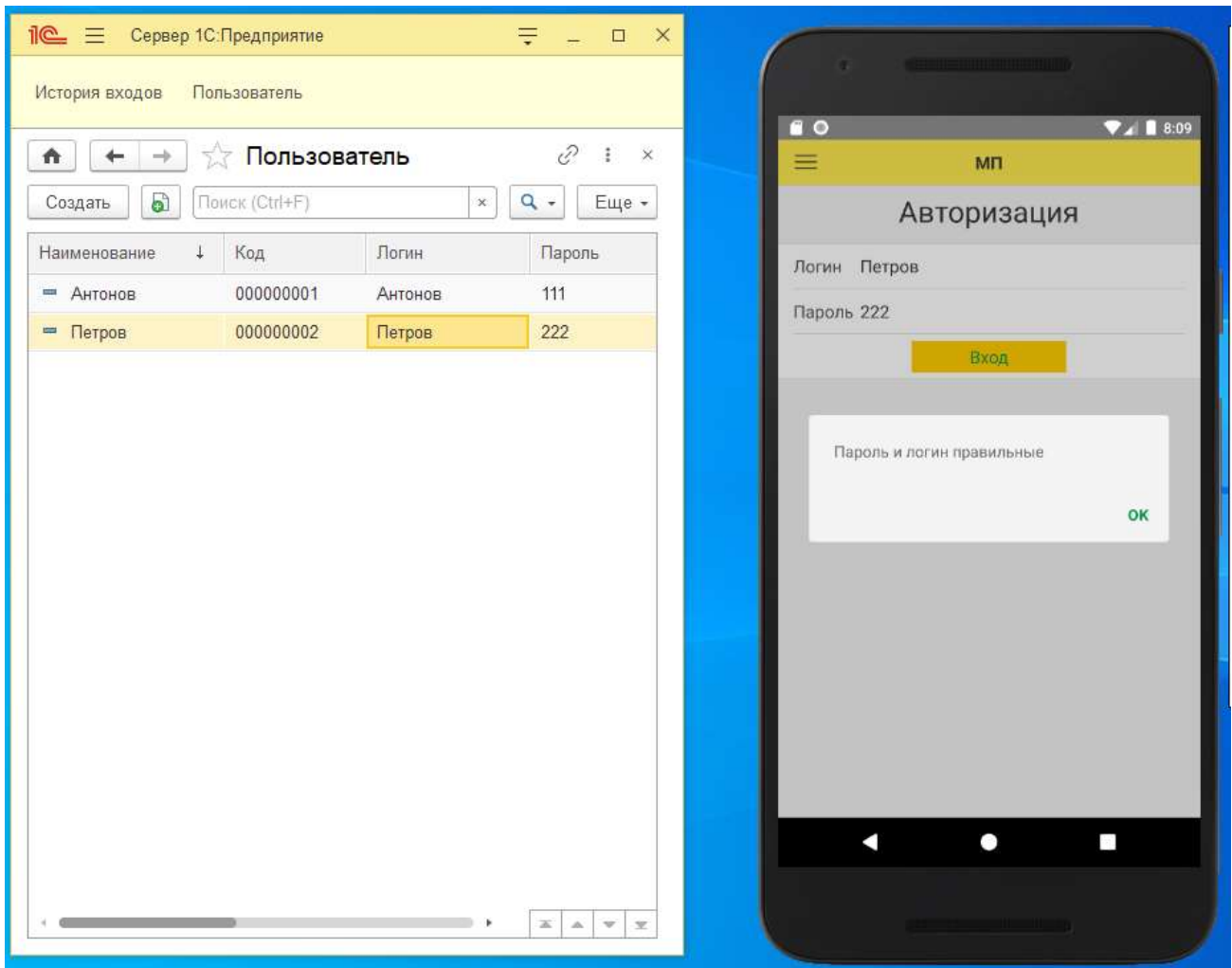
7. Сервис публикуется с такими параметрами:



8. На сервере в пользовательском режиме заполнен справочник:



9. Взаимодействие сервера с мобильным приложением, созданным на платформе 1С:



Задача :

Разработать аналогичного клиента на Kotlin и создать механизм информационного взаимодействия с серверной базой через http-сервис.

В мобильном приложении 1 экран.

На клиенте на экране авторизации вводится логин и пароль. После нажатия кнопки "Вход" данные передаются в 1С. Результат проверки передается клиенту. Если проверка пройдена - на клиенте выдается сообщение.