

Уважаемый/Уважаемая Исполнитель!

Спасибо, что заинтересовались работой.

Нужно учитывать, что исполнение заказов с нашей компанией ведется строгой NDA. При начале работ и исполнении контракта, требуется строго соблюдать правила NDA.

Срок выполнения данной задачи установлен.

Дедлайн - 30 Марта 2022 года.

Для выполнения задач, с нашей стороны, вы получаете:

Объекты тестирования

Сервер для работы (если требуется)

С уважением,

Aleksei Pavlidi

Требуется программа для проверки на процентное соотношение возврата игроку от гемблинг компаний.

Игра - предоставленное приложение от гемблинг компании

Программа - софт, который требуется написать.

Лари - Валюта

В данной игре мы получаем 1 миллион спинов.

В Программе, нужно рандомным методом менять ставку от 0.10 лари, до 100 лари.

Пример:

1 спин - 10 лари

2 спин - 25 лари

3 спин - 0.25 лари

4 спин - 50 лари, и так до 1.000.000 спинов.

Разрешено повторение, полная рандомизация и т.д.

Так как нужно использовать максимальную технику поведения человека.

Программа должна быть написана под Desktop приложение.

Операционная система - Windows

Иметь Интерфейс

Систему отчётов (Автоматическое заполнение PDF файла, по исходу проведения проверки игры.)

Одновременная проверка не менее 500 игр.

Описание и помощь исполнителю.

RTP (Return to Player) дословно означает «возврат игроку». Его значение указывает, как часто игрок может ожидать выигрыша, следовательно, чем выше процент, тем вероятнее и чаще он может выиграть. Показатель RTP определяет, сколько ставок игрок сможет вернуть из всех сделанных им ставок на определенном слоте в долгосрочной перспективе.

Возьмем для примера 100% RTP. Это означает, что шансы игрока на выигрыш равны шансам казино, поэтому в конечном итоге в финансовом плане, скорее всего, будет ничья. Если RTP будет выше 100%, это означает, что со временем казино теряет деньги. Поэтому игровые автоматы с RTP более 100% – редкое явление. Если же RTP составляет меньше 100%, у игрока все равно есть шанс выиграть.

Как правило, в онлайн-казино RTP слота должен быть от 90%. У надежных провайдеров программного обеспечения информация по RTP конкретного слота или игры всегда доступна. Для наземных казино стандартом являются заведения с более низким RTP.

Как высчитать RTP?

Процент выигрыша в онлайн казино можно посчитать, используя несложную формулу. Для этого сумму выигрыша нужно разделить на размер ставок, умноженный на 100%.

$RTP = \text{размер выигрыша} / \text{размер ставок} * 100 \%$.

Зная показатель RTP, можно вычислить и процент преимущества игорного заведения. К примеру, знаете, что определенный слот имеет RTP 95%, то это означает, что в долгосрочной перспективе игорное заведение получит только 5% от ставок, которые игрок сделал во время игры.

Противоположным показателем к RTP является House Advantage – преимущество казино. Оно также вычисляется по простой формуле: $\text{House Advantage} = 100 \% - RTP$

Например, если игрок планирует сделать 15 000 спинов со ставкой в размере одной монеты, за время игры на слоте с RTP 98% он может вернуть 14 700 монет. В зависимости от того, сколько времени в день игрок готов потратить на игру на слоте, можно определить, сколько времени ему понадобится, чтобы отыграть эту сумму. Конкретная сумма выигрыша будет зависеть от размера ставок, который выберет игрок.

Этапное планирование:

Требуется написать программу не для прогнозирования выигрыша, а для ведения статистики и получения информации о кол-ве победных и проигранных исходов.

После, на основе данной статистики выдавать результат общего процентного соотношения RTP.

1. Гемблинг компания предоставляет нам свою игру, файлом JAR (Java расширение).
2. В данную программу мы вставляем игру, программа автоматически проверяет Хэш, Версию игры, Описание, Название и предоставляет ей уникальный айди.
3. Программа должна проверить все 1 миллион спинов, и рассчитать в процентном соотношении шанс RTP%.

Отчёт нужен в PDF.

4. Автоматически написать отчет, указав:

4.1 Название игры

4.2 Версию игры

4.3 Уникальный айди

4.4 File name

4.5 SHA checksum

4.6 In Game RTP%, Supplier`s Submitted RTP%, GLI`s Game RTP%

Пример программы:



