

1. получить список всех типов событий (таблица event\_types)  
в результате-массиве в каждой строке типа событий должно быть помимо прочего поле categories, содержащее массив категорий из таблицы event\_categories принадлежащих этому типу событий. В ответе помимо массива с типами событий должна отдаваться переменная lastCategoryID, содержащая максимальное значение id из таблицы event\_categories
2. добавить новый тип события  
с клиента приходят name, comment и массив categories  
добавить в event\_types запись с name и comment, получить id добавленной записи, и добавить в event\_categories данные из массива categories, при этом при добавлении каждой категории указать значение столбца event\_type - id добавленной в event\_types записи
3. редактировать тип события  
с клиента приходят id, name, comment и массивы addCategories, updateCategories  
необходимо изменить значения столбцов name и comment на параметры пришедшие с клиента в записи таблицы event\_types у которой id = id пришедший с клиента.

если массив addCategories не пустой, пройтись по нему циклом и добавить в event\_categories данные, при добавлении каждой категории указать значение столбца event\_type - id пришедший с клиента

если массив editCategories не пустой, пройтись по нему циклом, и изменять event\_categories записи с id = текущий\_элемент\_массива.id, а именно их значения name и comment

4. удалить категорию у типа событий  
приходит id категории типа событий, нужно удалить запись из event\_categories с этим id
5. удалить тип события  
приходит id типа события. нужно удалить все записи из таблицы event\_categories у которых event\_type = этот id, затем запись в event\_types с этим id

Примечание №1: в каждом запросе с остальными параметрами приходит авторизационный токен, его необходимо проверять уже готовым способом, показанным в видео.

Примечание №2: при тестировании не взаимодействовать с уже имеющимися на данный момент данными в таблицах, добавляйте новые, затем редактируйте и удаляйте их, но старые трогать крайне нежелательно.