

# Техническое задание на разработку Информационного ресурса «Музей Советского Детства»

## 1. Общие сведения о проекте

Информационный ресурс на тему патриотизма — «Музей Советского искусства»

Ссылка на макет сайта — <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRl1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=81%3A116>

Десктоп более подробная версия на макете представлена на странице макета «Full HD 1420+»

### 1.1. Цели и задачи проекта

Задача сайта:

- Знакомство с культурой советских времен
- Заявка на получение билета
- Обратная связь с посетителями

## 2. Структура проекта

### 1.1. Главная страница

#### 1.1.1. Шапка

- 1.1.1.1. Навигационное меню, пункт меню активной страницы подсвечивается по ui kit-y
- 1.1.1.2. Номер телефона
- 1.1.1.3. Билеты

При клике на кнопку, открывается на полный экран модальное окно  
<https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=219%3A875>

При отправке заявки появляется сообщение о успешной отправке  
<https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=346%3A6262>

#### 1.1.2. «Музей советского детства»

Для десктоп версии (реализовать анимацию изображений, которые размещены внутри зеленого фона, смена местами + эффекты смены)

Для мобильной и планшетных версий скрываются изображения, которые на желтом фоне

#### 1.1.3. «Мир советского детства. Каким он был?»

Статичный блок с информацией. Как на макете.

#### 1.1.4. «Дети, рожденные в СССР»

#### 1.1.5. «Вспомни свое детство, посетив наш музей»

Вертикальный аккордеон с внутренним описанием по каждому элементу аккордеона с возможностью скроллинга в случае увеличения кол-ва элементов.

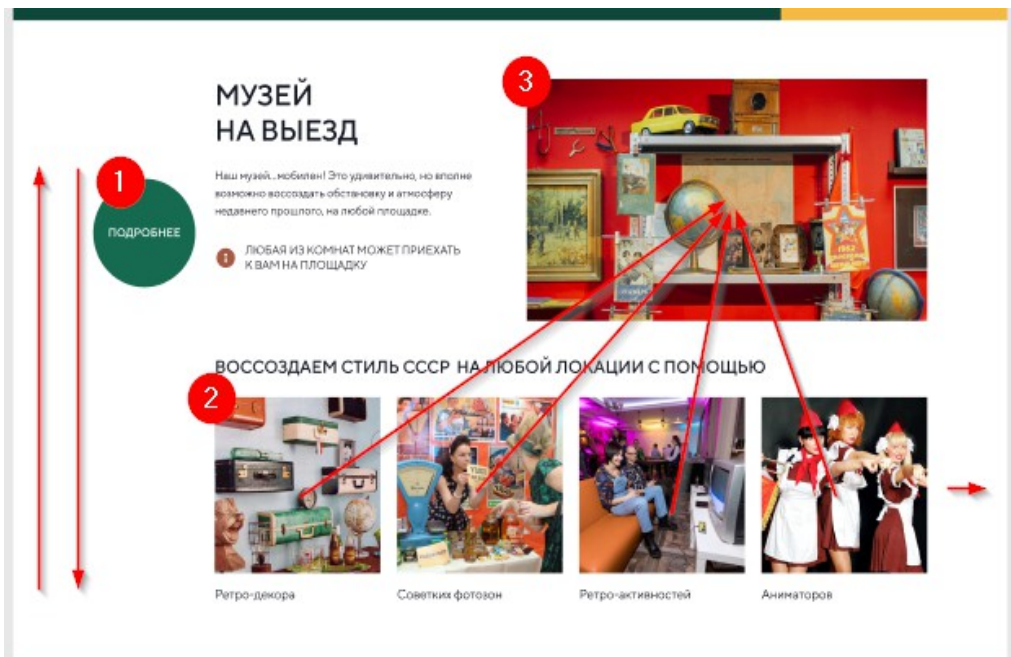
#### 1.1.6. «В музее счастливого детства можно проводить»

Как представлено на макете

#### 1.1.7. «Музей на выезд»

Кнопка «Подробнее» внутренний переход на страницу «Музей на выезд»

На десктопе Кнопка «Подробнее»<sup>1</sup> прилипает к внутреннему контейнеру блока, перемещаясь по вертикальной оси. В иных состояниях кнопка статична и размещается в нижней области блока, как на макете.



При клике на область карточки с фото и надписью<sup>2</sup> в область<sup>3</sup> помещается фото выбранной карточки, нижняя часть навигация (слайдер) из миниатюр с надписями.

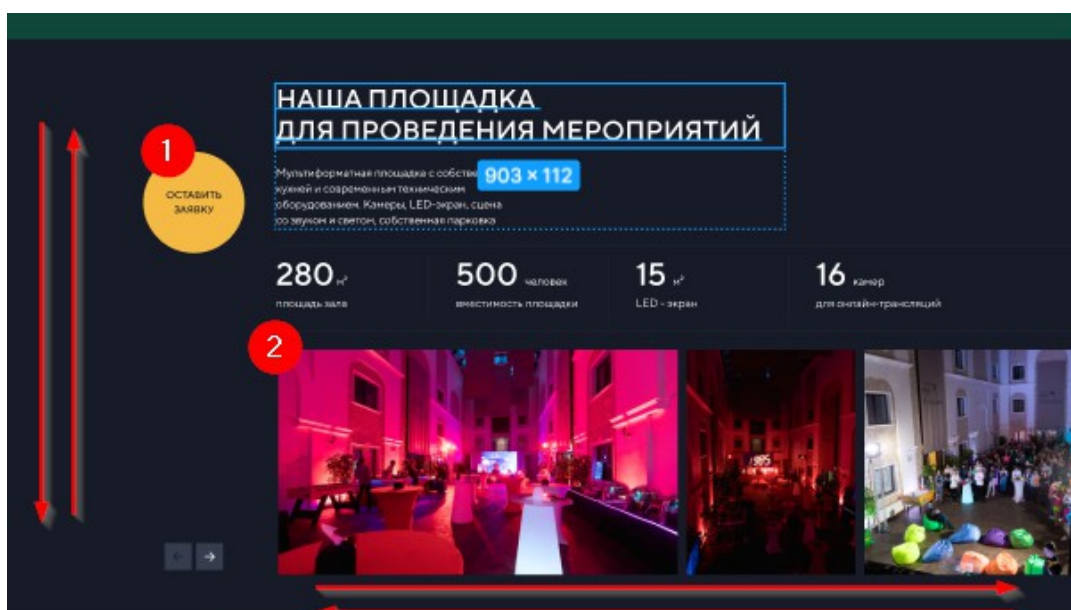
Слайдер с навигацией представлен на макете страницы «Мероприятия в стиле СССР» и в прототипе представления <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbR11zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=209%3A1014>

#### 1.1.8. «Организуем мероприятия в стиле СССР»

Кнопка «Подробнее», аналогично, перемещается по вертикально оси

Слайдер, по аналогии с предыдущим блоком, за исключением визуального представления, в виде карточная стопки область просмотра фото.

#### 1.1.9. «Наша площадка для проведения мероприятий»



Кнопка «Подробнее», аналогично, перемещается по вертикально оси

Слайдер с навигационными стрелками, слайдер адаптивный, ширина элемента фото любая, высота как на макете.

### 1.1.10. «Наши экспонаты»

Фотогалерея в виде мозаики + фильтр по меткам (РАЗНОЕ, КНИГИ ...). Фото кликабельны с предпросмотром в полноэкранном режиме <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=236%3A889>

### 1.1.11. «Наши события»

Кнопка «Смотреть все», аналогично, перемещается по вертикально оси

При клике на область карточки новости, переход на страницу новости с подробным описанием

### 1.1.12. SEO — блок

Как на макете

1.1.13. Контакты. Подвал. Сквозной блок на всех страницах сайта. Из меню шапки скроллинг к этому блоку.

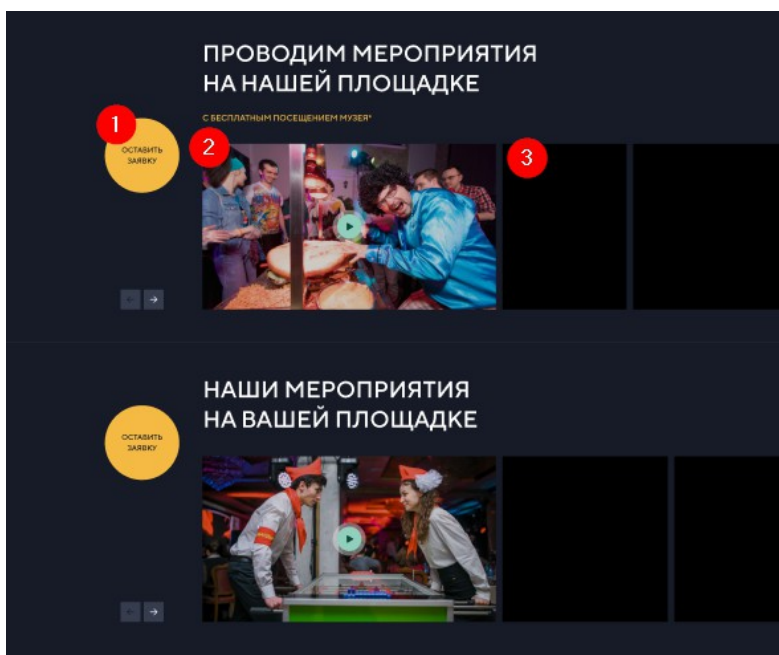
## 1.2. «Мероприятия СССР»

1.2.1. Первый блок, анимация изображений по аналогии Главной страницы

1.2.2. Блоки «проводим мероприятия на нашей площадке» и «наши мероприятия на вашей площадке»

Кнопка «Оставить заявку», аналогично, перемещается по вертикально оси. Клик по кнопке на Десктопе выдвигается модальное окно слева <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=322%3A5609> успешно отправилась форма заявки, появляется сообщение <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=346%3A6116>

Первые элементы слайдеров это видеоролик, по одному в каждом. Остальные, которые закрашены черным фоном — фотографии (будут добавляться)



Реализовать минимальную возможность для редактирования/добавления карточек в json-формате данных

### 1.3. «Музей на выезд»

1.3.1. Первый блок, анимация изображений по аналогии Главной страницы

1.3.2. Остальные блоки по макету, схожи с теми, что на главной

### 1.4. «Праздник в Музее»

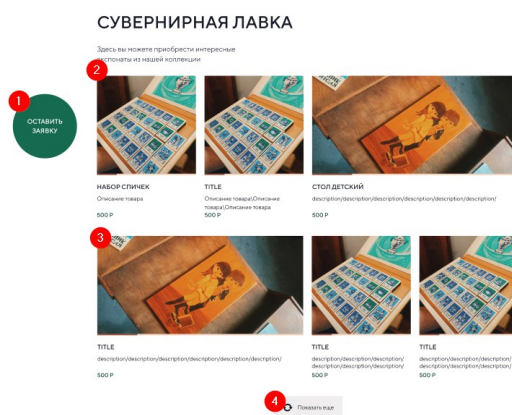
1.4.1. Первый блок, анимация изображений по аналогии Главной страницы

1.4.2. Остальные блоки по макету, схожи с теми, что на главной

### 1.5. «О нас»

1.5.1. Основатель

1.5.2. Сувенирная Лавка



Кнопка «Оставить заявку»<sup>1</sup>, аналогично странице «Мероприятия СССР», перемещается по вертикально оси и открывает форму обратной связи.

Карточки сувенирной продукции<sup>(2,3)</sup> располагаются в шахматном порядке с чередованием элемента, занимают 2 карточки по ширине, в том числе и на мобильных версиях, как отображено на макете. Кнопка «Показать ещё»<sup>4</sup> подгружает остальные карточки, если имеются.

Реализовать минимальную возможность для редактирования/добавления карточек в json-формате данных

### 1.6. Наши события (ссылка в подвале)

1.6.1. Ведёт на страницу с фидом новостей <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=219%3A923>

1.6.2. И страница с подробным описанием <https://www.figma.com/file/4bRwMRFHN7iJRJYbRI1zYC/%D0%9C%D1%83%D0%B7%D0%B5%D0%B9-%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%BE%D0%B3%D0%BE-%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0?node-id=225%3A901>

### 3. Техническая часть

#### Основные акценты на качестве верстки и быстродействию

#### Основные требования

1. Технический стек технологий можно выбрать на своё усмотрение, предложите свой вариант, предпочтительней React JS + NextJS
2. Использовать наш GIT-репозиторий хранения исходных данных, будет выдан после согласования
3. Семантическая HTML 5 — разметка, с расчетом на SEO
4. Адаптивность
5. Быстродействие (основной инструмент проверки Google PageSpeed Insights)  
<https://pagespeed.web.dev/>
6. Чистый код
7. Микроразметка scheme.org, в том числе RSS разметка страницы новостей
8. robots.txt (закрыт от индексации)
9. Карта сайта sitemap.xml
10. Формы заявки должны иметь валидацию, отправлять заявку на почту ( сделать возможность настройки почты )
11. Для всех блоков, которые имеют тип коллекций (слайдеры)

реализовать минимальную возможность для редактирования/добавления карточек слайдеров в json-формате данных

Вся графика и сопутствующие ассеты находятся внутри архива прикрепленному к техническому заданию