

# 1. Назначение и цели создания приложения

Приложение бесплатных услуг для девушек.

Пользователи получают бесплатные услуги (маникюр, татуаж, массаж и т.п.) за то, что размещают отзыв о компании.

## 2. Требования к сайту и программному обеспечению

Стек технологий определяется заказчиком на основании предложений от команды разработки на основании данного тз и требований заказчика к системе.

Выполнение работ должно осуществляться с учетом использования современных технологий и инструментов разработки, обеспечивающих масштабируемость (увеличение объемов информации, количества пользователей без потери производительности).

### 2.1. Требования к программному обеспечению

Разработка гибридного приложения под платформы Android и iOS:

1. React Native в качестве основного фреймворка для клиентской части
2. Backend часть и административная панель на Laravel
3. PostgreSQL для базы данных

## 3. Описание функционала заданий

Компания добавляет задание, после чего указывает какая услуга за его выполнение полагается, далее задание попадает в поиск

Задача будет доступна также у компании в списке “Активные задачи”

Участница на странице поиска ищет желаемую услугу, начинает выполнение задачи и выполняет её - на странице задания нажимает кнопку выполнить и отправляет скриншот или ссылку на оставленный отзыв.

После выполнения задание у участницы попадает в список “Активные задачи”

Далее возможно два варианта:

1. Либо наши менеджеры проверяют правильность выполненного задания и помечают, что задание выполнено правильно
2. Либо сама компания проверяет правильность

В случае, если что-то выполнено не правильно, указывается причина и зада отмечается у участницы невыполненной, но остаётся в разделе активных, после чего она может повторно выполнить

Если участница не согласна с отказом, то она может пожаловаться нам об этом для разъяснений

После сбора необходимого количества отзывов наша система определяет победителя. Алгоритм вычисления будет отдавать предпочтение новичкам (пока неясно как их считать, по времени регистрации, кол-ву полученных услуг или кол-ву выполненных задач)

После определения победителя:

1. У участницы:
  - a. В случае победы - в список "В ожидании услуги"
  - b. В случае "поражения" - в "Архив"
2. У компании переходит в список "Задания с невыполненными услугами"

У победительницы в списке чатов появляется чат с компанией с первым сообщением от системы: "Вы победили, теперь можете связаться с компанией о дальнейшем предоставлении услуги и т.д."

Участница связывается с компанией и уточняет порядок получения услуги

После получения услуги в этом же чате участница отмечает, что услуга была выполнена и компания это подтверждает. Если компания долгое время не подтверждает, то услуга автоматически становится выполненной и у обеих сторон задание попадает в список "Архив"

## 4. Экраны приложения

### 4.1. Регистрация/Авторизация

1. Логотип приложения
2. Кнопка "Зарегистрироваться"
3. Кнопка "Войти по email"
4. Кнопки для входа через соц-сети:
  - Vk
  - Google
  - Apple ID

#### 4.1.1. "Авторизация"

1. Инпут "E-mail" (при заполнении поля происходит проверка валидности (правильности) введенного e-mail);
2. Инпут "Пароль" при заполнении поля, символы отображаются как звёздочки; Происходит проверка пары логин и пароль, на наличие в системе. Если таковой нет - показывается текстовое сообщение: «Неверный логин или пароль»
3. Ссылка "Забыли пароль?", при нажатии закрывается окно "Авторизации" и открывается модальное окно восстановления пароля;
4. Кнопка "Войти"; Является не активной пока не будут заполнены оба поля (e-mail и пароль). При правильном вводе пары логин и пароль происходит авторизация в системе, и пользователь на главный экран

#### 4.1.2. “Забыли пароль”

1. Инпут “E-mail” (при заполнении поля происходит проверка валидности (правильности) введенного e-mail: в случае если такой почты в системе не существует, то покажется ошибка “Пользователь с данным email не найден” со ссылкой на регистрацию)
2. Кнопка “Отправить”, после нажатия на которую переходим на экран ввода проверочного кода (п. 3.1.3а)
3. Подпись над кнопкой, которая говорит о том, что на указанную почту будет выслано письмо с кодом для сброса пароля - при его вводе нас сразу перемещает на экран со сбросом пароля

#### 4.1.3. “Сброс пароля”

1. Инпут “Пароль” при заполнении поля, символы отображаются как звёздочки; Рядом есть кнопка, для возможности посмотреть пароль.
2. Инпут “Повторите пароль” - повторяет прошлый инпут, но без кнопки для просмотра введенного
3. Варианты вывода ошибок “Пароли не совпадают” или “Такой пароль недопустим” и т.п.
4. Кнопка по типу “продолжить” по нажатию на которую следует переход на главный экран

#### 4.1.4. “Регистрация”

Регистрация будет состоять из двух этапов, которые зависят от выбора типа аккаунта:

- 1) Сначала пользователь заполняет основные поля для регистрации:
  1. Инпут “E-mail” (при заполнении поля происходит проверка валидности (правильности) введенного e-mail;
  2. Инпут “Пароль” при заполнении поля, символы отображаются как звёздочки; Происходит проверка пары логин и пароль, на наличие в системе.
  3. Инпут “Повторите пароль” - повторяет прошлый инпут, но без кнопки для просмотра ввода
  4. Кнопка “Далее” ведущая на следующий этап
- 2) Дальше переходит на выбор типа профиля:
  1. Кнопки выбора типа профиля: “Участник” или “Компания”, с пояснением что имеется в виду под каждым типом
  2. Кнопка “Далее” ведущая на следующий этап
- 3) Далее в зависимости от выбранного типа продолжение регистрации будет разным:
  - а) Если выбран “Компания”:
    - Инпут “Место нахождения” (при вводе будут выводиться варианты для выбора, чтобы вся информация хранилась в едином формате) -

требуется для автоматической сортировки заданий по “своему городу” на экране с поиском заданий

- Селектор «выберите категории предоставляемых услуг» (Выбирается из уже доступных на сайте категорий)

## 4.2. Поиск

Главная страница приложения с “интересными” блоками для пользователя

Можно вывести на экран такие блоки как:

1. Блок с категориями услуг
2. Последние услуги (кнопка “показать ещё” с переходом на экран поиска заведений с заранее выбранным фильтром “По времени -> сначала новые” и “)
3. Последние задания
4. Лучшие услуги/задания

### 4.2.1. Главная страница

1. Фиксированный блок с поиском

Зафиксирована верху страницы

Поисковая строка + кнопка фильтров

По нажатию на кнопку фильтров откроется экран с фильтрами

2. Строка поиска

Плейшолдер у этого инпута будет пояснять, что поиск будет по названию услуги: “Желаемая услуга” или что-то в этом роде

Рядом будет кнопка фильтров

После ввода будут выводиться доступные варианты

При выборе доступного варианта откроется страница со списком результатов поиска

3. Блок с категориями

Тут будут наиболее популярные категории

Кнопка “все категории” для просмотра всех категорий

### 4.2.2. Фильтры

1. По категориям услуг
2. По социальным сетям
3. По количеству требуемых отзывов
4. По городам

### 4.2.3. Результаты поиска

Страница с выводом карточек заданий по результатам поиска

Поскольку участницы важно знать, что будет получено, то приоритет в информативности ставится услуги за задание, поэтому нужно подумать как лучше разместить информацию

В карточке необходимо отобразить и услугу и задание

- Изображение услуги/задания
- Описание услуги и задания
- Сколько отзывов всего нужно оставить/сколько уже оставили

## 4.3. “Мои” задания

### 4.3.1. Общая структура

Отображается три вкладки с заданиями:

1. Архив
2. Активные задачи
3. Выполненные задачи, ожидающие выполнения услуги

Каждый список будет состоять из карточек с предпросмотром задания:

1. Изображение задания/услуги
2. Название услуги или задания
3. Описание услуги и задания

По карточке можно перейти на экран задания

### 4.3.2. От лица компании

...

### 4.3.3. От лица участницы

...

## 4.4. Экран задания

### 4.4.1. Основная структура

На экране будет выводиться:

1. Название задания
2. Изображение задания
3. Описание задания
4. Название получаемой услуги
5. Изображение услуги
6. Описание услуги
7. Компания, которая оказывает услугу (можно перейти в открытый профиль компании):
  - Аватар
  - Название
  - Местоположение
8. Количество требуемых отзывов
9. Количество уже оставленных отзывов или сколько осталось

Информацию об услуге визуальнo отделить от задания, чтобы было понятно что мы делаем и что получаем

### 4.4.2. От лица компании

Дополнительно к основной структуре выводится:

1. Список карточек участниц, которые выполнили задание:
  - Аватар
  - Имя (Если его нет, то почта пользователя)

- Кнопка для просмотра результатов выполнения (либо в отдельном экране, либо раскрывать карточку):
  - Скриншот или ссылка на отзыв
  - Кнопки “отказать” и “подтвердить”

Список участниц можно разделить на две вкладки: “Подтвержденные” и “Неподтвержденные”

Если задание находится в “архиве”, то в списке участница в карточках кнопка для подтверждения или отказа пропадают

#### 4.4.3. От лица участницы

Дополнительно к основной структуре:

В случае победы участницы будет отображаться уведомление на экране: “Вы победили и т.д., перейти в чат с компанией”, с кнопкой для перехода в чат с компанией

Если задание в “архиве”, то можно убрать уведомление о победе и добавить: “Услуга по заданию получена, теперь она в архиве”, кнопку для перехода в чат тоже можно убрать (или не нужно)

### 4.5. Открытый профиль

Те же самые поля, что и в личном кабинете, но без возможности для перехода к редактированию

#### 4.5.1. Пользователь

...

#### 4.5.2. Компания

Показывается список текущих активных заданий

### 4.6. Личный кабинет

На экране будет показана основная информация о профиле

#### 4.6.1. Пользователь

1. Аватар
2. Имя (если не заполнено, то будет предложение его заполнить с переходом в настройки)
3. Почта
4. Статистика по заданиям:
  - Сколько заданий выполнено
  - Сколько услуг выиграно
  - Текущие

В личном кабинете будет доступен переход к редактированию профиля

#### 4.6.2. Компания

1. Аватар
2. Имя/название
3. Почта
4. Местонахождение
5. Статистика по заданиям:
  - Сколько заданий выполнено
  - Сколько услуг необходимо выполнить
  - Сколько отзывов получено (можно сделать выбор по соц. сетям отдельно)

В личном кабинете будет доступен переход к редактированию профиля

### 4.7. Редактирование профиля

#### 4.7.1. Пользователь

Поля для редактирования:

1. Аватар (при нажатии на текущий аватар системно будет запрошен доступ к выбору фото на устройстве)
2. Инпут "Email" (так же как и при регистрации будет валидация почты + проверка на её существование с высыланием проверочного кода на новую почту) + скрытый инпут для ввода проверочного кода, который будет показан при смене почты и успешной валидации ввода
3. Инпут "Имя пользователя" (Разрешения и кириллица и латиница)
4. Инпут "Регион, город проживания" (при вводе будут выводиться варианты для выбора, чтобы вся информация хранилась в едином формате) - требуется для автоматической сортировки заданий по "своему городу" на экране с поиском заданий
5. Инпут «Новый пароль» (так же как при регистрации скрывается звёздочками и присутствует кнопка «показать пароль»)
6. Инпут «Повторите пароль» (скрыт звездочками)

#### 4.7.2. Компания

1. Аватар (при нажатии на текущий аватар системно будет запрошен доступ к выбору фото на устройстве)
2. Инпут "Email" (так же как и при регистрации будет валидация почты + проверка на её существование с высыланием проверочного кода на новую почту) + скрытый инпут для ввода проверочного кода, который будет показан при смене почты и успешной валидации ввода
3. Инпут "Имя пользователя" (Разрешения и кириллица и латиница)
4. Инпут "Место нахождения" (при вводе будут выводиться варианты для выбора, чтобы вся информация хранилась в едином формате) - требуется для автоматической сортировки заданий по "своему городу" на экране с поиском заданий
5. Инпут «Новый пароль», так же как при регистрации скрывается звёздочками и присутствует кнопка «показать пароль»
6. Инпут «Повторите пароль», скрыт звездочками

7. Селектор «выберите категории предоставляемых услуг» (Выбирается из уже доступных на сайте категорий)