**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА ДОРАБОТКУ СЕРВИСА**

Все правки по фронтенд-части проекта выполняются согласно данного макета (пункты меню/страницы «Каталог» и «Доработки»):

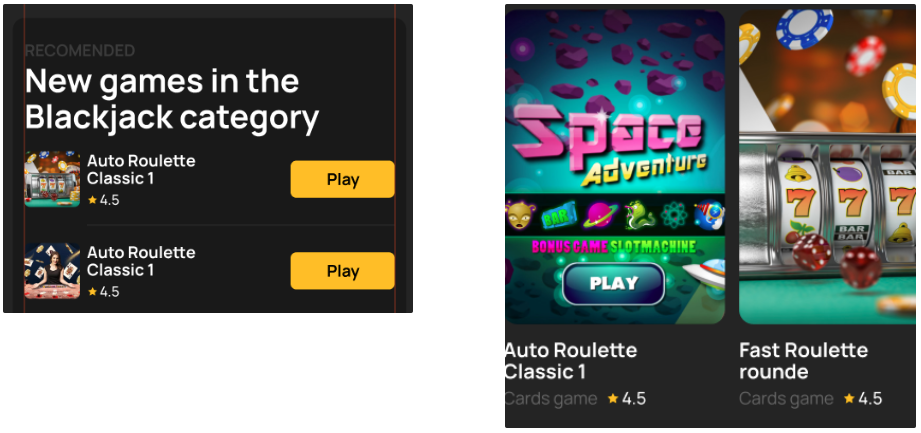
<https://www.figma.com/file/WShUqprzuzYU7eWIS2xIPs/Casino?node-id=0%3A1>

**Часть 2. Правки по внешней части каталога**

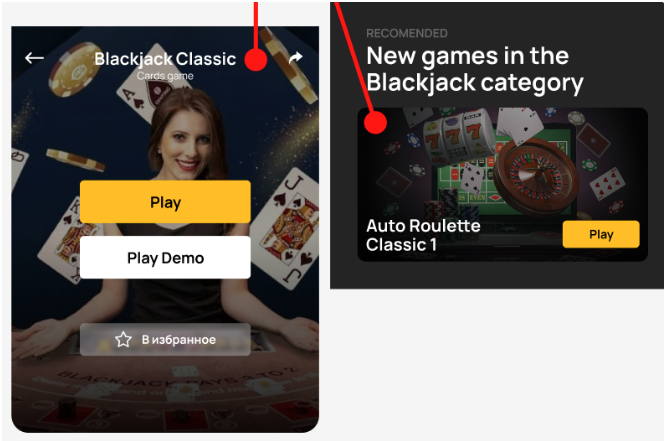
**1.1.** Карточки игр должны быть кликабельны по кнопке Play и по картинке, если кнопка Play отсутствует.

**1.2.** Размеры шрифтов нужно сделать больше, как в макете. Это актуально по всем страницам.

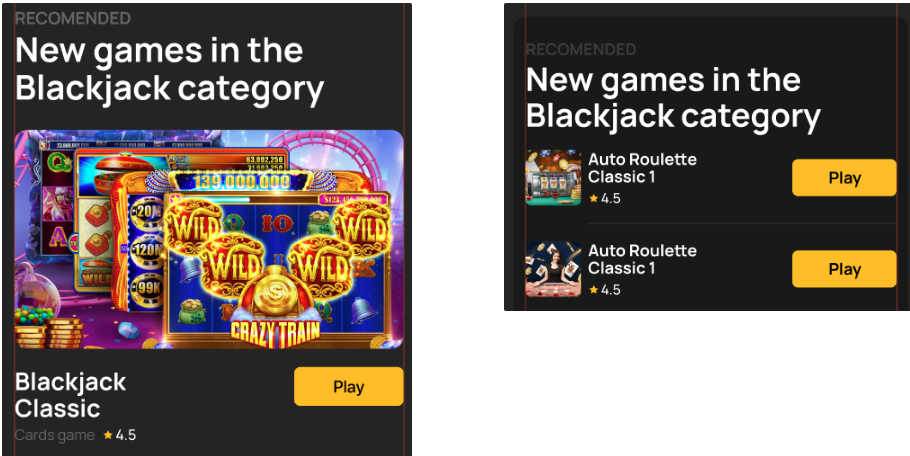
**1.3.** Рейтинг игры всегда стоит под названием игры, на уровне с тегом игры (если тега нет, то рейтинг стоит под названием с выравниванием по левому краю).



**1.4.** Если на картинке есть активные элементы интерфейса, то картинка всегда затемняется. Будь то карточка на странице игры, прелаунчере или рекламный баннер. (градиент отдельно есть в макете).



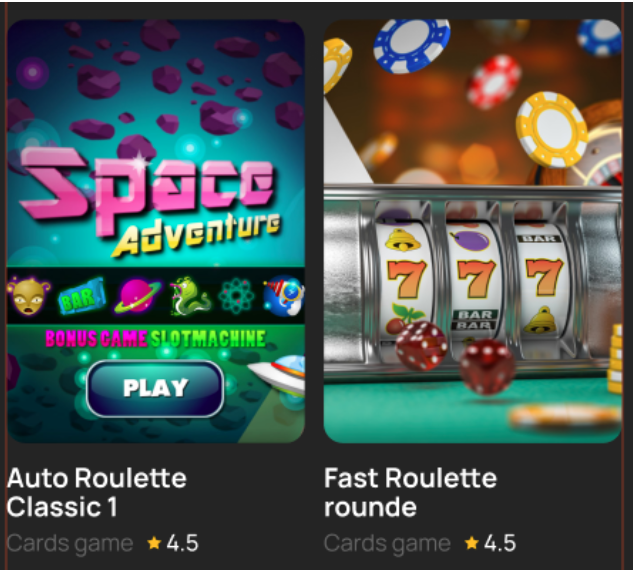
**1.5.** В каждом блоке с рекомендациями должен быть заголовок.



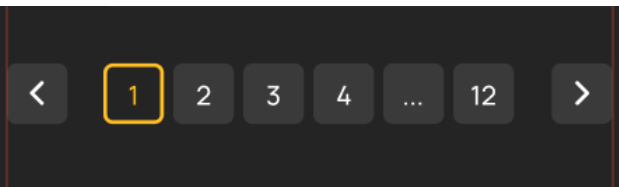
**Избранное**

**2.1.** Порядок блоков нужно расположить по макету: Сначала идет блок “Latest launches”, потом “Рекомендации слайдером из 3 игр”, потом “My games” и потом “Рекомендации списком в 5 игр”.

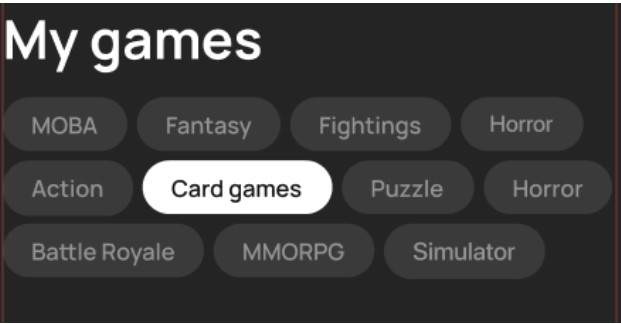
**2.2.** Карточки игр в блоке “Latest launches” квадратные, должны быть прямоугольные.



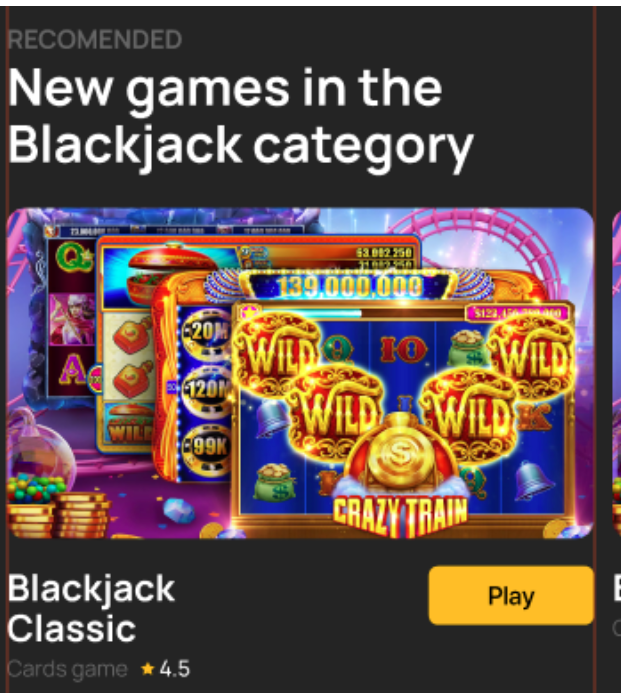
**2.3.** Под блоком “My games” нужна пагинация. 1 страница показывает 10 игр.



**2.4.** Теги с названием категории игр в блоке “My games” нужно увеличить по макету.



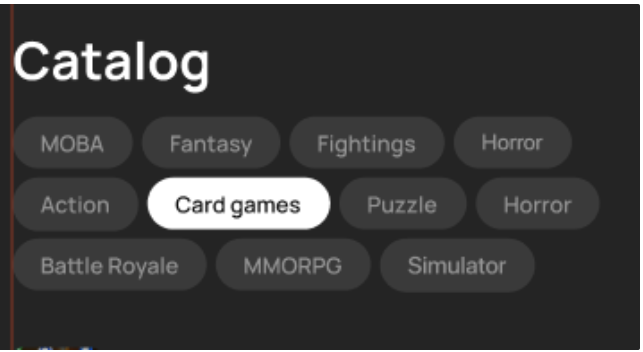
**2.5.** В блоке с рекомендациями (слайдер горизонтальный) нужно добавить заголовок.



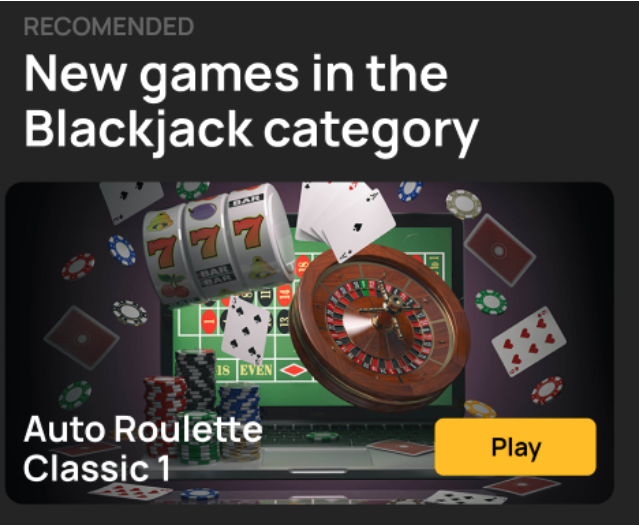
**Каталог**

**3.1.** Порядок блоков нужно поправить: Сначала идет блок “Рекомендации слайдером из 3 игр”, потом “Catalog”(список всех игр с пагинацией из **п 2.3**) и потом “Рекомендации списком в 5 игр”.

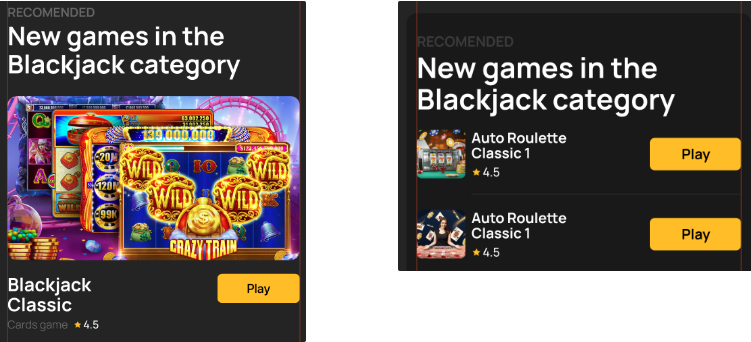
**3.2.** Теги с названием категории игр в блоке “Catalog” нужно увеличить по макету.



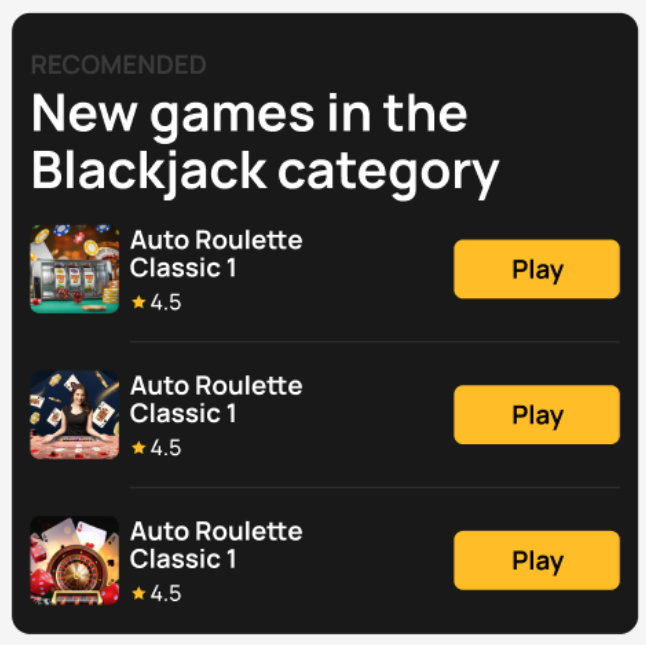
**3.3.** Нет затемнения на рекламном баннере (нижний с кнопкой на картинке). Нужно добавить.



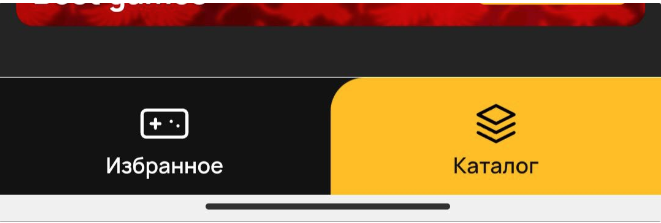
**3.4.** В блоках Рекомендации (до 5 игр списком) и (3 горизонтальных в слайдере) должен быть заголовок. Как в **п 1.5.**

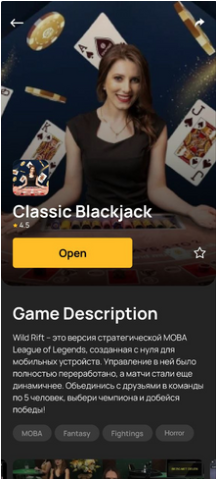


**3.5.** В блоке Рекомендации (до 5 игр списком) не нужен разделитель после последней игры, если их количество меньше 5 (пример ниже). Он служит только для отступа между играми. Последняя игра всегда идет без него.



**3.6.** При скролле в самый низ страницы появляется белая линия над навигацией. Только тут поймал эту проблему.



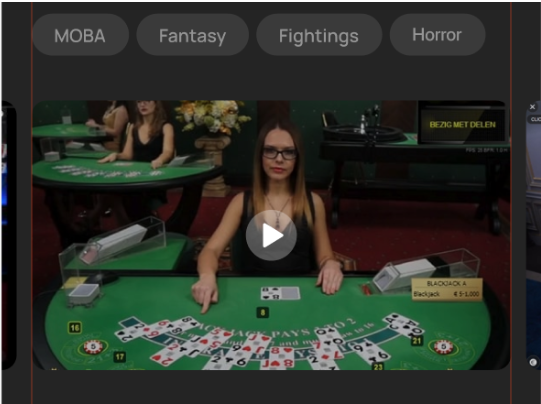
**Страница игры**

**4.1.** Сейчас слишком большая фоновая картинка. Она должна занимать чуть больше половины экрана(~50%), чтобы на остальных страницах поместились все кнопки. Примерный масштаб как в макете -->>

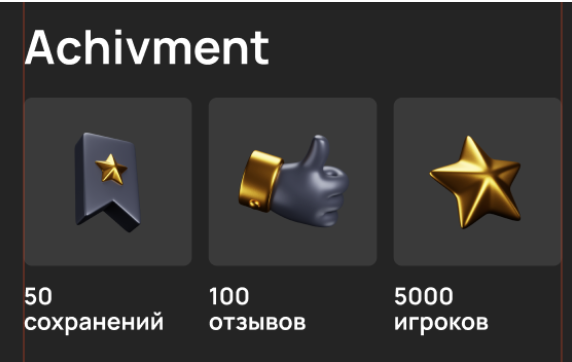
**4.2.** Фоновая картинка должна затемняться, чтобы элементы интерфейса были хорошо заметны. Градиент лежит в макете. -->>

**4.3.** Добавить иконку “В избранное”(иконка звезды) напротив кнопки “ Open”. -->>

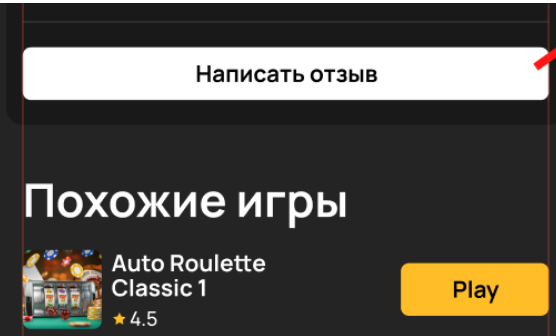
**4.4.** Блок с видео\скринами из игры должен быть по общей сетке, сейчас видео уехало к левому краю. Сетка и расположение по макету



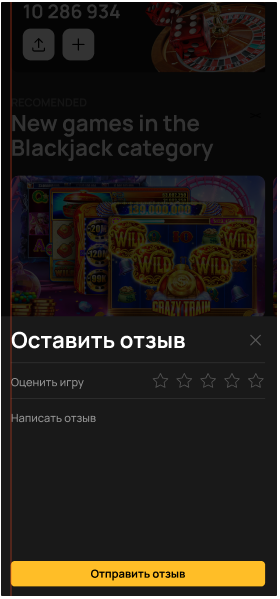
**4.5.** Фоновая заливка в блоке с Достижениями должна быть темнее (как в макете).



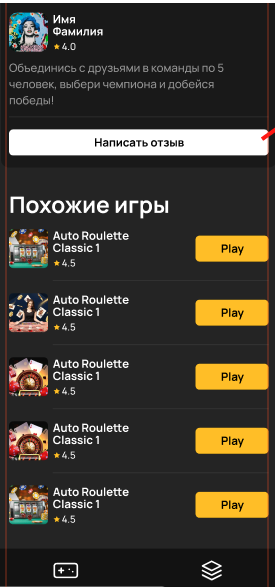
**4.6.** Кнопка “Написать отзыв” такая же как кнопки “Open/Play” по высоте и жирности текста.



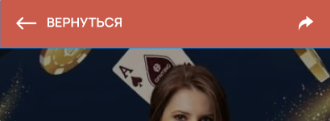
**4.7.** Когда нажимаешь “Написать отзыв” фон страницы должен затемнятся как в макете, чтобы сделать контраст с модальным окном.



**4.8.** После блока с отзывами добавить блок “Похожие игры” как в макете.



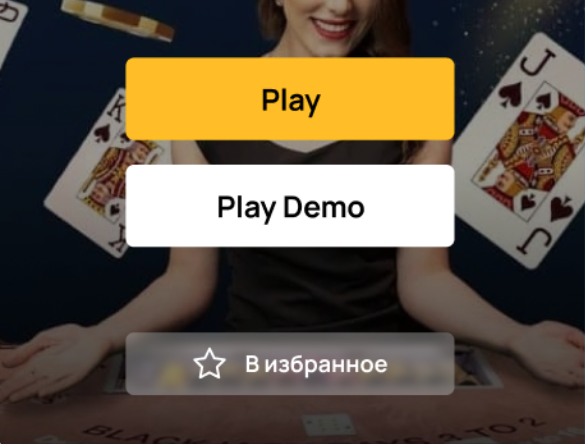
**4.9.** Добавляется красная плашка с кнопками “Вернуться” и “Поделиться” на страницы: **Страница игры, Прелаунчер и Game pause**. Она фиксируется к верхней границе экрана.



**Прелаунчер**

**5.1.** Фон шапки повторяет изменения с затемнением картинки

как в **пункте** **4.2. с блока Страница игры**

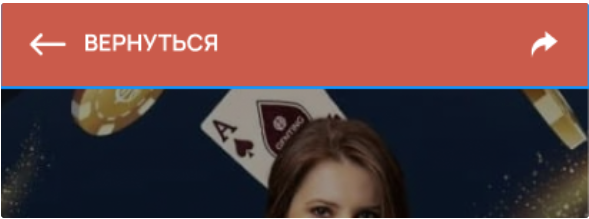


**5.2.** В рабочей версии нужно убрать лишнюю точку

на кнопке “В избранное”.

**5.3.** Добавить блюр(замыливание) фона под кнопкой “В избранное”, как на скрине >

**5.4.** Добавляется красная плашка с кнопками “Вернуться” и “Поделиться” на страницы: **Страница игры, Прелаунчер и Game pause**. Она лепиться к верху экрана и постоянно бегает за пользователем.



**Анимация**

* Можно ли сделать скролл игр в слайдере без обрезки, а дать игре уйти за границу экрана? Сейчас (первый скрин) оно режется по левой стороне, а нужно чтобы как на втором скрине слайдер перегонял контент за край экрана. Подобные вариант скролла так же нужно использовать в пункте **4.4 в блоке Страница игры**
* 