

Техническое задание #3

Язык приложения: английский

Концепция игры: Джокер падает и во время падения должен собирать монетки, уворачиваться от бомб, пуль и собирать усилители.

Основной экран

В верхнем баре расположен баланс, магазин скинов, магазин фонов, ТОП-игроков, колесо фортуны

Джокер расположен сверху экрана. Посередине экрана расположена большая кнопка «PLAY», которая запускает игру.

При запуске игры джокер начинает падать.

На его пути должны встречаться следующие элементы:

- Монетки
- Пули (они вылетают резко и очень быстро, от них очень трудно увернуться и попадании пользователь погибает)
- Клевер (дает бессмертие на 5 секунд)
- Фрукт (дает X2 на 10 секунд)

При активации бонусов визуальный вид должен изменяться: для клевера как вариант можно игрока в затачивать в пузырь, для фрукта - по краям экрана сделать золотые полосы.

При смерти (если поймал пулю или его задела бомба), то необходимо показывать его текущий счет и рекорд, а также кнопки «MENU», «PLAY AGAIN». При нажатии на «MENU» его переносят на экран с джокером, расположенным сверху экрана, как при заходе в игру.

Магазин скинов

Экран, в котором можно купить скины, заменяющие джокера на: волка, египтянина, быка. Заложить в макет состояния, когда:

- У пользователя нет денег на скин
- У пользователя куплен, но не применен скин
- У пользователя применен скин

Магазин фонов

Экран, в котором можно купить фоны для игры. Бесплатный фон (по умолчанию) подобрать подходящий, остальные тоже подобрать самостоятельно, чтобы элементы не сливались с фоном, а фон ассоциировался со слот машинами.

Заложить в макет состояния, когда:

- У пользователя нет денег на фон
- У пользователя куплен, но не применен фон
- У пользователя применен фон

ТОП-игроков

Всплывающее окно, которое отображает рейтинг игроков в формате «Имя - Баланс»

Колесо фортуны

Кнопка должна выглядеть в формате колеса фортуны. Она каждые 5 минут с момента последней активации. Заложить в дизайн состояние, когда необходимо подождать для следующего кручения. При нажатии на кнопку необходимо показывать окно с колесом, где есть кнопка «SPIN». Пользователь крутит колесо без ставки.

Колесо имеет 6 призов:

- 1.1X
- 1.1X
- Ничего
- 1.2X
- 1.2X
- 2X

При выигрыше необходимо показывать окно с поздравлением победы.

Оформление в App Store

Логотип приложения должен подразумевать, намекать на слоты

Экраны приложения для App Store должны иметь экраны из приложения

- Самой игры, где монетки, бомбы, клевер, фрукты расположены в ряд и визуально это чем-то похоже на слот-машину
- Колесо фортуны
- Экран игры, где пользователь умер и показан счет и рекорд

И должен быть сопутствующий дизайн такими элементами, как: монетки, фрукт, клевер и надписями «BIG BONUSES» (для экрана с игрой, где пользователя активирован клевер и фрукт, «TEST YOURSELF» (для экрана с игрой), «TRY YOUR LUCK» (для колеса фортуны). Само оформление экранов должно намекать, что это казино