

Вам предложено для переделки на выбор две версии игры по переливанию жидкостей по бутылочкам. Можно выбрать любой вариант.

В игре должны быть:

Три уровня сложности

Миниавторизация (только ввод имени)

Сохранение данных

Подсчет баллов

Таймер

Перевести элементы на русский язык (меню, кнопки, название сверху)

Убрать авторство

Игра не должна быть бесконечной. Проверка окончания игры (по времени, по баллам, ...).
Распределение баллов на усмотрение создающего игру.

Возможность завершить уровень в любой момент. Переход на следующий уровень осуществляется только при успешном прохождении предыдущего уровня.

При завершении игры есть возможность начать игру с начала (возможно с новым именем).

Приложение сохранить как отдельный модуль(работающий на локальной машине!) с именем Game_WaterSort.

Прикрепить проект к сайту (сайт есть, но на хостинг не выложен. Дам папку с сайтом).

Напишите подробные комментарии к коду, что и как делает каждая функция. Отметить где происходит динамическое создание элементов.