

ТРЕБОВАНИЯ

Общие:

- *Необходимо разработать консольное приложение по продаже товаров.*
- *Все данные должны считываться из консоли.*
- *Данные можно хранить в ArrayList в виде объектов класса.*
- *Сравнение значений необходимо реализовать с помощью метода equals().*
- *Необходимо использовать регулярные выражения для проверки корректности введенных данных.*
- *Данные при регистрации должны проверяться с помощью регулярных выражений.*
- *Все функции приложения разделить на отдельные классы/методы.*
- **ВАЖНО! Прошу Вас добавить подробные комментарии к коду, чтобы я могла разобраться в логике реализации, взаимосвязях, четко понимать, что, как, почему, откуда берется и куда выводится/возвращается.**
- **Результат работы прислать в виде проекта, архивированного в *.zip.**

Функциональные:

- 1) В системе должны быть следующие роли:
 1. администратор (один должен быть сразу создан),
 2. и посетитель магазина.
- 2) Для реализации пользователей необходимо создать класс пользователя. При необходимости использовать интерфейсы.
- 3) Для товаров создать класс с полями (наименование товара, стоимость) и методами.
- 4) При старте системы должно выводиться консольное меню с возможностью выбора действий:
 - 1 – авторизоваться
 - 2 – зарегистрироваться.
- 5) Пользователь может войти с помощью логина/email и пароля. Введенные данные проверяются с данными в ArrayList.
- 6) Если пользователь авторизовался как администратор ему доступен функционал:
 1. добавления товаров,
 2. удаления товаров (по номеру в списке),
 3. просмотр информации о пользователях,
 4. смена роли пользователю
- 7) Если пользователь авторизовался как посетитель ему доступен функционал просмотра доступных товаров для покупки.
- 8) По умолчанию все пользователи регистрируются как посетители. Роль посетителю можно сменить только администратор. Данные для регистрации:
 1. Фамилия,
 2. имя,
 3. отчество,
 4. номер телефона,
 5. email,
 6. login,
 7. password.