

Мы самая крупная компания, которая производит товары для творчества в России. Один из продуктов нашей компании - это картины по номерам (КП). Продукт КП- это возможность не художникам почувствовать себя творцами. Человек постепенно закрашивает области с цифрами (баночки пронумерованы и соответствуют цифре на холсте) и получает в итоге готовое изображение. Мы производим этот продукт сами (все его этапы) от отрисовки до печати холста и изготовления красок. Каждый этап производства - это коммерческая тайна, поэтому данное приложение и его части не должны быть публичны и должны разрабатываться только для нашей компании .

ГОТОВЫЙ ПРОДУКТ (не полный комплект, здесь нет кистей, упаковки и т. п.)

Холст с напечатанным контуром с цифрами по которому будут раскрашивать картину.



Бумажная копия холста (инструкция для проверки)

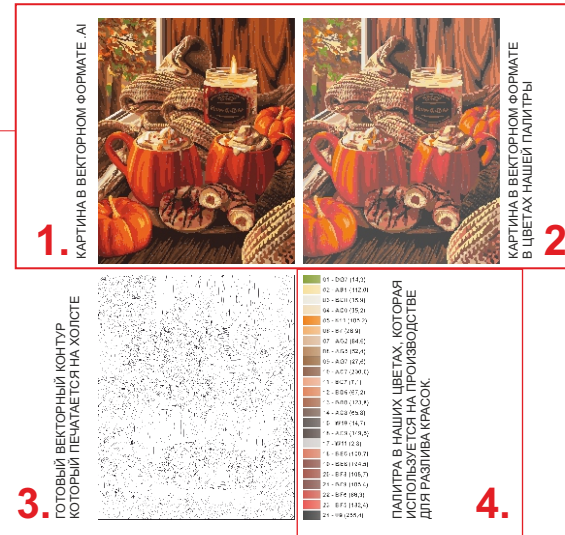


Пронумерованные баночки с краской.

Программа должна точно подбирать цвета из нашей палитры и выдавать максимально похожие оттенки. Так же должна быть возможность вручную изменять оттенки, а так же перемещать цвет (с автоматической переменной порядкового номера в палитре и на холсте соответственно, чтобы не нарушать соответствие с холстом)

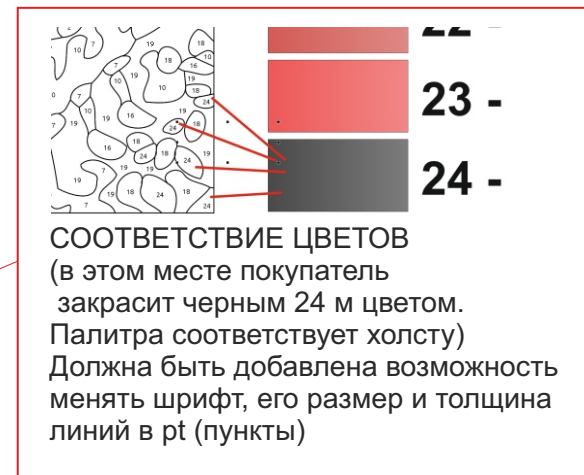


- Задача: создать простую и удобную программу, которая из векторного изображения выдает векторный пронумерованный контур с векторной палитрой в цветах нашей фирмы. (Все должно быть редактируемым: шрифты, линии) Каждому оттенку на картине должен присваиваться номер по которому покупатели будут раскрашивать область. Количество оттенков в картине ограничено (примерно 24) Все файлы должны выводиться в цветовой схеме CMYK (SWOP)



ЦВЕТА СООТВЕТСТВУЮЩИЕ НАШИМ ЦВЕТАМ	ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ НОМЕР, КОТОРЫЙ СООТВЕТСТВУЕТ НОМЕРУ НА КОНТУРЕ	ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ НАЗВАНИЕ ЦВЕТА
01	DG7 (14,3)	
02	AB1 (112,0)	
03	BC0 (15,9)	
04	AC0 (35,2)	
05	K11 (105,2)	
06	B7 (26,9)	
07	AG2 (84,6)	
08	AG5 (52,4)	
09	AG7 (27,6)	
10	AC7 (230,6)	
11	BC7 (7,1)	
12	BD6 (67,2)	
13	BD8 (123,8)	
14	AC8 (65,8)	
15	W18 (14,7)	
16	AC9 (149,5)	
17	W11 (2,8)	
18	BE5 (100,7)	
19	BE8 (194,5)	
20	BF8 (105,7)	
21	BF9 (105,4)	
22	BF6 (86,3)	
23	BF5 (132,4)	
24	V9 (255,4)	

ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ПЛОЩАДЬ, КОТОРАЯ ПОКРЫВАЕТ ЦВЕТ В ЭТОЙ КАРТИНЕ. (чем больше число, тем больше цвета наливается на производстве)



ОПИШУ КАК ПРИМЕРНО ЭТО ДОЛЖНО ВЫГЛЯДЕТЬ И КАКИЕ ЭТАПЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ. РИСУЮ СХЕМАТИЧНО, НАСЧЕТ ДИЗАЙНА МОЖНО БУДЕТ ОБСУДИТЬ СО МНОЙ В ДАЛЬНЕЙШЕМ.

- Программа должна работать только для тех у кого есть пароль и при копировании/установки на новый компьютер должна просить мастер пароль (пароль администратора который позволит установить/сменить пароль). Мастер пароль должен быть один и знать его должен только я. Без установленного пароля или без мастер пароля программа не должна работать.

Введите логин и пароль:

Иван

Войти

Мастер пароль

Нумератор.exe

Путь к файлу .ai

Z:\Путь\путь\путь\файл.ai

Загрузить

Путь к палитре .xml

Z:\Путь\путь\путь\файл.ai

Загрузить

Шрифт: A_Font fontovich

Размер: 5 pt.

Толщина линий: 0,3 pt.

Размер: 40 x 50

Ш В

НАЧАТЬ

ПОДБОР ЦВЕТОВ...

файл.ai



Процесс: 68%

ОТМЕНА

- Все элементы должны быть кликабельными, должны увеличиваться скролом. Палитра должна редактироваться (менять цвета, порядок и т.п.)

Исходное изображение

Изображение в цветах FU

Палитра FU

Клик

Предыдущее окно не закрывается. На нем должны отображаться изменения в выделенные в палитру. (заменити красный цвет на зеленый и все области под этой цифрой стали зелеными)

СОХРАНИТЬ

СОХРАНИТЬ

СОХРАНИТЬ

Клик

02 - AB1	AB	AB	AB
03 - BC0	AB	AB	AB
04 - AC0	AB	AB	AB
05 - K11	AB	AB	AB
06 - B7 G	AB	AB	AB
07 - AG2	AB	AB	AB
08 - AG5	AB	AB	AB
09 - AG7	AB	AB	AB
10 - AC7	AB	AB	AB
11 - EC7	AB	AB	AB
12 - BD6	AB	AB	AB
13 - BD8	AB	AB	AB
14 - AC8	AB	AB	AB
15 - W18	AB	AB	AB
16 - AC9	AB	AB	AB
17 - W11	AB	AB	AB
18 - BE5	AB	AB	AB
19 - BE8	AB	AB	AB
20 - BF8	AB	AB	AB
21 - BF9	AB	AB	AB
22 - BF6	AB	AB	AB
23 - BF5	AB	AB	AB
24 - V9	AB	AB	AB


ГОТОВО

- Цвета должны редактироваться и перемещаться не нарушая номер в ряду (Например: переместили первый номер в конец и он стал 24 а остальные подстроились от 1 до 24 не нарушая последовательность)

- После кнопки готово все изменения вносятся в предыдущее окно а это исчезает.

НУМЕРАЦИЯ...

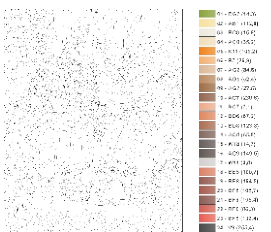
файл.ai



Процесс: 68%

ОТМЕНА

ГОТОВЫЙ КОНТУР



СОХРАНИТЬ

- Все области должны быть пронумерованные соответствующим цветом. Цифр в области должно быть достаточно. В маленьких областях должна быть одна цифра в больших несколько по всему периметру области.Контур в окне тоже должен увеличиваться и просматриваться.