



# Подробный чек-лист

для онбординга аутстафф-сотрудников,  
выходящих на проект

Поможет подготовить всю необходимую информацию заранее, чтобы избежать хаоса и эффективно ввести новых участников проекта в курс дела



# 1

## Вводная информация

### Причины привлечения нового члена команды

Детальная информация о потребностях проекта и ожиданиях от сотрудника поможет ему четче видеть свою роль и быть проактивным.

### Информация о продукте/проекте

Краткое описание, аудитория, ключевой функционал.

# 2

## Общая информация

### Тип загрузки

Согласованная загрузка на проекте: full-time – 8 часов каждый день или part-time – частичная занятость, график работы – московское время или другой часовой пояс, ожидаемое время доступности сотрудника в течение дня.

### Важные даты

Дата старта, длительность проекта, дата завершения.

### Ожидания от роли

Что входит в зону ответственности сотрудника, что находится за рамками этой роли. Советуем ещё до старта проекта проверить, все ли ожидания от роли сотрудник готов выполнять, чтобы исключить риски и места для беспокойства.

### Ожидаемые результаты и первые задачи после онбординга

Заранее проясните, понятна ли общая информация и принятые договоренности члену команды. Какие ожидаемые результаты и первые задачи будут после онбординга.

# 3 Информация о проекте

## Цели проекта и его текущее состояние

Проект стартует с нуля или действующий. Будут ли с первых дней онбординга задачи из активной разработки.

## Описание команды

Количество человек, список всех заинтересованных сторон проекта с указанными ролями, чтобы новому сотруднику было понятно, по каким вопросам к кому обращаться, кто принимает решения, какая иерархия подчинения. Есть ли РМ или техлид со стороны заказчика. Кто будет консультантом и приемщиком на этапе онбординга. Разработчик должен понимать, где и каким способом запросить уточнения по задаче, как решаются спорные вопросы.

## Коммуникации с командой

Правила коммуникации: с кем, в какое время, как часто и через какой канал связи. Какой срок ожидания ответов со стороны команды.

## Отчетность

В какой системе нужно фиксировать потраченное на задачи время: Jira или другая система. В каком виде и в каком формате необходимо отчитываться о проделанной работе, есть ли своя форма отчета.

## Доступы и инструкции к старту работы

VPN, репозитории, API и прочее. Или контакты человека, у которого эти доступы можно запросить. Инструкция по настройке dev окружения проекта.

## Бэклог задач

Описание задач для новых разработчиков, с обозначенными приоритетами, если известны.

## Необходимые материалы

ТЗ на разработку, включая UI-кит, макеты и ссылки на Figma, требования к поддержке браузеров. Документация на существующий функционал.

## Этапы проекта

С примерным описанием результатов по каждому этапу для корректировки сроков.

Если у вас возникли вопросы или вы хотите обсудить проект, руководитель направления аутстаффинга Мария Альшевская всегда на связи!



## Альшевская Мария Сергеевна

Руководитель направления аутстаффинга

📞 Офис: **8 800 234 50 56**

✉️ Telegram: **@alshevskaya\_mariya**

📱 Моб: **+7 920 349 99 76**

✉️ E-mail: **alshevskaya\_m@garpix.com**



Если вы еще не сталкивались с такой моделью найма персонала, прочитайте нашу статью [«Аутстаффинг: что это такое, плюсы и минусы аутстаффинга IT-специалистов»](#).

В ней мы подробно разбираем особенности этой услуги.

# Digital-интегратор Garpix

– это один из крупнейших в стране разработчиков программного обеспечения и сложных информационных систем автоматизации бизнеса, а также корпоративных и продуктовых сайтов, мобильных приложений и игр, приложений для виртуальной и дополненной реальности.

**250+**

штатных  
разработчиков

трудятся над проектами заказчиков

**100+**

высококвалифицированных  
it-специалистов

задействовано на [аутстаффинг-проектах](#)

Сочетание консалтинговой экспертизы, технологических компетенций и опыта в области дизайна и проектирования интерфейсов позволяют нам вот уже 12 лет успешно выполнять проекты для крупного бизнеса и государственного сектора.

В стенах Garpix развиваются также собственные сильные проекты:

## Garpix Load System

– система виртуального моделирования погрузочных работ, которая производит точный расчет и детальное моделирование расположения грузов внутри выбранного пространства в режиме 3D. Система GLS помогает оптимизировать транспортировку, снизить расходы и свести к минимуму ошибки при работе с грузами. Garpix Load System – участник «Карты инновационных решений» – проекта Агентства инноваций Москвы, направленного на продвижение инновационной продукции среди городских и коммерческих заказчиков.

## Garpix 3d Scan

– интеллектуальные весы, определяющие весогабаритные характеристики предметов различной формы. Весы производят измерение за 1 секунду, а результат автоматически передают в любую систему учета.

# Группа компаний Garpix

**GARPIX**

[garpix.com](http://garpix.com)

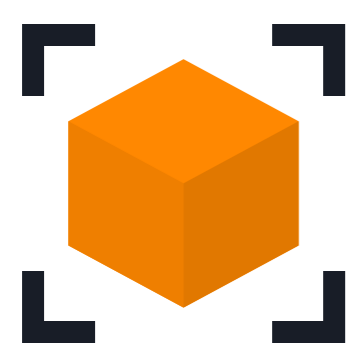
**./seniors**  
it-рекрутинг

[seniors.ru](http://seniors.ru)



**GARPIX  
LOAD  
SYSTEM**

[glsystem.net](http://glsystem.net)



**GARPIX  
3D SCAN**

[garpixscan.com](http://garpixscan.com)

**GARPIX**  
*media*

[garpix.media](http://garpix.media)