

Домашнее задание

Срок: 10 апреля

Необходимо сделать серверную часть приложения.

Серверная часть реализуется на Spring на Java.

Что входит в серверную часть:

- Spring Boot
- Все модели
- Для каждой модели DTO объекты
- Репозитории с нужными методами
- База данных файловая (SQLite / H2) для простоты
- В репозитории должен содержаться sql файл с рабочими командами инициализации файла. Программа должна сама создавать таблицу с тестовыми данными.
- Контроллеры с нужными методами (REST API)
- Контроллеры должны быть покрыты тестами
- Доступ к контроллерам нужно защитить с помощью Spring Security (Изучить самостоятельно)
- В приложении должна быть авторизация
- Добавить Swagger к API
- Обязательна история разработки в GIT (общий публичный репозиторий, использование веток и Pull Request'ов)
- Описание запуска приложения в README.MD

Итоговое приложение обязано работать, у меня должна быть возможность его запустить и проверить.

Последовательность:

- Разделиться на команды
- Выбрать тему
- Кратко описать предполагаемый функционал
- Создать публичный репозиторий
- Написать об этом мне
- Разработать проект

Оценка:

На 3 балла:

- Рабочий проект (то, что описано в серверной части и будет описано в клиентской)
- Сущность: как минимум одна сущность, связанная с пользователем
- Сервер: Рабочий проект, без Security и шифрования паролей
- Клиент: Пара форм, на добавление и отображение данных
- Полноценная история командной разработки

На 4:

- Добавить сущности и функционал UI

На 5

- Spring Security
- Шифрование паролей
- Полноценный UI, которым реально можно пользоваться

На 6:

- Покрыть тестами все контроллеры
- Javadoc

На 7:

- Добавить дополнительный фоновый процесс, который мог бы что-то изменять в приложении и отображать в UI

На 8

- Добавить элементы многопользовательского взаимодействия, например один пользователь на другой машине что-то сделал и это отобразилось у другого пользователя. Например можно добавить чат или выводить уведомления.