

## **T3 Моделирование комнаты для бильярда в Unity**

У нас есть прототип игры в 3D бильярд.

Нужно смоделировать сцену комнаты по образу референса в Unity

Получить готовый unitypackage с префабом, в котором все предметы отдельными ассетами

В юнити расставить мебель и источники света.  
Бильярдный стол у нас есть

На сцене должно быть:

- комната: замкнутая квадратная
- пол - паркет, стены - камень/дерево, двери
- ковер
- плазма
- мягкая мебель
- барные стулья
- шкафчики
- шторы
- стойка с киями

Текстуры должны быть лоу-поли, небольшие. Сцена будет использоваться на мобилках

### **Референс:**

<https://youtu.be/zyCnX18FZi0>

Наш текущий вариант:

<https://youtu.be/FRnWJUJwmPw>

Вопросы:

ТГ @wade2x