

ТЗ

Регистрация [переход в лс бота]

При первом обращении к боту в общедоступном канале сервера бот пишет участнику в лс, и «регистрирует» его, запрашивая следующие данные:

- игровой никнейм (текст 3-20 символов);
- игровой ID (число <200 000 000);
- сферу на выбор (Free Roam/Role Play/Racing)

Все данные сохраним в базу, при желании их можно будет изменить отдельной командой. Если игровой ID уже занят, просим ввести другой. При успешной регистрации выдаём роль «Registered user» и просим перейти в канал «конкурсантам». Сфера участника будет использоваться в качестве условия. Незарегистрированные участники не имеют доступа к остальному функционалу

Заявка на состязание

В любом канале сервера зарегистрированный участник может подать заявку на состязание другому зарегистрированному пользователю, или клану, если сам отправитель в таком состоит. Бот в первую очередь спрашивает, кому отправитель подаёт заявку: клану (нескольким участникам) или игроку (одному)

В случае состязания между участниками бот даёт отправителю выбрать конкретного оппонента, или предпочесть рандомного зарегистрированного пользователя такой же сферы – тогда ему приходит обратная связь о том, кому будет отправлена заявка.

Участник выбирает время проведения (доступные времена для каждой сферы указаны в прикрепленной таблице), затем скидывает полученную инфу оппоненту в лс, после чего оппонент принимает или отклоняет заявку. После принятия заявки участникам вновь приходит сообщение уже об успешном принятии (также со всей информацией). Состязанию выдаётся индивидуальный номер (5 цифр), а на договоренное время более недоступно создание заявок

В случае состязания между кланами бот запрашивает индивидуальный номер клана. Бот должен проверить, равное ли в кланах кол-во человек. Если да, то запрос о принятии/отклонении перенаправляется главе клана, а после принятия сообщение об успешном принятии приходит всем членам обоих кланов.

В случае несоответствия сферы отправителя и сферы оппонента бот просит выбрать другого оппонента

Функционал для зарегистрированного участника

- История состязаний [переход в лс бота] — бот отправляет список, состоящий из дат (ДД.ММ.ГГГГ ЧЧ:ММ) и индивидуальных номеров состязаний, в которых отправитель принимал участие. Если отправитель хочет посмотреть о каком-либо из них подробнее, ему следует написать индивидуальный номер, после чего бот скидывает ему следующую информацию:

дата и время начала состязания (ДД.ММ.ГГГГ ЧЧ:ММ, индивидуальный номер состязания);

соперник или название клана соперника;

результат (победа/поражение/участие/пропуск);
счёт (x:y);

- Создать клан [переход в лс бота] — бот запрашивает и сохраняет в базу:
название клана (3-30 символов);
тег клана (3-5 символов);
список приглашаемых участников (1-3 зарегистрированных пользователя).
В случае успешного заполнения формы бот генерирует и выдаёт индивид. номер клана (буква и 5 цифр).
Сфера клана соответствует сфере участника
- Вступить в клан [переход в лс бота] — бот запрашивает индивид. номер клана, после чего пересылает @ отправителя главе клана — запрашивает у него разрешение/отказ на вступление. В случае третьего подряд отказа, различия сферы клана и сферы отправителя, или если в клане уже больше трёх участников, бот просит отправителя выбрать другой клан. Участник может находиться только в одном клане одновременно.
- Выйти из клана [на сервере] — бот уведомляет главу, отправитель покидает клан
- Управление кланом (только для глав кланов) [переход в лс бота] — бот спрашивает главу клана, что ему нужно: изменить участников, изменить информацию или расформировать клан. Отправитель может выгонять участников и изменять заведённую им же информацию. При удалении клана участникам приходит сообщение о

расформировании

- Узнать баланс очков (число) [на сервере]
- Показать список команд [на сервере]
- Регламент моей сферы [на сервере] — бот скидывает нужный регламент в зависимости от сферы участника
Free Roam: {<https://m.vk.com/@omadr-free-roam-reglament>}
Role Play: {<https://vk.com/@omadr-role-play-reglament>}
Racing: {<https://vk.com/@omadr-race-reglament>}
- Профиль [на сервере] — бот даёт выбрать, чей профиль ему нужен, после чего скидывает следующую информацию

Свой профиль [переход в лс бота]:

игровой никнейм*,

игровой ID*,

сфера*,

баланс очков,

клан в котором состоит и его тег (если есть),

кол-во побед и поражений,

число проведённых состязаний,

дата регистрации,

дата последнего проведённого состязания

*- можно изменить

Профиль другого зарегистрированного участника

(запрашивает его @) [на сервере]:

игровой никнейм,

сфера,

баланс очков,
клан в котором состоит (если есть),
коэффициент win/lose,
число проведённых состязаний,
дата регистрации,
дата последнего проведённого состязания

Вывод информации администраторам

В канал «бот-чат» приходит следующая информация после следующих событий:

Успешная регистрация:

- @зарегистрировавшегося;
- его никнейм;
- его игровой ID;
- его игровая сфера

Успешная заявка на состязание:

- @отправителя, его игровой ID;
- состязание между: кланами/конкурсантами;
- @оппонента / название клана-оппонента;
- сфера состязаний;
- время проведения состязаний;
- индивидуальный номер состязания

Создание клана:

- @отправителя, его игровой ID;
- название клана;
- тег клана;
- игровая сфера клана;
- индивид. номер клана

Вступление в клан:

- название клана, тег клана;
- @вступившего, его игровой ID;
- @главы клана, его игровой ID;
- актуальный список участников клана;
- индивидуальный номер клана;

Выход из клана:

- название клана, тег клана;
- @вышедшего, его игровой ID;
- @главы клана, его игровой ID;
- актуальный список участников клана;
- индивидуальный номер клана;

Управление кланом (обновление информации):

- @отправителя, его игровой ID;
- название клана;
- тег клана;
- игровая сфера клана;
- актуальный список участников клана;
- индивид. номер клана

Функционал администраторам

Наш администратор должен уметь быстро и удобно через лс бота (каким образом это будет осуществляться, на ваше усмотрение):

- Начислять участникам OMRP, поражения и победы;
- Записывать результаты состязаний (счёт), используя индивидуальные номера;

- Получить и редактировать любую заведённую пользователем информацию
- Отменять состязания, запрещать участникам создавать новые заявки

День	Время	Free Roam	Role Play	Racing
Понедельник	17:00-17:25	+	+	+
	17:30-17:55	+	+	+
	18:00-18:25	+	+	+
	18:30-18:55	+	+	+
	19:00-19:25	+	+	+
	19:30-19:55	+	+	+
Вторник	17:00-17:25	+	+	+
	17:30-17:55	+	+	+
	18:00-18:25	+	+	+
	18:30-18:55	+	+	+
	19:00-19:25	+	+	+
	19:30-19:55	+	+	+
Среда	17:00-17:25	+	+	+
	17:30-17:55	+	+	+
	18:00-18:25	+	+	+
	18:30-18:55	+	+	+
	19:00-19:25	+	+	+
	19:30-19:55	+	+	+
Четверг	17:00-17:25	+	+	+
	17:30-17:55	+	+	+
	18:00-18:25	+	+	+
	18:30-18:55	+	+	+
	19:00-19:25	+	+	+
	19:30-19:55	+	+	+

Пятница	17:00-17:25	+	+	+
	17:30-17:55	+	+	+
	18:00-18:25	-	-	-
	18:30-18:55	-	-	-
	19:00-19:25	-	-	-
	19:30-19:55	-	-	-