

Первая задача

<https://www.figma.com/proto/m4fpmvbSlo5bYWN4dV5n6Q/Анимация?page-id=0%3A1&type=design&node-id=25-798&t=UJpo7AhGUwggrlj6-0&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=25%3A798>

Стек можно на чистом js с использованием библиотеки gsap, на vue сами перенесем

Воспроизведение анимации Для воспроизведения анимации в фигме нужно нажать на экран в самом начале, затем в конце на розовый прямоугольник

Описание анимации Когда пользователь доходит до данного блока и появляется половина планшета с UI элементами (цветные прямоугольники в примере), планшет начинает немного поворачиваться и раскрываться во весь экран (будто внутрь него погружаемся). Все действия связаны со скролом.

Дальше скроля вниз, планшет увеличивается, а UI элементы разъезжаются по своим местам на экране и появляется текст с описанием. Отображаются в виде карточек (картинка, заголовок, текст)

Скроллим дальше, когда заканчивается контент блока с UI элементами, планшет (внешний серый контур) сворачивается обратно и мы видим UI дэшборда в 3D (розовый большой прямоугольник). Данный дэшборд - картинка без анимаций внутри. Дэшборд немного реагирует на движение мышки. Пример как должен реагировать дэшборд на наведение курсора <https://explicitpromo.com/>. На адаптиве этот 3д эффект отсутствует.

При скролле снизу вверх анимация проигрывается в обратном направлении. Анимация должна выглядеть на всех разрешениях одинаково

Вторая задача

Пример анимации. Воспроизводится по клику

<https://www.figma.com/proto/xu6AqT0NmYPeVFj83HadoD/Untitled?page-id=0%3A1&type=design&node-id=1-179&viewport=550%2C391%2C0.06&t=a4LhZzPr4z5ht1lj-1&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=1%3A34&mode=design>

Анимация по скроллу

Когда доходим до данного блока, справа начинаются появляться карточки с текстом, а слева узкая длинная картинка, которые едут немного быстрее, чем карточки.

Анимация для карточек строится следующим образом:

Снизу подъезжает карточка до верхней точки экрана с определенным отступом, так же в этом моменте снизу выезжает уже вторая карточка.

Скроллим дальше, как только нижняя карточка подъезжает к верхней, верхняя начинает исчезать и уменьшаться примерно на 30%. Нижняя карточка приезжает на ее место и анимация повторяется пока не кончатся все карточки.

Последняя карточка просто уезжает вверх без исчезновения.

При скролле снизу вверх анимация проигрывается в обратном направлении. Смысл анимации на всех разрешениях одинаковый, но на адаптиве длинная узкая картинка расположена за карточками