

Разработка прототипа мобильного клиента информационной справочной системы компании

I. Функционал со стороны клиента:

1. возможность регистрации и (или) аутентификации пользователя, как ранее зарегистрированного;
2. выбор услуги перевозок: авиа, жд, авто или хранение;
3. калькулятор стоимости логистики (по математической формуле);
4. возможность скачать проект договора, сгенерированный по реквизитам клиента;
5. интегрировать в систему взаимодействие с электронной цифровой подписью мобильного устройства;
6. возможность просмотра истории и текущих заказов.

II. Со стороны администратора:

1. отслеживание статуса заказа: проект, согласование, работа, подписание;
2. возможность подписания с помощью ЭЦП
3. Панель системы управления базами данных (БД):
 - БД: клиенты,
 - БД: заказы,
 - БД: сотрудники;
4. возможность редактировать данные в любой из БД;
5. назначать исполнителей на заказы из БД сотрудников (водителей, экспедиторов и пр.);
6. возможность формировать еженедельный или ежемесячный отчет;
7. интегрирована возможность для взаимодействия с электронным документооборотом. (для дальнейшей подачи в отчетные органы: налоговая и пр) .

III. Система должна работать следующим образом.

1. Клиент скачивает приложение на телефон.
2. Регистрируется или входит под своим логином и паролем.
3. Выбирает услугу, которая необходима.
4. Видит расчет стоимости.
5. Клиент имеет возможность внести, изменить, дополнить данные о своей компании или о себе.
6. Данные клиента должны синхронизироваться с БД.
7. Возможность для клиента скачать проект договора с внесенными автоматически данными, реквизитами компании.
8. Подписание договора или с помощью ЭЦП или Договор скачивает, подписывает и грузит обратно в систему через мобильное приложение.
9. В системе для администратора высвечивается, что поменялся статус заказа: с проекта на согласование.
10. Подписание договора со стороны компании.

11. У клиента должна быть возможность отследить статус заказа у Клиента.
Видит подписание договора
12. Клиент получает уведомление, что подписан договор, назначен водитель, логист.
13. Клиент может просматривать маршрут, стоимость.
14. Возможность у администратора: экспорт, импорт любых запросов в ворд и эксель.

IV. Код программы разбить на модули:

1. Мобильный клиент – Java.
2. Административный клиент должен включать в себя возможность взаимодействия с системой управления БД – Windows Forms на C#.
3. back-end (обработка запросов административного и мобильного клиента) – Java или Python.
4. Контрольный пример в виде видео, в котором видна работа мобильного клиента. На видео должна быть отработка каждой функции по каждому пунктам, и со стороны администратора, и со стороны клиента (менять цены, коэффициенты и т.д.). К каждой функции описание текстом в несколько предложений.
5. Математическое описание используемых алгоритмов.
6. Необходимы комментарии для каждого модуля

V. Схемы (согласно ГОСТ)

1. Блок схемы алгоритма полной программы либо ее частей
2. Схема функциональной структуры
3. Схема организационной структуры
4. Схема алгоритмической структуры
5. Схема данных
6. Схема программы
7. Схема работы системы
8. Схема взаимодействия программного обеспечения
9. Схема деления системы
10. Структурная схема комплекса технических устройств
11. Чертеж видеокadra или чертеж формы документа
12. Схема общего вида