

Техническое задание для фронтенд-разработчика

Общее описание проекта

Необходимо разработать фронтенд для билетной системы, которая включает в себя:

- конструктор схем залов;
- систему создания категорий мест на основе схемы зала (далее - “Распоясовка”);
- интеграцию схемы зала с распоясовкой в виджет;
- фронтенд часть виджета;
- фронтенд часть билетной системы

Основные задачи:

Конструктор схем залов:

1. Разработать интерфейс для создания и редактирования схем залов.
2. Возможность добавлять, удалять и перемещать места и ряды, менять угол ряда для создания обтекаемой формы.
3. Реализовать сохранение и загрузку схем через API, предоставляемое бекенд-разработчиком.
4. С помощью конструктора сотрудник должен быть способен быстро добавлять площадки.

Система создания распоясовок:

1. Разработать интерфейс для привязки ценовых категорий (каждая категория обозначается определенным цветом) к конкретным местам или группам мест на схеме зала с выделением области.
2. Реализовать возможность экспорта и импорта данных о классификации мест через API.

Интеграция схемы зала с распоясовкой в виджет:

1. Разработать виджет, который можно встраивать на сторонние сайты.
2. Виджет должен отображать схему зала с расположением мест и информацией из распоясовки.
3. Обеспечить взаимодействие пользователя с виджетом для выбора мест и получения информации о выбранных местах.

Фронтенд часть виджета и системы:

1. Разработать удобный и интуитивно понятный интерфейс для конечных пользователей.
2. Обеспечить адаптивность интерфейса под различные устройства.

Технические требования:

1. Готовы рассмотреть Ваши предложения по поводу используемых библиотек и фреймворков.
2. Приветствуется использование библиотеки react-konva или аналогичных для работы с canvas, для реализации схем залов.
3. Взаимодействие с бекендом происходит через REST API (DRF).
4. Обеспечение адаптивности веб-приложения.
5. Структурированный код и документирование к нему.
6. Написание основных юнит-тестов.

Командная работа

1. Фронтенд-разработчик будет тесно сотрудничать с бекенд-разработчиком
2. Ожидается регулярное общение с командой для обсуждения прогресса, проблем и планирования работы (не реже 1 раза в неделю)