

Запрос от клиента:

Сделать лабиринт в форме головы. Извилины - барьеры, которые надо обходить шариком, чтобы добраться до выхода из головы и упасть в ножку. Изначально шарик лежит внизу, в шее. Игроки ведут его магнитом вверх и выпадает с затылка в ножку. Сам лабиринт - извилины в голове, внутри шарик, сверху оргстекло (чтобы игроки не добрались до шарика рукой)

Лабиринт «Голова»

Суть задачи: игроки должны провести шар от точки старта за пределы головы

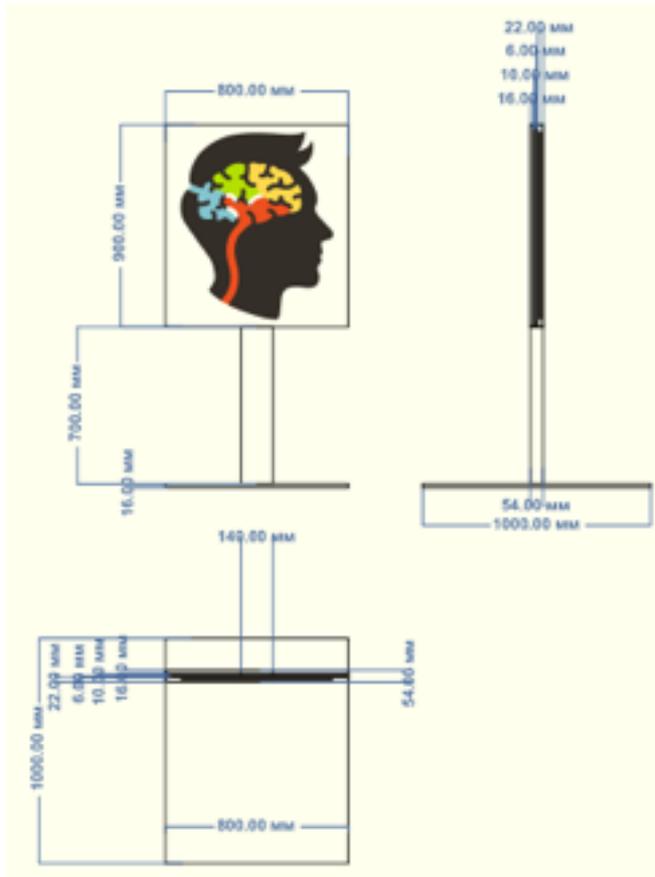
Метод исполнения:

- Голова склеена из фанеры, толщина 22мм
- Первый слой головы – это пластик с цветной пленкой (палитру цветов прикрепляем)
- Белые участки – прозрачное оргстекло
- Короб для головы сделан из ЛДСП (серый цвет), у короба сзади «двойная стенка», чтобы можно было прятать электронику, будет ниша в 10мм. Задняя крышка съемная
- С лицевой стороны короб закрыт оргстеклом. Принцип трафарета: прозрачный участок – это голова, остальное серый цвет, близкий к цвету ЛДСП
- Точка старта шара – шея, точка выхода головы – затылок
- Ножка сделана из ЛДСП (серый цвет), размеры ножки: 140*700*54мм (Ш*В*Г), разборная
- Основание сделано из ЛДСП 16мм (серый цвет), размеры основания :1000*1000мм

Требования:

- Рекомендуем крепить голову к полу (основание) и к стене (торец короба)

Лабиринт «Голова» (чертеж и визуализация) 1 из 3



Лабиринт «Голова» (чертеж и визуализация) 2 из 3

