

Техническое задание по дизайну для сайта - <https://cs-blackout.ru/>

Макет для разработки нового дизайна - [Link](#)

Термины

Скины - игровые вещи(оружие), используемые на нашем сайта в качестве валюты.

Раритетность скина - Одни скины являются более распространенными, чем другие.

Белые - ширпотреб (самые распространенные)

Светло-синие - Промышленное качество

Тёмно-синие - Армейское качество

Фиолетовые - Запрещенное

Розовато-фиолетовые - Засекреченное

Красные - Тайное

Золотой или желтый - Необычайно редкие ★

Симпатизирующие дизайны

1. [Link](#)
 - a. Очень нравится прогресс бар
 - b. Красивый чат
2. [Link](#)
 - a. Красиво отображается раритетность скина
 - b. Приятно нарисованы кнопки

Требование к дизайну

1. Дизайн сайта должен быть выполнен в стиле минимализма.
2. Используемые цвета в дизайне должны гармонично сочетаться друг с другом, не должно быть что то ярко выделено или наоборот.
3. Дизайн должен быть адаптирован под все современные браузеры.

Наши конкуренты

1. csgofast.com - Самый популярный российский проект в нашей сфере
2. dota2-roulette.ru
3. <http://csgohot1.com/>
4. <https://skinarena.com/>
- 5.

Разбор страниц и ее элементов

1. Главная страница

а. Шапка сайта

- i. В шапку входит логотип, 3 кнопки(Как играть, Статистика, Помощь), аватарка авторизованного пользователя и меню(в меню входят функции: указать ссылку на обмен, перейти в свой профиль и выйти).

б. Туловище сайта

- i. Сюда входит круглый прогресс бар отвечающий за проведение игр на нашем сайте, мультизадачная кнопка и разнообразная информация для пользователя. Более подробно показано на макете.
- ii. Нужно нарисовать красивый прогресс бар, который должен уменьшаться по истечению времени, после того как прогресс бар заканчивается, на его месте появляются аватарки участников(нужно нарисовать красивые рамки для них, должно хватать места для 10 аватарок). После того как победитель выбран , на место прогресс бара выводится его информация(аватарка, никнейм, сумма выигрыша, шанс на победу и билеты). Так как весь процесс трудно описать, нужно будет связаться любым удобным способом для более подробного разъяснения.
- iii. Кнопка под прогресс баром является многозадачной. Если игрок не авторизован на нашем сайте, то она отвечает за авторизацию, после авторизации она заблокирована до того пока пользователь не введет свою ссылку на обмен в текстовое поле(пример показан на макете), после ввода она становится доступной. Поэтому нужно нарисовать 2 вида кнопки (Авторизоваться через Steam, Принять участие)

с. Права часть (чат)

- i. Нужно нарисовать красивый чат для пользователей, чтобы они могли удобно общаться друг с другом, желательно чтобы каждое второе сообщение в чате выделялось фоном. Также под чатом находится кнопка авторизации, если пользователь уже авторизован то поле для ввода сообщений и кнопка отправить.

д. Подвал

- i. В подвале находится поле со скинами которые пользователи внесли в игру. В правом верхем углу над каждым скином должна отображаться аватарка

пользователя который его внес, при наведении на аватарку появляется tooltip показывающий информацию об игроке который внес этот скин(название скина, его аватарка, никнейм, сумма которая внесена, шанс на победу и билеты). Под каждым скином должна красиво отображаться его цена в рублях и раритетность скина, пример на макете(можно придумать и как лучше) Посередине поля находится информация о хэше игры.

2. Профиль игрока

- a. В профиле игрока должен находиться его никнейм, аватарка, ссылка на его профиль steam, статистика на нашем сайте и история игр(в истории игр кнопка показать игру должна быть кликабельна)

3. Честная игра

- a. На этой странице должно быть отображено описание честной игры на нашем сайте, с возможностью проверить честность проведенной игры. Все подробно показано в макете.

4. Статистика

- a. Эта страница должна иметь два таба(история игр и топ игроков) по умолчанию пользователь видит историю игр и может переключаться между табами.
 - i. В макете все показано, возможно есть предложение как это поудобней сделать?

5. Показать игру

- a. На этой странице должна быть отображена полная информация о прошедшей игре(ее участники, скины которые были в игре). Нужно зарисовать скины которые ушли в комиссию.

6. Как играть

- a. На этой странице должна быть изображена инструкция с картинками по использованию нашего сервиса.

7. Помощь

- a. На этой странице должны быть указаны контакты для связи со службой поддержки(whatsapp, telegram, email)