

Приложение-игра "Бабочки"

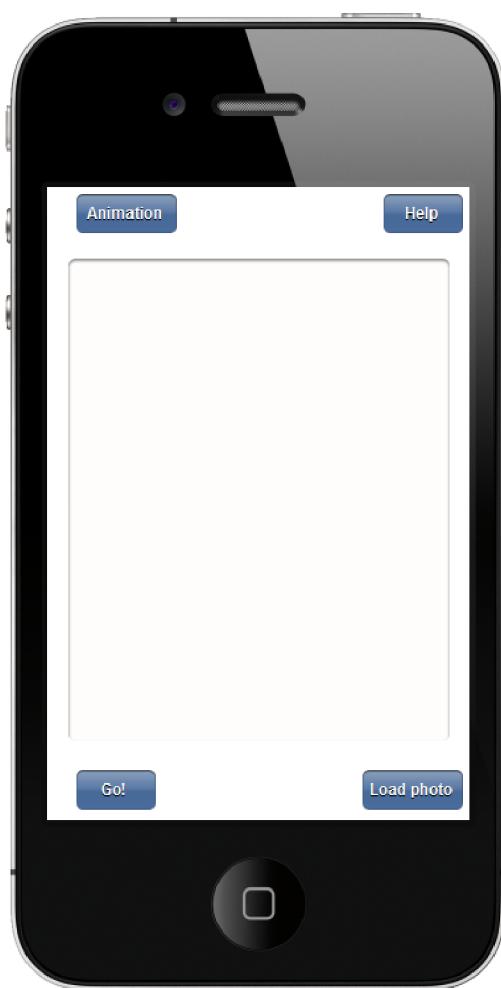
Приложение реализуется как игра. Только под айфон. Предусмотреть возможность смены языков - русский, английский и т.д. Основной язык - английский.

Смысл: загрузить картинку по выбору пользователя. Далее выбрать один из библиотеки эффектов анимации и применить к картинке.

Библиотека анимации содержит в себе разные виды бабочек, которые прилетают с разных сторон и т.д и т.п. и полностью скрывают под собой картинку. Сейчас идея в том, чтобы использовать уже готовые видео с прозрачным альфа-каналом. Другие предложения готов обсуждать, это касается всего - как подхода к реализации самой анимации, так и дизайна приложения. Следует учитывать положение телефона - горизонтальное или вертикальное. В зависимости от этого меняется расположение кнопок и изменяется размер видео при выборе эффекта анимации.

Приложение состоит из четырех экранов. Привожу примерный дизайн

1 экран

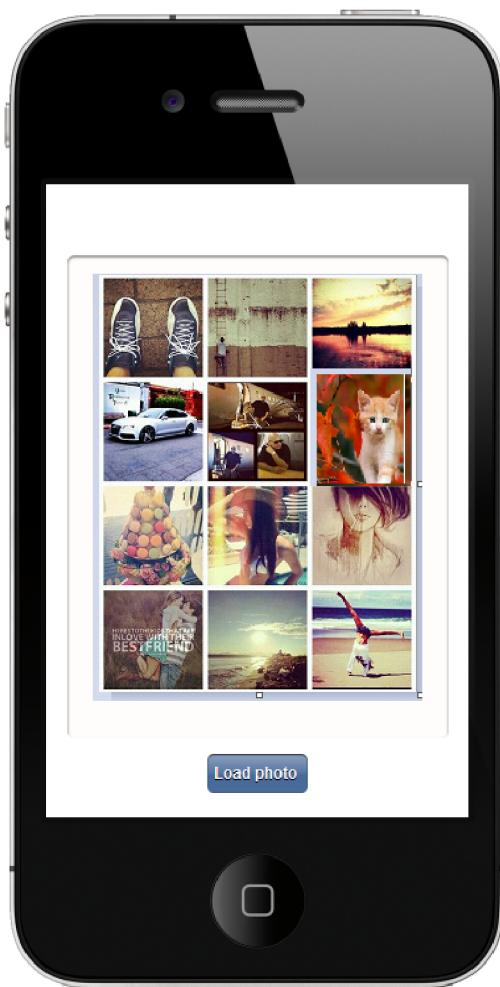


Загружается приложение, на нем кнопки load, go!, help, animation

1. Animation - выбирает нужную анимации бабочек из библиотеки анимации.
2. Help - показывает экран с помощью, описанием всех кнопок.

3. Go! - применяет выбранный эффект анимации бабочек.
4. Load photo - загружает картинку формата jpg.

2 экран



Показываются уже имеющиеся картинки. Кнопка "Load photo" - загружает картинку на экран.

Это пример загруженной картинки.



3 экран



Вызывается по нажатию кнопки Animation

Показываем библиотеку эффектов, в виде миниатюрных видео.

Идеально, если видео будет такого размера, чтобы показывать часть предыдущего, полностью - текущую анимацию и часть следующей. Внизу текущего видео надпись с названием эффекта.

Предусмотреть возможность расширять количество эффектов подключаемыми аддонами, в аддоне должны быть видеоэффекты/звук/подписи к эффектам .

4 экран



По нажатию кнопки Go! - проигрывается анимация. На время проигрывания анимации все кнопки программы блокируются. Вместе с анимацией проигрывается звук. Анимация накладывается сверху картинки.

По окончанию анимации кнопки разблокируются. Если еще раз нажать Go! - снова проигрывается эта же анимация.