

## Лабораторная работа №3

### Анализ закона распределения случайной величины

#### 1. Цель работы

Изучение методов оценки интегрального закона распределения и плотности вероятности непрерывной случайной величины, анализ сходимости эмпирических законов распределения к истинным и получение навыков применения современных методов экспресс анализа распределения по выборочным значениям.

#### 2. Необходимые теоретические сведения

Распределение непрерывной случайной величины в равной степени характеризуется функцией плотности вероятности и интегральной функцией распределения, соответственно можно выделить два классических приема анализа распределения случайной величины:

1. оценка плотности вероятности методом гистограмм;
2. построение эмпирической интегральной функции распределения.

#### Метод гистограмм.

По выборке можно осуществить оценку  $\Pr\{\xi \in (a, b)\}$  следующим образом:

$$\Pr\{\xi \in (a, b)\} = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N I\{\xi_k \in (a, b)\},$$

где  $N$  – объем выборки,  $\xi_k$  -  $k$ -й элемент выборки,  $I\{t\}$  - индикатор события  $t$ . Тогда, разбив интервал анализа плотности вероятности на множество из  $M$  неперекрывающихся подинтервалов  $[a_1, b_1], (a_2, b_2], \dots, (a_M, b_M]$ , можно построить следующую оценку:

$$\hat{f}_{\xi}(x) = \begin{cases} \frac{1}{(b_i - a_i)N} \sum_{k=1}^N I\{\xi_k \in (a_i, b_i]\} & \text{для } x \in (a_i, b_i], i = \overline{1, M} \\ 0 & \text{иначе} \end{cases} \quad (3.1)$$

Графическое изображение функции (3.1) называется *гистограммой* и имеет характерный ступенчатый вид.

Число интервалов разбиения рекомендуется выбирать исходя из правила Стерджеса:  $M = 1 + [\log_2 N]$ , где  $N$  – объем выборки,  $[\cdot]$  – знак округления. Длины интервалы выбираются, как правило, равными, причем  $a_1 = \xi_{(1)}$ ,  $b_M = \xi_{(N)}$ , т.е. минимальный и максимальный элементы выборки соответственно.

Ошибку в оценке плотности вероятности можно количественно охарактеризовать, посчитав средний квадрат относительного отклонения оценки  $\Pr\{\xi \in (a, b]\}$  от истинного значения  $\Pr\{\xi \in (a, b]\}$ :

$$e_h = \sum_{i=1}^M \left( 1 - \frac{\Pr\{\xi \in (a_i, b_i]\}}{\Pr\{\xi \in (a_i, b_i]\}} \right)^2 \times \Pr\{\xi \in (a_i, b_i]\}.$$

### **Построение эмпирической интегральной функции.**

Для оценки интегральной функции обычно исходят из определения, согласно которому  $F_{\xi}(x)$  показывает, с какой вероятностью случайная величина попадает в область  $(-\infty, x]$ . Соответственно оценка может быть осуществлена, например, следующим способом:

$$\hat{F}_{\xi}(x) = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^N I\{\xi_k \leq x\}. \quad (3.2)$$

Оценка  $\hat{F}_{\xi}(x)$  называется *эмпирической интегральной функцией распределения*. Как можно видеть из выражения (3.2),  $\hat{F}_{\xi}(x)$  является ступенчатой функцией, скачкообразно изменяющейся в точках

$\{\xi_{(1)}, \xi_{(2)}, \dots, \xi_{(N)}\}$  на величину, равную  $1/N$ . Ошибку в оценивании можно определить как супремум (максимум) абсолютной разницы между  $F_{\xi}(x)$  и ее оценкой:

$$e_c = \sup_x \left| \hat{F}_{\xi}^{(N)}(x) - F_{\xi}(x) \right|.$$

### Метод Каллена-Фрея.

Одним из способов экспресс-оценки распределения является метод диаграмм Каллена-Фрея (см. рис. 3.1). Согласно данному методу, по выборке оцениваются *коэффициент асимметрии* и *коэффициент эксцесса*, по которым можно приближенно определить класс распределений, к которому принадлежит выборка.

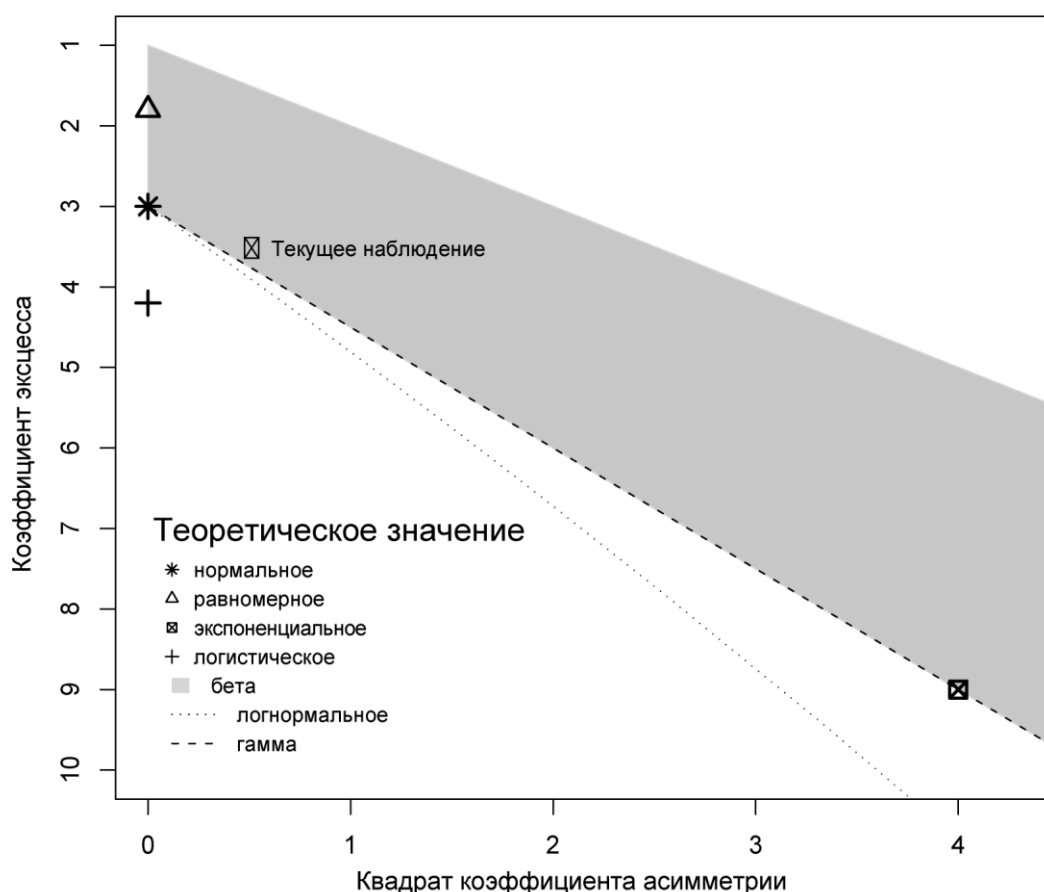


Рис. 3.1. Диаграмма Каллена-Фрея

*Коэффициент асимметрии* количественно характеризует степень отклонения формы плотности вероятности от симметричной функции:

$$\gamma_1 = \frac{\beta_3}{\sigma^3},$$

где  $\beta_3$  — третий центральный момент,  $\sigma$  — среднеквадратическое отклонение.

*Коэффициент эксцесса* — это мера остроты пика распределения случайной величины:

$$\gamma_2 = \frac{\beta_4}{\sigma^4},$$

где  $\beta_4$  — четвертый центральный момент.

Оценив по выборке соответствующие моменты (например, по методам, изученным в л/р № 1) и отложив  $\hat{\gamma}_1^2$  и  $\hat{\gamma}_2$  на осях диаграммы Каллена-Фрея можно приблизительно оценить, к какому классу распределений принадлежит наблюдаемая выборка.

### **3. Порядок выполнения работы**

1. Записать плотность вероятности и интегральную функцию распределения случайной величины согласно варианту (см. таб. 3.1).
2. Сформировать выборки объемом  $n = 2^i$  чисел, распределенных по заданному закону ( $i = 5, 7, 10$  и  $14$ ).
3. Для каждой из выборок построить гистограмму и эмпирическую интегральную функцию распределения. Количество подинтервалов при построении гистограммы рассчитать по формуле Стерджеса, длины подинтервалов выбирать равными.
4. По выборкам найти выборочные коэффициенты асимметрии и эксцесса. Сравнить полученные значения с истинными.
5. Построить графики зависимости величин  $e_n$  и  $e_c$  от объема выборки.

#### 4. Варианты задания

Таб. 3.1. Вариант заданий к лабораторной работе №3

Номер варианта	Распределение	Параметры распределения
1	Экспоненциальное	$\lambda = 2$

#### 5. Содержание отчета

1. Цель работы.
2. График плотности вероятности и интегральной функции распределения выбранного закона распределения.
3. Описание разработанной программы: список использованных переменных, блок-схема, листинг программы.
4. Гистограммы и эмпирические интегральные функции распределения, построенные по пункту 3 порядка выполнения лабораторной работы. На рисунках изобразить истинные интегральные и дифференциальные функции распределения.
5. Диаграмма Каллена-Фрея с отмеченными на ней выборочными коэффициентами асимметрии и эксцесса (по пункту 4 порядка выполнения лабораторной работы).
6. Графики, построенные по пункту 5 порядка выполнения лабораторной работы.
7. Количественные и качественные выводы.

## ПРИЛОЖЕНИЕ 1

### Основные функции и операторы Octave/Matlab

Функция/оператор	Описание
<code>x = zeros (M,N) ;</code>	Создать массив, состоящий из нулей, размером $[M \times N]$ .
<code>x = ones (M,N) ;</code>	Создать массив, состоящий из единиц, размером $[M \times N]$ .
<code>x = eye (N) ;</code>	Создать единичную матрицу размером $[N \times N]$ .
<code>z = x + y; z = x - y;</code>	Поэлементное сложение/вычитание массивов.
<code>z = x.*y; z = x./y;</code>	Поэлементное перемножение/деление массивов.
<code>z = x.^N;</code>	Поэлементное возведение элементов массива $x$ в степень $N$ .
<code>z = x*y;</code>	Матричное перемножение матриц $x$ и $y$ .
<code>z = x';</code>	Транспонирование матрицы.
<code>z = inv(x);</code>	Обращение матрицы.
<code>L = length(x);</code>	Длина вектора $x$ .
<code>[M,N] = size(x);</code>	Размер матрицы $x$ .
<code>Y = mean(x)</code>	Нахождение среднего арифметического элементов массива.
<code>Y = sort(x)</code>	Сортировка элементов массива по возрастанию.
<code>Y = ceil(X)</code>	Округление до ближайшего целого $\geq X$ .
<code>Y = fix(X)</code>	Усечение дробной части числа.
<code>Y = floor(X)</code>	Округление до ближайшего целого $\leq X$ .
<code>Y = round(X)</code>	Округление до ближайшего целого.
<code>z = X(n)</code>	Вывод $n$ -го элемента массива.
<code>z = min(x)</code>	Нахождение минимального элемента массива.
<code>z = max(x)</code>	Нахождение максимального элемента массива.
<code>mdx = median(X)</code>	Возвращает значение срединного элемента массива.
<code>sin(x), cos(x), tan(x)</code>	Тригонометрические функции.
<code>pi</code>	Число Пи.
<code>plot(x,y)</code>	Построение обычной функции в линейном масштабе, когда одномерный массив $x$ соответствует значениям аргумента, а одномерный массив $y$ - значениям функции.
<code>semilogx(x,y)</code> <code>semilogy(x,y)</code> <code>loglog(x,y)</code>	Построение графика в полулогарифмическом (по одной из осей) и логарифмическом масштабах (по основанию 10).

## ПРИЛОЖЕНИЕ 2

### Формирование случайных величин в пакетах Octave/Matlab

Закон распределения	Способ формирования <sup>1</sup>
Нормальный	<code>X = random('Normal', mu, sigma, [M,N]);</code>
Непрерывный равномерный	<code>X = random('Uniform', a, b, [M,N]);</code>
Экспоненциальный	<code>X = random('Exponential', 1/lambda, [M,N])</code>
Симпсон	<code>X1 = random('Uniform', 0, (b-a)/2, [M,N]);</code> <code>X2 = random('Uniform', 0, (b-a)/2, [M,N]);</code> <code>X = (a+b)/2 + (X1 - X2);</code>
Коши	<code>X = mu + random('T', 1, [M,N]);</code>
Стьюдент	<code>X = mu + random('T', n, [M,N]);</code>
Арксинусный	<code>X = mu + sin( random('Uniform', -pi, +pi, [M,N]) );</code>
Логистический	<code>X1 = random('Uniform', 0, 1, [M,N]);</code> <code>X = mu + s*log( X1./(1-X1) );</code>
Лаплас	<code>X1 = random('Discrete Uniform', 2, [M,N]);</code> <code>X2 = random ('Exponential', 1/lambda, [M,N]);</code> <code>X = mu + ( (-1).^ X1 ).*X2;</code>
Релей	<code>X = random('Rayleigh', sigma, [M,N]);</code>
Биномиальный	<code>X = random('Binomial', N, p, [M,N]);</code>
Дискретный равномерный	<code>X = a-1 + random('Discrete Uniform', b-a+1, [M,N]);</code>

<sup>1</sup> M, N – размерность формируемого массива случайных величин, X – сформированный массив