

Бриф на разработку игр “Раскраска” и “Пазл”



Ключевые вводные

Нашу компанию интересует разработка двух типов игр – “Раскраска” и “Пазл”. Мы предполагаем разработать с Вами по 5 игр каждого типа. Каждая из пяти игр “Раскраска” будет отличаться от других того же типа раскрашиваемыми героями, фонами, т.е. графической составляющей. Механика, расположение элементов управления и сами элементы, число экранов, логика и т.д. будут одинаковыми для данного типа игры. Всё то же самое касается и игры “Пазл”.

Всю графическую составляющую (герои, фоны, иконки, анимацию и т.д), а также звуковую часть (звуки, музыка, голос и т.д)мы подготовим силами нашей компании. В этой части разработки мы хотим получить от Вас указания по правильным форматам и размерам файлов, чтобы Вам было удобно с ними работать.

Ваша задача сделать программную часть работы, собрать всё в файл игры и помощь в публикации от нашего имени в AppStore, поддержка после публикации.

PS

Возможно потребуется сделать всё тоже самое и для Android.

Локализация на языки Русский, Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Китайский

Ключевые вопросы

- Сколько будет стоить создание пяти игр “Раскраска” для iOS?
- Сколько будет стоить создание пяти игр “Пазл” для iOS?
- Сколько будет стоить то же самое для Android?
- Сколько приблизительно времени потребуется на создание одной игры каждого типа, сколько всего потребуется времени (считайте, что **наша** графическая и звуковая часть работы сделана и мы готовы передать Вам файлы в нужных форматах)?
- Как будет выглядеть процесс взаимодействия между нами (передача наших графических и других файлов, промежуточные результаты и т.д.)?
- Как осуществляется оплата (поэтапно, предоплата, пост оплата, за каждую игру, за всё и т.д.)?
- Как будет осуществляться поддержка игр после их публикации?
- Ждем от вас предложений!
- Все вопросы по брифу просьба адресовать timirev.y@nrg-ag.ru
- Телефон, whatsapp +79031819635