

Бриф на разработку игры “Пазл”



Ключевые вводные

Нашу компанию интересует разработка игры “Пазл”.

Мы хотим разработать кроссплатформенную игру «Пазл» для публикации на IOS и Android.

В дальнейшем планируется выпустить еще 4 игры такого же типа. Каждая из пяти игр “Пазл” будет отличаться от других того же типа раскрашиваемыми героями, фонами, т.е. графической составляющей. Механика, расположение элементов управления и сами элементы, число экранов, логика и т.д. будут одинаковыми для данного типа игры. Всю графическую составляющую (герои, фоны, иконки, анимацию и т.д), а также звуковую часть (звуки, музыка, голос и т.д) мы подготовим силами нашей компании. В этой части разработки мы хотим получить от Вас указания по правильным форматам и размерам файлов, чтобы Вам было удобно с ними работать.

Ваша задача

- предъявить нам требования по графике, звуку итп
- сделать программную часть работы
- Определить оптимальный парк устройств для IOS и Android
- помочь в публикации от нашего имени в AppStore и Google Play
- локализовать на языки Русский, Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Китайский
- поддержка после публикации

Ключевые вопросы

- Сколько будет стоить создание кроссплатформенной игры “Пазл”?
- Сколько будет стоить разработка еще 4 клонов?
- Сколько будет стоить разработка админки для самостоятельного изменения игры/создания клонов?
- Сколько будет стоить публикация на Apple Store и Google Play (затраты на ваши услуги и затраты на само размещение)?
- На чем будете писать?
- Сколько приблизительно времени потребуется на создание первой игры (считайте, что наша графическая и звуковая часть работы сделана и мы готовы передать Вам файлы в нужных форматах)?
- Сколько времени понадобится на создание клона?
- Как осуществляется оплата (поэтапно, предоплата, постоплата, за каждую игру, за всё и т.д.)?
- Как будет осуществляться поддержка игр после их публикации и какова стоимость?

Ждем от вас предложений!

Все вопросы по брифу просьба адресовать timirev.y@nrg-ag.ru

Телефон, whatsapp +79031819635