

# Техническое задание на разработку.

## Технические требования

Приложение должно быть реализовано с использованием следующих технологий:

- Веб приложение на фреймворке Angular 7, либо более новой в момент разработки.
- Google Firebase и библиотека angularfire2 <https://github.com/angular/angularfire2>
  - Cloud Firestore для хранения данных
  - Cloud Functions для реализации необходимого функционала бекенда.
  - Hosting для хостинга веб приложения
- Bootstrap и библиотека ng-bootstrap <https://ng-bootstrap.github.io/> по необходимости. Используется стандартный стиль Bootstrap. При этом в проекте Angular подключается Bootstrap из исходников SCSS для простой последующей кастомизации стилей.
- Git на Gitlab.

## Общее описание процессов и использования приложения

Авторизация пользователя производится с помощью Auth API на Firebase. После создания аккаунта необходимо создать профиль пользователя `/username`.

После авторизации юзер может создать так называемую Q&A сессию, которая представляет из себя название и описание в простейшем виде (если ставить аналогию с блогом, то это блог пост). Сессия доступна по адресу `/username/session_slug`. На этой странице любой авторизованный юзер может добавлять вопросы (как комментарии в блоге). Далее автор отвечает на эти вопросы.

- Каждую сессию, вопрос и ответ можно лайкать (не более одного лайка от каждого юзера).

- Люди могут подписываться на каждую сессию (Follow).
- При появлении нового ответа (именно ответа, не вопроса) отправляется Email тем кто подписался на сессию.
- Для автора сессии есть возможность спрятать вопросы на которые уже дан ответ (Над списком вопросов чекбокс "[x] Hide answered questions").
- Сортировка вопросов по количеству лайков и по времени поступления.
- Новые вопросы и ответы должны появляться на странице в реал тайме (Firestore поддерживает эту фичу)
- Автор вопроса может редактировать свой вопрос в промежутке `open_datetime` — `close_datetime` и до `start_datetime`

## Страница юзера

`/username` — на данном этапе здесь будет минимум информации. Имя, аватарка.

## Страница Q&A Сессии

Страница находится на `/username/session_slug`. Структура страницы

- Блок сессии
  - Название
  - Даты начала и окончания сессии
  - Описание
  - Блок с количеством лайков и кнопка [Like], список фоловеров (первые 5-10 аватарок и текст + XX others) и кнопка [ Follow ]
- Блок вопросов и ответов
  - Текст в котором содержится информация о том до какого времени можно добавлять вопросы
  - Форма добавления вопроса. В ней есть чекбокс "[x] Follow this session" который по умолчанию выбран, если при сабмите формы выбран нужно подписать пользователя на сессию.
  - Список вопросов и ответов

- Вопрос
  - Аватарка автора, Полное имя, Title
  - Текст вопроса
  - [ XX | + Like ] [Post an answer] ← видно только для автора сессии [Delete] ← видно только для автора вопроса, автора сессии или модератора.
  - Форма ответа когда кликнули на [ Post an answer ] либо ответ когда ответ уже есть.

У сессии есть следующие атрибуты

- name — название
- description — текст описания. Вводится с использованием синтаксиса Markdown
- start\_datetime, end\_datetime — время в которое автор будет давать ответы.
- open\_datetime, close\_datetime — время в которое можно добавлять вопросы.
- author — юзер который отвечает на вопросы. По умолчанию тот кто создал
- moderator — по умолчанию = author.
- is\_public — если false, видимо только для автора сессии или модератора, если true то видимо для всех.
- Другие атрибуты могут добавляться.

