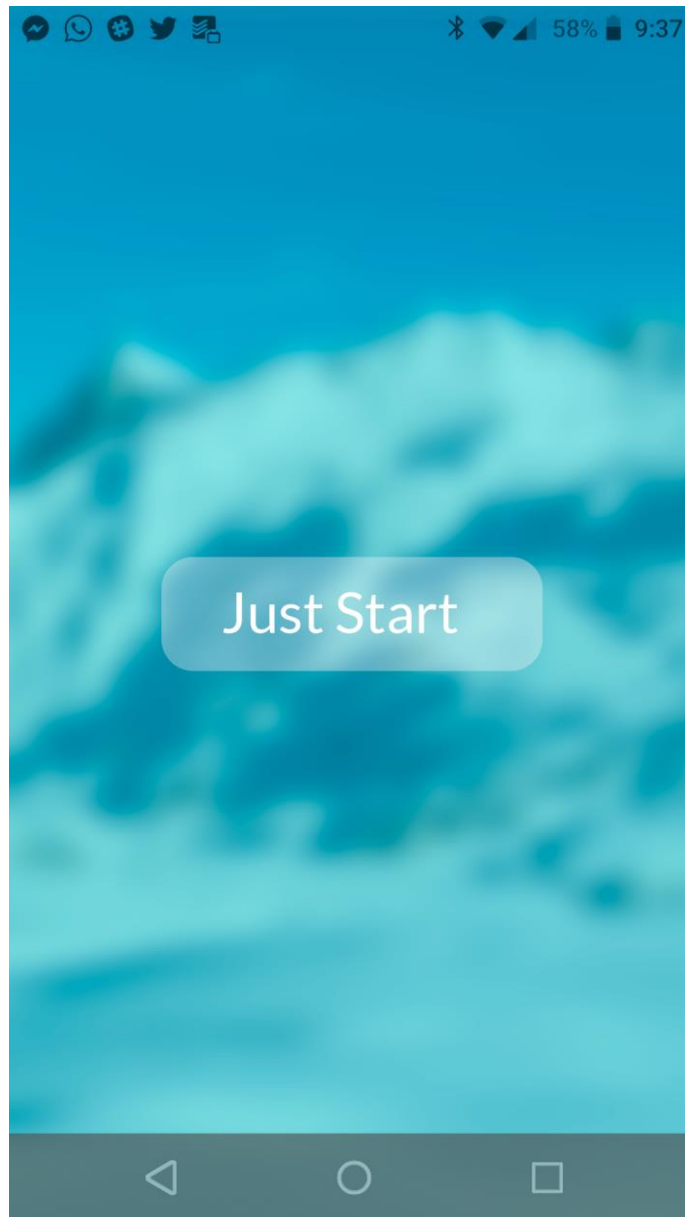


Описание задания

1. Создать новый проект в Visual Studio.
2. Необходимо разработать одну форму Xamarin Forms, у которой будет фоновая картинка (на весь экран смартфона, в том числе под системное меню и панель навигации в Android). Фоновая картинка – https://www.dropbox.com/s/3mxan1pnvox7xcm/login_screen_image.png?dl=0
3. Данная форма по центру (по горизонтали и по вертикали) должна иметь одну кнопку с прозрачным фоном и текстом.
4. Текст должен задаваться через Binding или через код .cs файла.
5. Кнопка должны иметь состояния default, focused и pressed. Здесь можно взять готовые фоны для картинки:
 - a. Default:
https://www.dropbox.com/s/gg2v8r1ls5gp7o3/image_button_default_background_600x180.png?dl=0
 - b. Pressed:
https://www.dropbox.com/s/fy3uxp27latf7b9/image_button_pressed_background_600x180.png?dl=0
 - c. Focused:
https://www.dropbox.com/s/58ii6f785yfxwuz/image_button_focused_background_600x180.png?dl=0
6. Приложение (форма с фоном) и кнопка должны отображаться ИДЕНТИЧНО на Android и iOS.
7. Как кнопка будет реализована – ImageButton, либо что-то другое – на усмотрение программиста.
8. При нажатии на кнопку должен выполняться C# код, который будет отображать простое всплывающее сообщение, что кнопка была нажата.
9. Текст кнопки должен быть определенного шрифта – <https://www.dropbox.com/s/nyfmenno5ykener/Lato-Light.ttf?dl=0>

Пример того, как должно выглядеть приложение с кнопкой:



Deliverables

Stage 1 (для тестирования, до оплаты):

- Приложение BETA для Android (приглашение для бета-тестирования должно быть отправлено на указанный email);
- Приложение в TestFlight или HockeyApp для iOS (инвайт на тестирование должен быть отправлен на указанный email);

Stage 2 (после оплаты):

- Исходный код проекта в .zip архиве.