

ДАНО:

Мы проводим развлекательные мероприятия. Для этого у нас есть веб-приложение (не уверена в термине, работает через браузер). Есть бэкофис (композитор раундов, отдельная ссылка). Там можем активировать различные сценарии. Туда заранее забивается информация обо всех раундах (название, время, слова внутри раунда, начисляемые баллы), названия команд.

Скриншоты бэка ниже:

Список игр [+ Добавить игру](#)

id	Дата и время	Команда 1	Команда 2	Очки команды 1	Очки команды 2	Изменить
11	2018-06-05 18:42:19	Голубые мечты	Yellow flowers	460	390	Изменить Активировать
10	2018-06-05 18:39:32	Блиц	Розовая пантера	110	150	Изменить Активировать
9	2017-12-01 19:38:51	Голубые мечты	Розовая пантера	180	130	Изменить Активировать
8	2017-04-15 15:11:09	Объемный мозг	Бусы	0	0	Изменить Активировать
7	2017-03-02 12:47:26	Богини	Перцы вверх	550	570	Изменить Активировать
6	2017-03-02 12:45:31	donpe	эм	420	470	Изменить Активировать
5	2017-03-02 12:45:01	Круче всех	Игра 2.0	520	500	Изменить Активировать
4	2017-03-02 12:44:53	Дашины пупсики	Друзья по заказу за деньги	450	490	Изменить Активировать
3	2017-02-26 14:11:34	Тушканы	КрутяЖки	580	620	Изменить Активировать
2	2017-02-23 13:58:18	Полный Джингл Бэллс	Гламурный Диван	10	0	Изменить Активировать
1 активная	2017-02-23 00:00:00	Плюшки-ватрушки	батон	0	0	Изменить

Кто-Круче (админка)

Operator ▾

Редактирование игры № 1

Название команды 1

Название команды 2

Внимание! Изменяйте раунды, начиная с 1-го и обязательно удалите пустые!

Примечание Нельзя удалять активные раунды, редактируйте их. При необходимости, вы можете создать новую игру

Раунд 1 активный

Название раунда 1

Тип раунда 1

Список слов для раунда
каждое слово с новой строки

"Вес" правильного ответа баллов

Раунд 2 активный

Название раунда 2

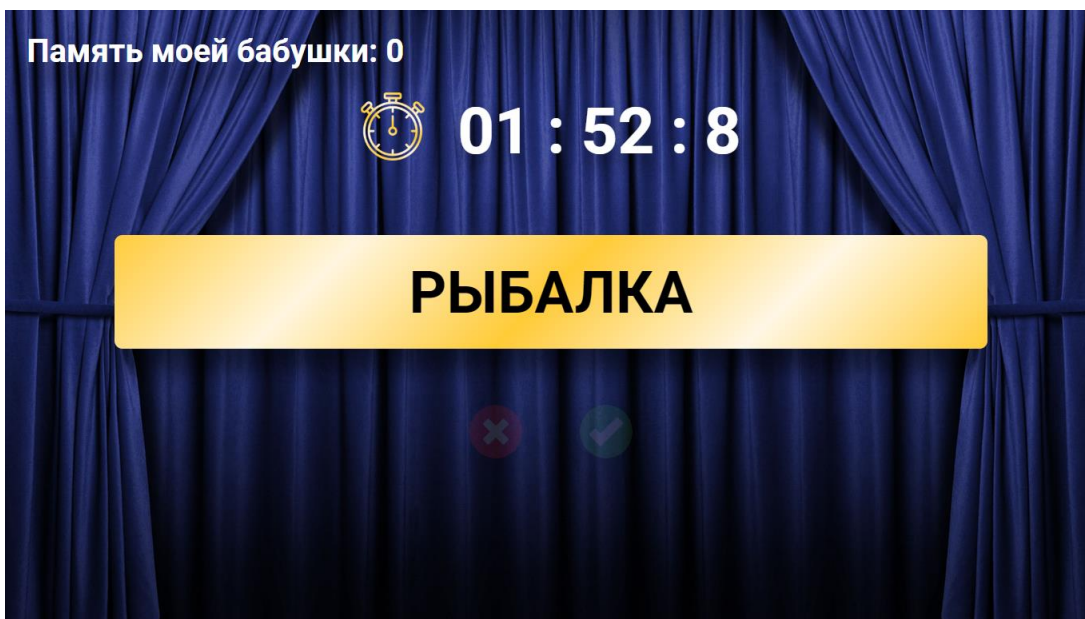
Тип раунда 2

Список слов для раунда
каждое слово с новой строки

Время таймера секунд

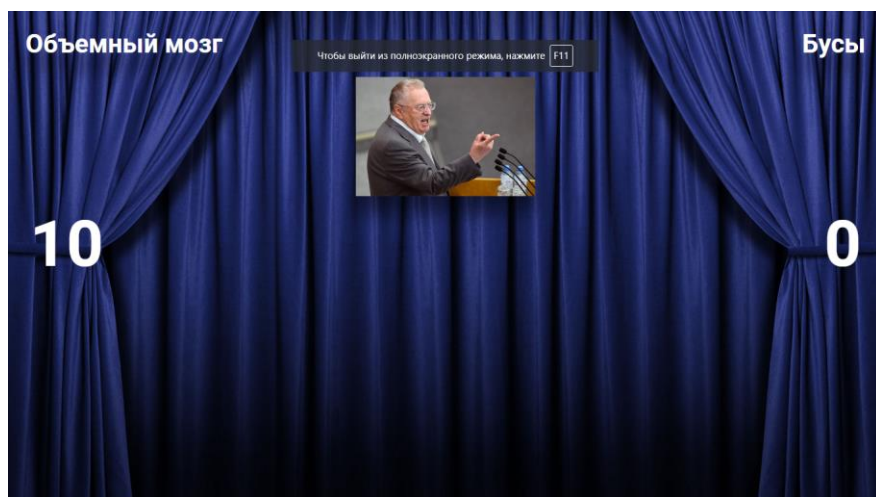
"Вес" правильного ответа баллов

И есть фронт, который люди видят у нас, когда играют. Скрины ниже:



На данный момент в каждом раунде у нас есть возможность заранее вставлять список слов/фраз, которые будут выводиться на игре.

Плюс есть один раунд, где мы можем загружать ссылку на картинку и выводить ее, когда картинку отгадают. Креплю скрины. Но тут мы можем только крепить ссылку, плюс всего одно изображение за раунд.



Раунд 10 **активный**

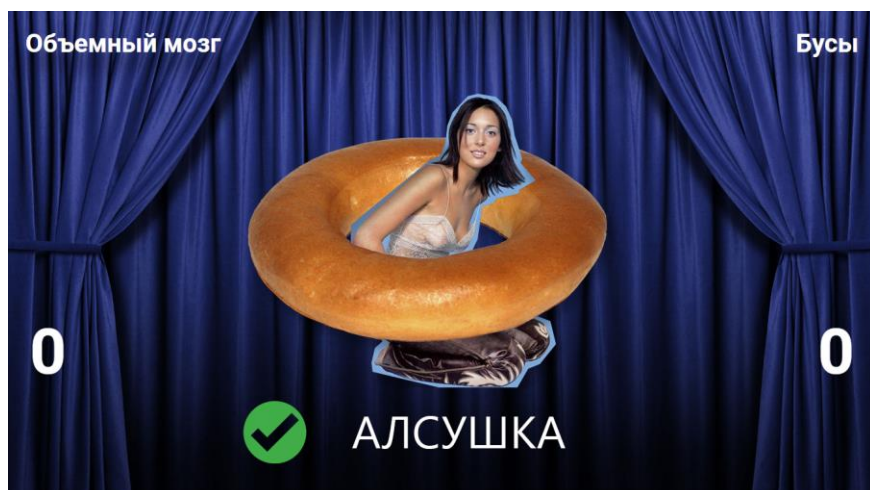
Название раунда 10	<input type="text" value="Понятно с полуслова"/>
Тип раунда 10	<input type="text" value="Интервью со звездой"/>
Картинка звезды ссылка на картинку	<input type="text" value="https://icdn.lenta.ru/images/2018/09/19/20/20180919201043971/pic_c16222795cc4"/>
"Вес" правильного ответа	<input type="text" value="10"/> <input type="button" value="баллов"/>

ЧТО НУЖНО?

1. Нужна возможность заранее загружать в композитор раундов картинки (лучше в определенном формате), чтобы ничего не ехало и все было в одном размере. Тут нужно продумать насколько это утяжелит работу приложения, не всегда есть хороший интернет.

12 изображений на раунд.

Когда одна из команд угадала, одновременно с тем, как мы зачисляем ей баллы, есть возможность вывести правильный ответ. Он может быть в текстовом формате заранее загружен в композитор. И какой-то значок. Примерная суть на картинке:



2. Не связано с предыдущим. Доработка существующей системы.
Есть раунды, где команды играют по-очереди. У нас есть возможность начинать только с первой команды. (Переключаемся на вторую с помощью клавиши «R»). Нужно, чтобы была возможность начинать и со второй команды. То есть клавиша R должна работать в обе стороны.
3. Есть раунды, где задействован таймер. Но сейчас на истечение таймера стоит такой же звуковой сигнал, как при не верном ответе. Нужно поменять звук. Может по типу звонящего будильника.
4. В некоторых раундах для разных команд есть разная тематика. Например, для первой «отдых», для второй «музыка». Мы не можем разделить в композиторе эти слова на тематики. Поэтому, когда одна команда заканчивает играть, приходится вручную пролистывать все слова с предыдущей тематики. Нужно, например, сделать для конкретных типов раунда 2 «контейнера», где будут слова на 2 разные темы.
5. Сама игра выстроена по типу ТВ-шоу. Можно ли в саму программу независимо от раунда привязать еще звуки к другим кнопкам. Например 8-аплодисменты, 9-ура, 0- недовольные крики зрителей типа того.