

```
//` timescale 1ns / 1ps
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 09.05.2019 20:15:01
// Design Name:
// Module Name: Drebezg
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```
module up_counter (
    out , // Output of the counter
    enable , // enable for counter
    clk , // clock Input
    reset // reset Input
);
```

```
output [7:0] out;
input enable, clk, reset;
reg [7:0] out;
```

```
always @(negedge clk)
if (reset) begin
    out <= 8'b0 ;
end else if (enable) begin
    out <= out + 1;
end
endmodule
```

```
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
```

```
function [6:0] seg7; // Возвращает семисегментный код
input [3:0] indata; // для входных данных от 0 f
case (indata)
4'h0 : seg7 = 7'b0111111;
4'h1 : seg7 = 7'b0000110;
4'h2 : seg7 = 7'b1011011;
4'h3 : seg7 = 7'b1001111;
4'h4 : seg7 = 7'b1100110;
4'h5 : seg7 = 7'b1101101;
4'h6 : seg7 = 7'b1111101;
4'h7 : seg7 = 7'b0000111;
4'h8 : seg7 = 7'b1111111;
4'h9 : seg7 = 7'b1101111;
4'ha : seg7 = 7'b1110111;
```

```
4'hb : seg7 = 7'b1111100;
4'hc : seg7 = 7'b1011000;
4'hd : seg7 = 7'b0111110;
4'he : seg7 = 7'b1111001;
4'hf : seg7 = 7'b1110001;
endcase
endfunction;
```

```
////////////////////////////////////
```

```
module Switch_Debouncer (
    input i_Clk,
    input i_Switch,
    output o_Switch
);
```

```
localparam DEBOUNCE_LIMIT = 120000; // 10 мс при частоте 12 МГц
reg [16:0] r_Count = 0; //  $2^{17} = 131\,072 > 120\,000$ 
reg r_State = 1'b0;
```

```
always @(posedge i_Clk)
begin
    if (i_Switch !== r_State && r_Count < DEBOUNCE_LIMIT)
        r_Count <= r_Count + 1;
    else
        if (r_Count == DEBOUNCE_LIMIT)
            begin
                r_State <= i_Switch;
                r_Count <= 0;
            end
        else
            r_Count <= 0;
end
```

```
assign o_Switch = r_State;
```

```
endmodule
```