






BIRC
INTERNATIONAL
SINCE 2004


Школа создания бизнес-игр **8-9 октября 2018 г.**

Опыт BIRC в обучении и создании симуляций

- 

1. Внутренняя школа обучения своих сотрудников процессу разработки бизнес-симуляций, существующая более 8 лет.
- 

2. Разработано 40 (1-2 дневных) бизнес-симуляций. 7 симуляций стали и являются хитами продаж. Бизнес-симуляция «Перевозчики» получила статус лучшей симуляции в России.
- 

3. Партнеры в 11 странах по всему миру предпочли методологию BIRC и сертифицировались на проведение наших бизнес-симуляций.
- 

4. Обучение разработке ведущих компаний: Газпром банк, Росатом, X5 retail group, Русагро, Сбербанк, Philip Morris.

Цель и результат тренинга



Цель
Научиться разрабатывать
бета-версию бизнес-игры



Результат

Участники получают:

- ✓ бланк снятия запроса на разработку игры
- ✓ 5 игровых моделей-шаблонов
- ✓ 75+ игровых механик

Участники отрабатывают на практике все этапы создания бизнес-игры от снятия запроса до постановки ТЗ на разработку игровых материалов

Задачи тренинга



1

Научиться
создавать
бизнес-игры,
применимые для
целей обучения
сотрудников
конкретного
бизнеса



2

Освоить
алгоритмы и
ключевые
принципы
создания
игровых форм
обучения
персонала



3

Получить знания
и навыки
создания
игровых
инструментов
под задачи
оценки
персонала



4

Научиться
применять на
практике
различные
подходы к
созданию игровых
форм обучения
персонала

Тайминг 1-го дня тренинга

09:00-09:15	Знакомство. ...
09:15-10:45	...
10:45-11:00	Кофе-брейк
11:00-13:00	...
13:00-14:00	Обед
14:00-15:45	...
15:45-16:00	Кофе-брейк
16:00-17:30	...
17:30-18:00	Подведение итогов 1-го дня

Программа обучения

Этап №1: Знакомство с разными форматами игрового обучения

- Основные понятия: игрофикация и геймификация
- Классификация игр
- Основы геймификации: баллы, бэйджи, рейтинги
- Форматы игр: Игра. Деловая игра. Бизнес-симуляция
- Отличия. Особенности. Области применения
- Метафорические и бизнес-игры

Этап №2: Формирование запроса на разработку игры.

Выбор бизнес-концепции

- Алгоритм разработки игры
- Виды учебных задач
- Бланк снятия запроса на разработку игры
- Учебный эффект. Использование теоретических инструментов. Внедрение теории в игровой мир
- Выбор бизнес-концепции