

Есть проект на vuejs в нем рабочая область svg.

На ней есть объекты с свойствами:

```
const object = { left: 200, top: 300, width: 200, height: 300 }
```

Объектов на странице может быть сколько угодно, новые создаются при 2м клике на область.

Между объектами есть линии.

Линии могут быть только между 2мя объектами, а также ссылаться на себя же.

Линии выходят из точки, которую можно двигать вокруг объекта (уже реализовано).

Нужно:

Реализовать 2 алгоритма рисования линий: *square*, *bezier*.

Размер объектов можно менять:

Если точка находится в конце объекта, при ресайзе в меньшую сторону она должна уменьшиться вместе с объектом, если при ресайзе размер объекта на нее не влияет она должна остаться на месте.

Текущий проект (что уже есть):

<https://drive.google.com/file/d/1XLZdj2BJaLIJecWYarhMubrZckHL6OAv/view>

Демо как должно работать:

https://drive.google.com/file/d/1HRIQfy7m0NtB3Belu-rAtDOdcd3v_VZ3/view

(поюзать как должно работать можно на сайте miro.com. На видео 2 типа линий показаны)