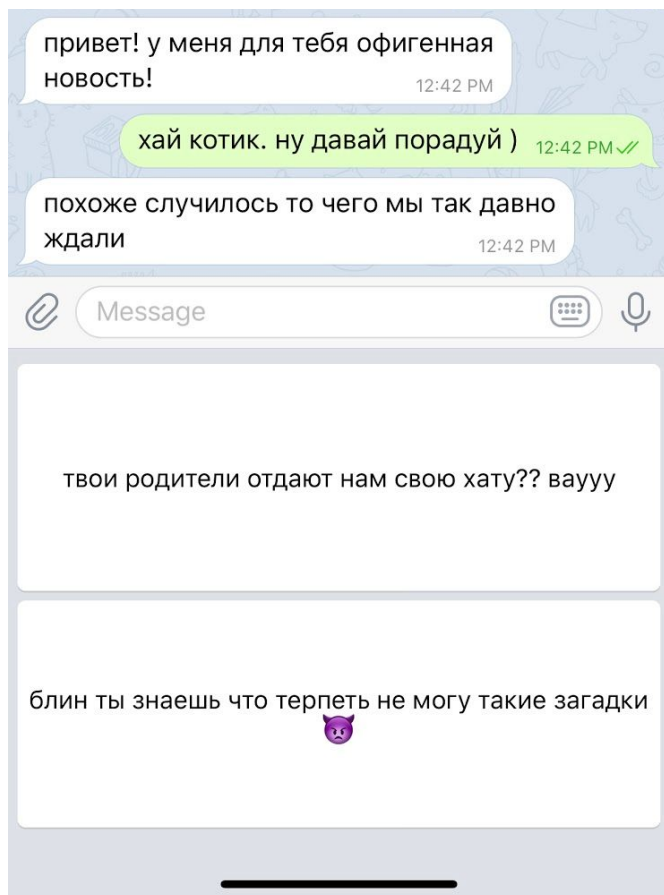


Игра “Интерактивная история”

Игра в формате “чат-история”, в которой пользователь переписывается с виртуальным другом и в отдельные моменты выбирает развилки сюжета.

Прототип игры в формате телеграм-бота: https://t.me/inazzchat_bot

То что нужно сделать - реализовать аналог этого бота в вебе.



Из чего состоит задача:

- Веб-апп (vue.js)
- Бэк (laravel) - логика и сценарий

Как работает игра:

1. Вначале пользователь видит пустой экран чата, тапает по нему и получает первое сообщение из сценария.
2. Далее у него может быть один или несколько готовых вариантов ответа (см скрин выше)
3. В зависимости от ответа пользователя следующее сообщение от системы может быть из разных веток сценария.

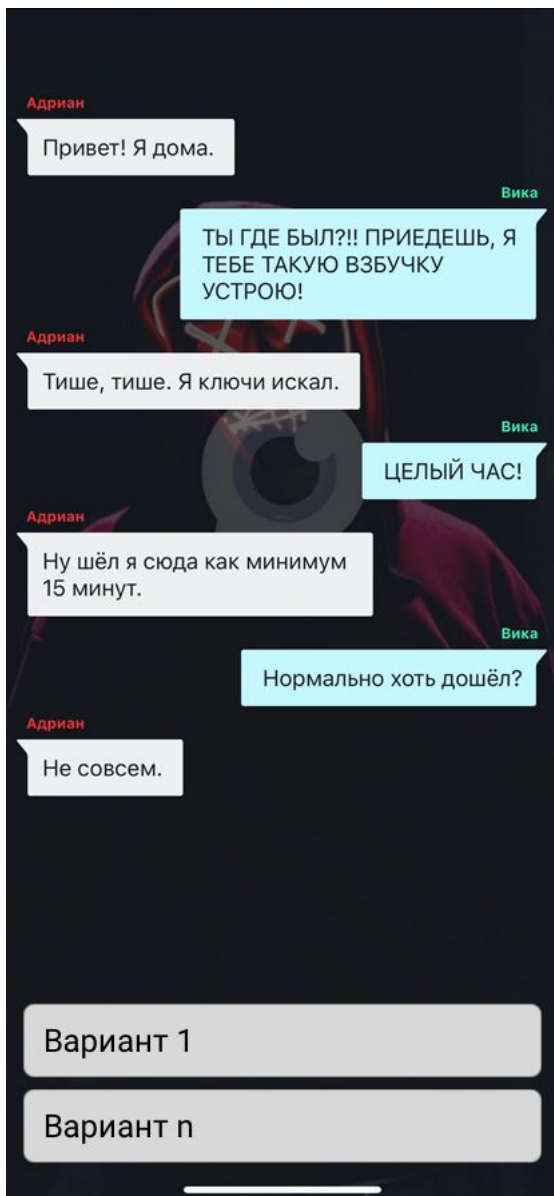
Комментарии:

- В телеграм-бот прототипе есть окончание веток сценария в виде присланных картинок - это не нужно делать.

Сценарий (если на одном уровне два варианта - значит у пользователя есть выбор)

1. хай котик. ну давай порадуй)
 - a. твои родители отдают нам свою хату?? Ваууу
 - i. ну не совсем. точнее совсем не то. подумай еще
 1. ээээ. неужели это то о чем я думаю???
 - a. 🤔
 - i. ТЫ НЕ ШУТИШ???????????? ТЫ БЕРЕМЕННА?
 1. ну две полоски в наличии
 - a. как я счастлив дорогая
 - ii. эээ, плохая шутка
 2. бля не шути так. я не готов стать отцом
 - a.
 - ii. вот о чем ты мечтаешь(дурак
 - b. блин ты знаешь что терпеть не могу такие загадки 🤩
 - i. вот ты мудак. пошел нафиг
 1. а ты мочалка

Дизайн веб-апп



- Фон
- Баллуны сообщений
- Кнопки выбора вариантов сообщений в нижней части экрана

Можно использовать <https://botman.io> для визуализации